Panasonic®

Manual de instrucciones

Pantalla LCD de Alta Definición Full **Para uso comercial**

Nº de modelo		
	TH-43LFE8U	**Modelo de 43 pulgadas**
	TH-48LFE8U	**Modelo de 48 pulgadas**
	TH-55LFE8U	**Modelo de 55 pulgadas**
	TH-65LFE8U	**Modelo de 65 pulgadas**
	TH-43LFE8E	**Modelo de 43 pulgadas**
	TH-48LFE8E	**Modelo de 48 pulgadas**
	TH-55LFE8E	**Modelo de 55 pulgadas**
	TH-65LFE8E	**Modelo de 65 pulgadas**



Español

Lea estas instrucciones antes de utilizar este producto y guárdelas por si tuviera que consultarlas en otro momento.

Estimado cliente de Panasonic

Bienvenido a la familia de clientes de Panasonic. Esperamos que pueda disfrutar durante muchos añoscon su nueva Pantalla LCD.

Para recibir el máximo beneficio de su aparato, lea estas instrucciones antes de hacer ajustes y guárdelas para consultarlas en el futuro.

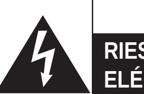
Guarde también el recibo y anote el número de modelo y número de serie de su aparato en el espacio de la cubierta posterior de este manual.

Visite nuestro sitio Panasonic en la Web http://panasonic.com

Índice

Antes de su uso

- Las ilustraciones y pantallas de este Manual de instrucciones son imágenes con fines ilustrativos, y pueden diferir de las reales.
- Las ilustraciones descriptivas de estas instrucciones de funcionamiento están creadas, básicamente, a partir del modelo de 48 pulgadas.



ADVERTENCIA

RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA NO ABRIR



ADVERTENCIA: Para reducir el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire la cubierta ni el panel posterior.

En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio califi cado.



El rayo con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de que hay piezas en el interior del producto que si las tocan las personas éstas pueden recibir una descarga eléctrica.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de la existencia de instrucciones de utilización y servicio importantes en el material impreso que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA:

Para impedir los daños que podrían ser causados por una descarga eléctrica, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.

No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato.

(incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)

ADVERTENCIA:

1) Para impedir recibir descargas eléctricas, no retire la cubierta. En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.
2) No quite la clavija de puesta a tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas, una de las cuales sirve para hacer la puesta a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse a un tomacorriente que también disponga de puesta a tierra. Esto constituye una medida de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en el tomacorriente, póngase en contacto con un electricista.

   No anule la finalidad de la clavija de puesta a tierra.

Instrucciones importantes sobre seguridad

1) Lea estas instrucciones.
2) Conserve estas instrucciones.
3) Preste atención a todas las advertencias.
4) Siga todas las instrucciones.
5) No utilice este aparato cerca del agua.
6) Limpie solamente con un paño seco.
7) No tape ninguna abertura de ventilación. Instale el aparato según las instrucciones del fabricante.
8) No instale el aparato cerca de fuentes de calor tales como radiadores, salidas de calor, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9) No anule la característica de seguridad de la clavija polarizada o de la clavija del tipo con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija del tipo con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha o la espiga ha sido suministrada para su seguridad. Si la clavija suministrada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para que le cambie la toma de corriente obsoleta.
10) Proteja el cable de alimentación para que no sea pisado ni pellizcado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y en el punto por donde sale del aparato.
11) Utilice solamente los aditamentos/accesorios que haya especificado el fabricante.
12) Utilice el aparato sólo con el mueble con ruedas, soporte, trípode, ménsula o mesa especificado por el fabricante o vendido con el aparato. Cuando utilice un mueble con ruedas, tenga cuidado al trasladar la combinación del mueble y el aparato para evitar lesionarse si se cae.
13) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante mucho tiempo.
14) Solicite todos los trabajos de reparación al personal de servicio calificado. La reparación del aparato será necesaria cuando éste se haya estropeado de cualquier forma; por ejemplo, cuando se haya estropeado la clavija o el cable de alimentación, cuando se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando el aparato haya quedado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.
15) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.

AVISO PARA CANADÁ:

Este aparato digital de la Clase A cumple con la norma canadiense ICES-003.

ADVERTENCIA:

- Este producto no se debe utilizar en una sala de equipos informáticos tal y como se define en Estándar para la protección de equipos electrónicos y equipos de procesamiento de datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados permanentemente, se debe incorporar un dispositivo de desconexión accesible en el cableado de la instalación del edificio.
- En el caso de equipos que deban permanecer enchufados, asegúrese de que la toma de suministro eléctrico se instala cerca del equipo y es fácilmente accesible.

Nota:

Se puede producir la retención de la imagen. Si muestra una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, la imagen puede quedarse en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen general en movimiento durante un rato.

Créditos de marcas registradas

- Microsoft®, Windows®, Windows Vista®, Windows®7, Windows®8 e Internet Explorer® son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.
- Macintosh, Mac, Mac OS, OS X y Safari son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y en otros países.
- PJLink es una marca registrada o marca comercial pendiente en Japón, Estados Unidos y otros países y regiones.
- HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en Estados Unidos y otros países.
- JavaScript es una marca registrada o una marca comercial de Oracle Corporation y sus filiales y sociedades en los Estados Unidos y/u otros países.
- RoomView, Crestron RoomView y Fusion RV son marcas registradas de Crestron Electronics, Inc, y Crestron Connected es la marca comercial de Crestron Electronics, Inc.

Aunque no se haya realizado ninguna mención especial de la empresa o de las marcas comerciales del producto, estas marcas comerciales se han respetado por completo.

Aviso importante sobre seguridad

ADVERTENCIA

1) Para evitar daños que pudieran conducir a un incendio o a una descarga eléctrica, no exponga este aparato a goteos ni salpicaduras.

   No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato (incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)

   No coloque fuentes de llama, como velas encendidas, en el aparato.
2) Para evitar descargas eléctricas, no desmonte la cubierta. No hay piezas que el usuario pueda reparar por sí mismo. Acuda a un técnico de servicio cualificado para cualquier problema de servicio.
3) No desmonte la patilla de tierra del enchufe eléctrico. Este aparato tiene un enchufe eléctrico de tipo tres patillas con conexión a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse en tomas con conexión a tierra. Es un detalle para su seguridad, si no puede conectar este enchufe en su tomas, consulte con un electricista.

   No elimine la protección del enchufe con conexión a tierra.
4) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.

PRECAUCIÓN

Este aparato fue diseñado para utilizar en ambientes relativamente libres de campos electromagnéticos.

El uso de este aparato cerca de fuentes de campos electromagnéticos fuertes o donde el ruido eléctrico puede superponerse a las señales de entrada, puede hacer que la imagen y el sonido oscilen o tengan interferencias tales como ruidos.

Para evitar la posibilidad de dañar el aparato, manténgalo alejado de fuentes de campos electromagnéticos fuertes.

Precauciones de seguridad

ADVERTENCIA

■ Configuración

Utilice esta pantalla LCD solamente con los siguientes accesorios.

Si se utiliza con cualquier otro tipo de accesorio opcional podría causar inestabilidad y provocar daños personales.

(Todos los accesorios indicados a continuación están fabricados por Panasonic Corporation.)

- Pedestal

  TY-ST43PE8 (para modelos de 43/48/55 pulgadas)

  TY-ST65PE8 (para modelos de 65 pulgadas)

No asumimos ninguna responsabilidad por ningún daño del producto, etc. causado por errores en el entorno de instalación del pedestal o el soporte para colgar de una pared incluso durante el período de garantía.

Asegúrese siempre de pedir a un técnico profesional que realice la instalación.

Las piezas pequeñas representan un riesgo de asfixia en caso de ingestión. Mantenga las piezas pequeñas lejos del alcance de niños pequeños. Deseche las piezas pequeñas y otros objetos innecesarios, como por ejemplo el material de embalaje y las bolsas y láminas de plástico para impedir que los niños pequeños jueguen con ellos con el potencial riesgo de asfixia que ello supone.

No coloque la pantalla en superficies inclinadas o inestables y asegúrese de que no se cuelga sobre el borde de la base.

- La pantalla puede caerse o volcar.

Instale esta unidad en una ubicación en la que la vibración sea mínima y que pueda soportar el peso de la unidad.

- La caída de la unidad puede provocar lesiones o averías.

No coloque ningún objeto sobre la pantalla.

- Si entran objetos extraños o agua en el interior de la pantalla, podría producirse un cortocircuito que, a su vez, podría originar un incendio o descargas eléctricas. Si algún objeto extraño se introduce en la pantalla, póngase en contacto con su proveedor local de Panasonic.

¡Transporte la pantalla solamente en posición vertical!

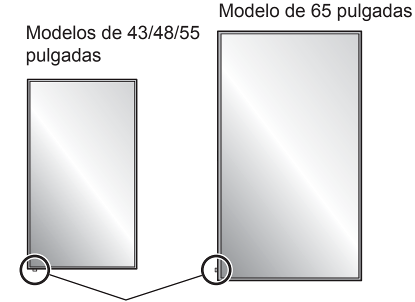
- Si transporta la unidad con el panel de visualización hacia arriba o hacia abajo, los circuitos internos pueden resultar dañados.

No se debe impedir la ventilación tapando las aberturas de ventilación con elementos como periódicos, manteles y cortinas.

Para saber cómo conseguir una ventilación suficiente, consulte la página 8.

Instalación de la pantalla verticalmente

Cuando instale la pantalla verticalmente, asegúrese de que el indicador de alimentación queda colocado en el lado inferior. El calor que se genera puede provocar un incendio o dañar la pantalla.



Precauciones para instalación en pared o en pedestal

- La instalación en pared o en pedestal debe realizarla un profesional en instalaciones. Si la pantalla se instala incorrectamente, se puede provocar un accidente que puede causar lesiones graves o, incluso, la muerte. Utilice el pedestal opcional.
- Cuando realice la instalación en una pared, debe utilizarse un soporte para colgar en la pared que cumpla los estándares VESA.
- Modelos de 43/48 pulgadas: VESA 200×200
  Modelos de 55/65 pulgadas: VESA 400×400
  (consulte la página 8)
- Si deja de utilizar la pantalla en la pared o en el pedestal, pida a un profesional que quite la pantalla tan pronto como sea posible.
- Cuando instale la pantalla en la pared, impida que los tornillos de instalación y el cable de alimentación entren en contacto con objetos metálicos situados dentro la pared. Se pueden producir descargas eléctricas si entran en contacto con objetos metálicos situados dentro de la pared.

No instale el producto en un lugar donde quede expuesto a la luz solar directa.

- Si la pantalla se expone a la luz solar directa, el panel de cristal líquido puede sufrir efectos adversos.

■ Cuando utilice la pantalla LCD

La pantalla está diseñada para funcionar con una corriente de 110 - 127 ó 220 - 240 VCA y 50/60 Hz.

No tape los orificios de ventilación.

- Si lo hace, la pantalla puede sobrecalentarse, lo que puede provocar a su vez un incendio o daños en la pantalla.

No clave ningún objeto extraño en la pantalla.

- No inserte ningún objeto metálico o inflamable en los orificios de ventilación ni lo deje caer en la pantalla ya que, si lo hace, se puede producir un incendio o descargas eléctricas.

No quite la tapa ni la modifique de ninguna manera.

- Dentro de la pantalla hay altos voltajes que pueden provocar descargas eléctricas graves. Si es necesario llevar a cabo cualquier tarea de revisión, ajuste o reparación, póngase en contacto con su proveedor local de Panasonic.

Asegúrese de que puede acceder fácilmente al enchufe de corriente.

Modelo de 65 pulgadas

El enchufe deberá conectarse a una toma eléctrica con una protección de conexión a tierra.

No utilice un cable de alimentación distinto al proporcionado con esta unidad.

- Si lo hace se pueden producir cortocircuitos, generar calor, etc., lo que podría provocar descargas eléctricas o un incendio.

No utilice el cable de alimentación de alimentación suministrado con otros dispositivos.

- Si lo hace, se puede provocar un incendio o descargas eléctricas.

Inserte de forma segura el enchufe del cable de alimentación lo más profundo posible.

- Si el enchufe no está completamente insertado, puede calentarse y originar un incendio. Si el enchufe está dañado o la toma de corriente está suelta, no se deben utilizar.

No manipule el enchufe del cable de alimentación con las manos mojadas.

- Si lo hace, podrían producirse descargas eléctricas.

No realice ninguna acción que pudiera dañar el cable de alimentación. Si desconecta el cable de alimentación, tire del cuerpo del enchufe, no del cable.

- No dañe el cable, no realice modificaciones en él, no coloque objetos pesados sobre él, no lo caliente, no lo coloque cerca de ningún objeto caliente, no lo retuerza, no lo doble en exceso ni tire de él. Si lo hace, se puede provocar un incendio o descargas eléctricas. Si el cable de alimentación está dañado, pida a su proveedor local de Panasonic que lo repare.

No quite las tapas y no modifique NUNCA la pantalla usted mismo

- No quite la tapa posterior, ya que hay piezas con corriente a las que se puede acceder cuando se quita. En el interior no hay ninguna pieza que pueda ser reparada por el usuario. (Los componentes de alto voltaje pueden provocar descargas eléctricas graves.)
- La pantalla debe ser revisada, ajustada y reparada por su distribuidor local de Panasonic.

Mantenga las pilas AAA/R03/UM4 suministradas fuera del alcance de los niños. Si se tragan accidentalmente, podrían provocar daños graves en el cuerpo.

- Póngase en contacto con un médico inmediatamente si tiene dudas sobre si el niño se las ha tragado.

Si no va a utilizar la pantalla durante un prolongado período de tiempo, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica.

Se puede producir ruido en la imagen si conecta o desconecta los cables de conexión de los terminales de entrada que actualmente no está viendo, o si enciende y apaga la alimentación del equipo de vídeo. En cualquier caso, no se trata de un mal funcionamiento.

Para evitar la propagación del fuego, mantenga las velas u otras llamas vivas alejadas de este producto en todo momento.



⚠ ATENCIÓN

Si presenta algún problema o no funciona correctamente, deje de utilizar el producto inmediatamente.

■ Si se producen problemas, desenchufe el cable de alimentación.

- Sale humo o un olor anómalo de la unidad.
- De vez en cuando, no se muestran imágenes ni se escucha sonido.
- Ha entrado líquido (como agua) u objetos extraños en el interior de la unidad.
- La unidad se ha deformado o tiene piezas rotas.

Si continúa utilizando la unidad en este estado, se podría producir un incendio o descargas eléctricas.

- Desconecte la alimentación inmediatamente, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, póngase en contacto con el proveedor para reparar la unidad.
- Para cortar la fuente de alimentación de esta pantalla completamente, es necesario desenchufar el cable de alimentación de la toma de corriente.
- La reparación de la unidad por parte del propio usuario es peligrosa y nunca lo debe hacer.
- Para poder desenchufar el cable de alimentación inmediatamente, utilice una toma de corriente eléctrica a la que pueda llegar con facilidad.

■ Cuando utilice la pantalla LCD

No aproxime las manos, la cara ni ningún objeto a los orificios de ventilación de la pantalla.

- De los orificios de ventilación situados en la parte superior de la pantalla sale aire caliente. No coloque las manos o la cara, ni objetos que no puedan resistir el calor, cerca de estas salidas. De lo contrario, se podrían producir quemaduras o deformaciones.

Se necesitan al menos 2 personas para transportar o desempaquetar esta unidad.

- Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y provocar lesiones.

Asegúrese de desconectar todos los cables antes de desplazar la pantalla.

- Si la pantalla se mueve mientras alguno de los cables sigue conectado, estos podrían dañarse y se podría producir un incendio o descargas eléctricas.

Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tarea de limpieza.

- Si no sigue este consejo, se pueden producir descargas eléctricas.

Limpie el cable de alimentación regularmente para impedir que se llene de polvo.

- Si se acumula polvo en el enchufe de alimentación, la humedad resultante podría dañar el aislante, lo que a su vez podría provocar un incendio. Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y límpielo con un paño seco.

No pise la pantalla ni el pedestal, ni se cuelgue de ellos.

- Podrían volcarse o romperse, lo que podría provocar lesiones. Preste especial atención a los niños.

No invierta la polaridad (+ y -) de las pilas cuando las inserte.

- La manipulación incorrecta de las pilas podría provocar su explosión o fugas, lo que podría provocar un incendio, lesiones o daños en los elementos de alrededor.
- Inserte las pilas correctamente tal y como se indica. (consulte la página 11)

Quite las pilas del transmisor del mando distancia si no lo va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.

- La pila puede presentar fugas, calentarse, prenderse o quemarse, lo que podría provocar un incendio o daños en los elementos de alrededor.

No queme ni desintegre las pilas.

- Las pilas no se deben exponer a un calor excesivo, como por ejemplo a la luz directa del sol, al fuego, etc.

Precauciones de uso

Precauciones relacionadas con la instalación

No instale la pantalla en exteriores.

- La pantalla está diseñada para utilizase en interiores.

Temperatura ambiente para utilizar esta unidad

- Cuando utilice la unidad en lugares con una altura inferior a 1.400 m (4.593 pies) sobre el nivel del mar: 0 ºC a 40 ºC (32 ºF a 104 ºF)
- Cuando utilice la unidad en lugares de gran altitud (1.400 m/4.593 pies o más) y por debajo de 2.800 m/ 9.186 pies sobre el nivel del mar): 0 ºC a 35 ºC (32 ºF a 95 ºF)

No instale la unidad a una altura de 2.800 m (9.186 pies) o superior del nivel del mar.

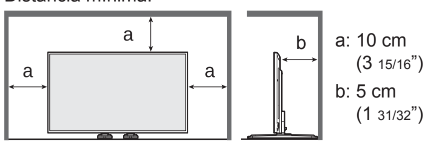
- Si no sigue esta indicación, se puede reducir el período de vida útil de los componentes internos, así como provocar un mal funcionamiento.

Información acerca del espacio cuando se realiza la instalación

Cuando utilice el pedestal (accesorio opcional), deje un espacio de 10 cm (3 15/16”) como mínimo en la parte superior, izquierda y derecha, y de 5 cm (1 31/32”) como mínimo en la parte posterior. Asimismo, deje un espacio entre la parte inferior de la pantalla y el suelo.

Si utiliza otro método de instalación, siga el manual del mismo. (Si no hay indicaciones específicas de las dimensiones de la instalación en el manual de instalación, deje un espacio de 10 cm (3 15/16”) como mínimo en la parte superior, inferior, izquierda y derecha, y de 5 cm (1 31/32”) como mínimo en la parte posterior.)

Distancia mínima:



Información acerca de los tornillos utilizados cuando se use un soporte para colgar en pared que cumpla los estándares VESA

pulgadas	Paso de los tornillos para la instalación	Profundidad del orificio del tornillo	Tornillo (cantidad)
43	200 mm × 200 mm	16 mm	M6 (4)
48	200 mm × 200 mm	16 mm	M6 (4)
55	400 mm × 400 mm	16 mm	M6 (4)
65	400 mm × 400 mm	20 mm	M8 (4)

Para modelos de 43/48/55 pulgadas

También se han proporcionado orificios para tornillos diferentes a los anteriores. Sin embargo, se recomiendan los orificios para los tornillos que se indican en la tabla anterior.

Tenga cuidado con la estructura móvil del indicador de alimentación y del sensor del mando a distancia.

- De forma predeterminada de fábrica, el indicador de alimentación y el sensor del mando a distancia se guardan en la unidad principal. Para un uso normal, saque el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. Dependiendo del estado de la configuración, por ejemplo cuando se utiliza una pantalla múltiple, guarde el sensor del mando a distancia en la unidad principal. (consulte la página 23)

No sujete el panel de cristal líquido.

- No presione a la fuerza el panel de cristal líquido ni tampoco con un objeto puntiagudo. Si aplica una fuerza excesiva al panel de cristal líquido se producirá una irregularidad en la pantalla, lo que dará lugar a un mal funcionamiento.

Dependiendo de las condiciones de temperatura o humedad, el brillo puede no ser uniforme. No se trata de ninguna avería.

- Esta irregularidad desaparecerá al aplicar corriente continuamente. En caso contrario, consulte al distribuidor.

Limpieza y mantenimiento

La parte frontal del panel de la pantalla tiene un tratamiento especial. Limpie la superficie del panel de la pantalla con cuidado utilizando únicamente un paño para limpiar o un paño suave y que no deje pelusas.

- Si la superficie está muy sucia, límpiela con un paño suave que no esté deshilachado humedecido en agua purificada o en agua con detergente neutro diluido 100 veces. Después, pase un paño seco del mismo tipo uniformemente por dicha superficie hasta que se seque.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con las uñas ni otros objetos duros. En caso contrario, la superficie resultará dañada. Además, evite el contacto con sustancias volátiles como insecticidas, disolventes o limpiadores. Si no lo hace, la superficie sufrirá daños irreparables.

Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño suave y seco.

- Si la carcasa está muy sucia, humedezca el paño con agua y añada, si es necesario, una pequeña cantidad de detergente neutro y, a continuación, escúrralo. Utilice este paño para limpiar la carcasa y, a continuación, séquela con un paño seco.
- No deje que ningún detergente entre en contacto directo con la superficie de la pantalla. Cualquier gota de agua que entre en la unidad puede afectar negativamente a su funcionamiento.
- Evite el contacto con sustancias volátiles como insecticidas, disolventes o limpiadores. Si no lo hace, la superficie de la carcasa sufrirá daños irreparables o el recubrimiento de la misma se despegará. Evite también el contacto prolongado con artículos de goma o PVC.

Uso de un paño con sustancias químicas

- No utilice un paño con sustancias químicas para limpiar la superficie del panel.
- Siga las instrucciones de uso del paño con sustancias químicas para limpiar la carcasa.

LAN cableada

Cuando coloque la pantalla en un lugar donde se dé electricidad estática con frecuencia, tome las medidas de precaución necesarias contra dicho tipo de electricidad antes de utilizar la unidad.

- Cuando utilice la pantalla en una ubicación donde se dé electricidad estática con frecuencia, como una alfombra, las comunicaciones de la red LAN cableada se desconectarán más a menudo. En ese caso, quite la fuente de electricidad estática y ruido que puedan provocar problemas con una alfombrilla antiestática y vuelva a conectar la red LAN cableada.
- En raros casos, la conexión LAN se deshabilita debido a la electricidad estática o el ruido. En ese caso, desconecte la alimentación de la pantalla y de los dispositivos conectados una vez y, a continuación, vuelva a conectar dicha alimentación. Conecte la conexión LAN.

La pantalla puede que no funcione correctamente debido a potentes ondas de radio procedentes de la emisora de difusión o de la radio.

- Si hay instalaciones o equipos que transmitan potentes ondas de radio cerca de la ubicación de la instalación, coloque la pantalla en una ubicación que se encuentre lo suficientemente lejos de la fuente de dichas ondas. O bien, envuelva el cable LAN conectado al terminal LAN utilizando un trozo de bobina metálica o conducto metálico, conectado a tierra por ambos extremos.

Desecho

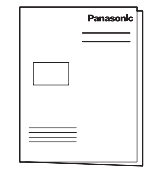
Cuando se deshaga del producto, pregunte a su distribuidor o autoridad local sobre los métodos correctos de desecho.

Accesorios

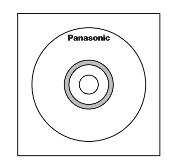
Suministro de accesorios

Compruebe que tiene los accesorios y elementos mostrados

Manual de instrucciones (libro)



Manual de instrucciones (CD-ROM)



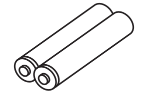
Transmisor del mando a distancia ×1

- N2QAYA000099

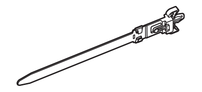


Pilas para el transmisor del mando a distancia

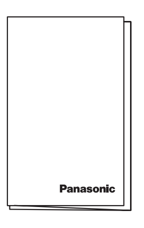
(Tipo AAA/R03/UM4 × 2)



Abrazadera × 3

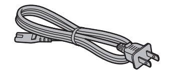


Para TH-43LFE8U,
TH-48LFE8U,
TH-55LFE8U y
TH-65LFE8U
Tarjeta de garantía × 1

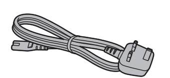


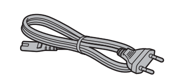
Cable de alimentación

TH-43LFE8U, TH-48LFE8U, TH-55LFE8U

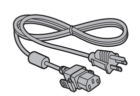


TH-43LFE8E, TH-48LFE8E, TH-55LFE8E

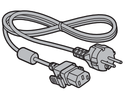


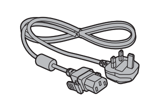


TH-65LFE8U



TH-65LFE8E



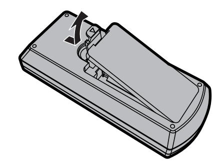


Atención

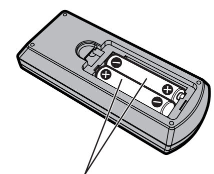
- Guarde las piezas pequeñas de forma adecuada y manténgalas alejadas de los niños.
- En el caso de accesorios perdidos, consulte a su proveedor.
- Deshágase de los materiales de embalaje apropiadamente después de extraer los artículos.

Pilas del mando a distancia

1. Tire del gancho y sujételo y, a continuación, abra la tapa de las pilas.



2. Inserte las pilas teniendo en cuenta la polaridad correcta (+ y -).



3. Vuelva a colocar la tapa.

Sugerencia útil

- Si hace mucho uso del mando a distancia, utilice pilas alcalinas para que no tenga que cambiarlas con mucha frecuencia.



Precauciones relacionadas con el uso de las pilas

La instalación incorrecta puede provocar fugas y corrosión en las pilas, lo que dañará el transmisor del mando a distancia.

Deshágase de las pilas de una forma que no dañe el medio ambiente.

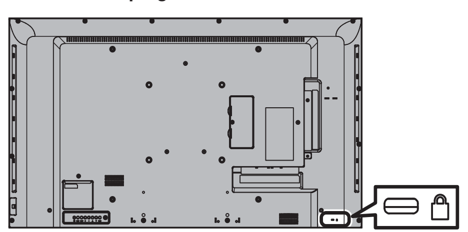
Tenga en cuenta las siguientes precauciones:

1. Las pilas siempre deben reemplazarse por pares. Utilice siempre pilas nuevas cuando las reemplace.
2. No mezcle una pila usada con una nueva.
3. No mezcle diferentes tipos de pilas (ejemplo: “Carbono de cinc” “alcalino”).
4. No cargue, cortocircuite, desmonte, caliente ni queme pilas usadas.
5. Es necesario reemplazar las pilas cuando el mando a distancia funciona esporádicamente o la pantalla no obedece las órdenes del mismo.
6. No queme ni desintegre las pilas.
7. Las pilas no se deben exponer a un calor excesivo, como por ejemplo a la luz directa del sol, al fuego, etc.

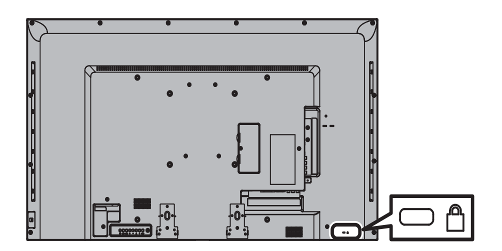
Seguridad Kensington

Esta ranura de seguridad es compatible con los cables de seguridad Kensington.

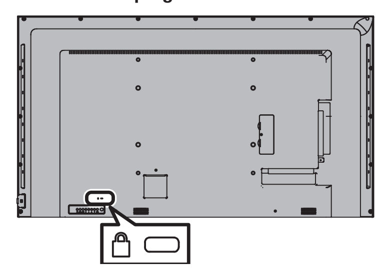
Modelo de 43 pulgadas



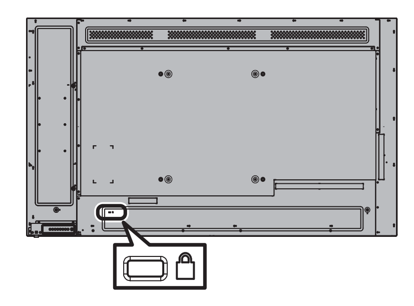
Modelo de 48 pulgadas



Modelo de 55 pulgadas



Modelo de 65 pulgadas

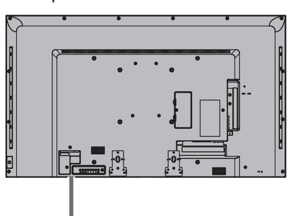


Conexiones

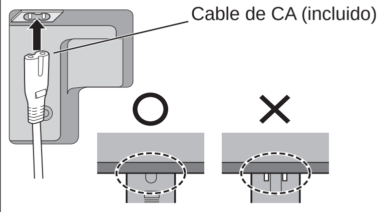
Conexión del cable de CA y fijación

Modelos de 43/48/55 pulgadas

Parte posterior de la unidad



Inserte el cable de CA de forma segura completamente hasta que quede perfectamente asentado en la parte posterior de la unidad.

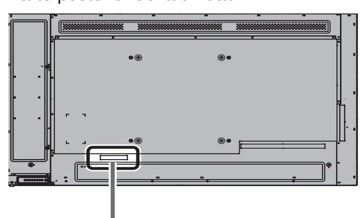


Inserte el enchufe hasta que la línea se oculte.

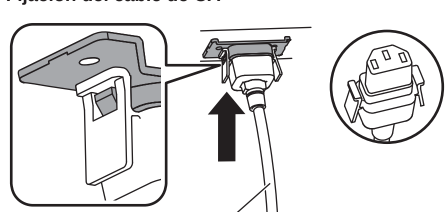
Modelo de 65 pulgadas

- El cable de CA del modelo de 65 pulgadas tiene un enchufe con tres clavijas y toma de tierra.

Parte posterior de la unidad



Fijación del cable de CA



Cable de CA (incluido)

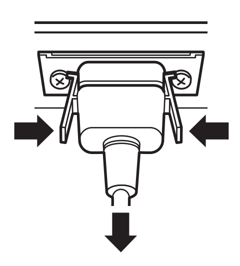
Enchufe el conector en la unidad de visualización.

Enchufe el cable de CA hasta que escuche un clic.

Nota

- Asegúrese de que el cable de CA está bloqueado tanto en su lado izquierdo como en su lado derecho.

Desenchufar el cable de CA



Desenchufe el conector presionando los dos pomos.

Nota

- Cuando desconecte el cable de CA, cerciórese con total seguridad de desconectarlo primero de la toma de corriente eléctrica.
- El cable de CA suministrado es para uso exclusivo de esta unidad. No lo utilice para otros fines.

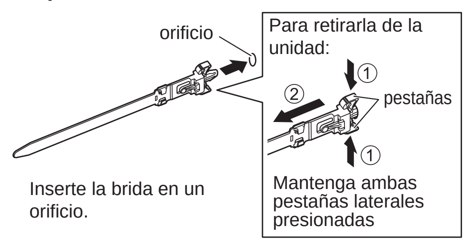
Fijación del cable

Nota

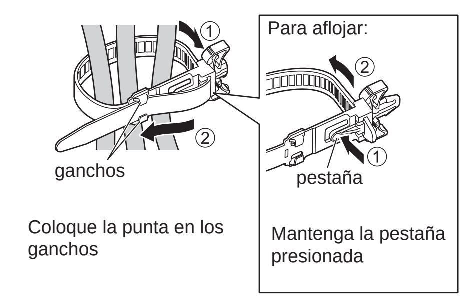
- Se suministran 3 abrazaderas con esta unidad. Fije los cables en 3 ubicaciones utilizando los orificios de las abrazaderas tal y como se muestra a continuación.

  Si necesita más abrazaderas, adquiéralas en un distribuidor. (Disponibles en el centro de servicio de atención al cliente)

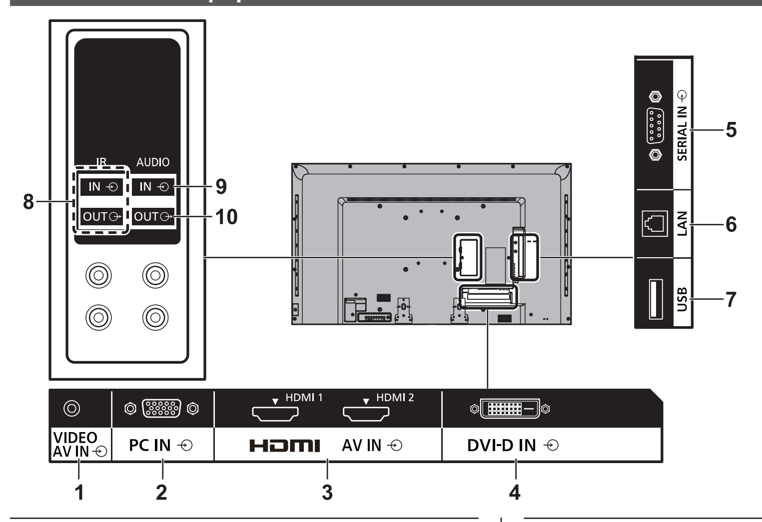
1. Fijar la brida



2. Atar los cables



Conexión del equipo de vídeo



1	AV IN (VIDEO):	**Terminal de entrada de vídeo compuesto** Permite conectar un equipo de vídeo, como una unidad VCR o un reproductor de DVD, etc. (consulte la página 19)
2	PC IN:	**Terminal de entrada de PC** Permite conectar el terminal de vídeo del PC, o del equipo de vídeo con la salida “Y, PB(CB), PR(CR)” o “R, G, B”. (consulte la página 18)
3	AV IN (HDMI 1, HDMI 2):	**Terminal de entrada HDMI** Permite conectar un equipo de vídeo, como una unidad VCR o un reproductor de DVD, etc. (consulte la página 16)
4	DVI-D IN:	**Terminal de entrada DVI-D** Permite conectar el equipo de vídeo con la salida DVI-D. (consulte la página 17)
5	SERIAL IN:	**Terminal de control de serie** Permite controlar la pantalla mediante la conexión con su PC. (consulte la página 19)
6	LAN:	**Terminal LAN** Permite controlar la pantalla mediante la conexión con la red. (consulte la página 64)
7	USB:	**Terminal de memoria USB** Conecte la memoria USB para utilizar la función del reproductor multimedia USB. Asimismo, este se puede utilizar para proporcionar alimentación de hasta 5V y 1A a un dispositivo externo cuando se reciben imágenes. (consulte la página 22, 31)

8	IR IN, IR OUT:	**Terminal de entrada y salida de la señal de infrarrojos** Emplee este terminal cuando utilice más de una pantalla con un mando a distancia. (consulte la página 21)
9	AUDIO IN:	**Terminal de entrada de audio compartido con DVI-D IN y PC IN** (consulte la página 17, 18)
10	AUDIO OUT:	**Terminal de salida de audio analógico** Permite conectar el equipo de audio con un terminal de entrada de audio analógico. (consulte la página 21)

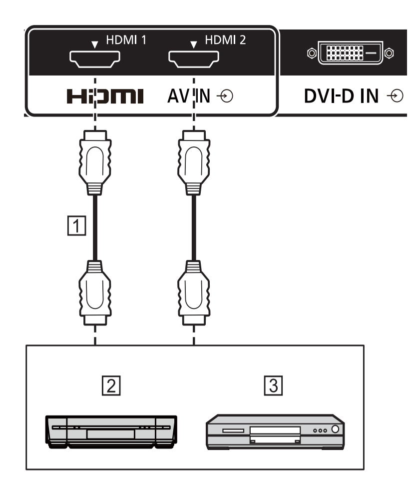
Nota

- Si la forma externa del enchufe de un cable de conexión es grande, puede entrar en contacto con el enchufe de un cable de conexión adyacente. Utilice un cable de conexión con el tamaño de enchufe adecuado para la alineación del terminal.

Conexión de los terminales HDMI 1 y 2

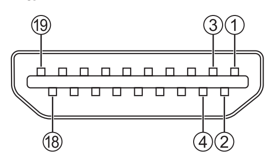
Nota

- Los equipos adicionales y el cable HDMI mostrados no se proporcionan con la unidad.
- Es posible que algunos equipos HDMI no puedan mostrar imágenes.



1 Cable HDMI (no incluido)
2 Grabadora de cintas de vídeo
3 Reproductor de DVD

Asignaciones de contactos y nombres de señales para el terminal HDMI



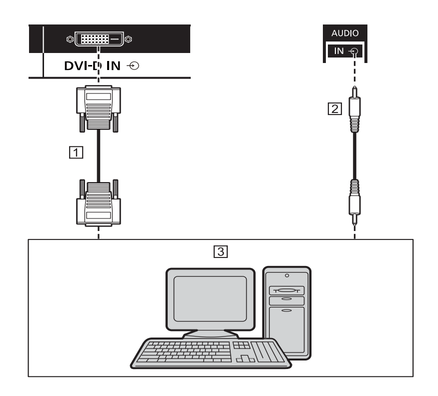
Nº de contacto	Nombre de la señal
①	Datos2+ T.M.D.S.
②	Protección de datos2 T.M.D.S.
③	Datos2- T.M.D.S.
④	Datos1+ T.M.D.S.
⑤	Protección de datos1 T.M.D.S.
⑥	Datos1- T.M.D.S.
⑦	Datos0+ T.M.D.S.
⑧	Protección de datos0 T.M.D.S.
⑨	Datos0- T.M.D.S.
⑩	Reloj+ T.M.D.S.
⑪	Protección de reloj T.M.D.S.
⑫	Reloj- T.M.D.S.
⑬	CEC
⑭	————
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	Tierra DDC/CEC
⑱	+5 V CC
⑲	Detección de conexión en caliente

Conexión del terminal DVI-D IN

Nota

- Los equipos y cables adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.
- Utilice el cable DVI-D que cumpla el estándar DVI. La imagen se puede deteriorar dependiendo de la longitud o calidad del cable.

Compartido con PC IN.

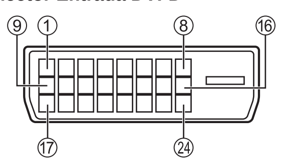


1 Cable de vídeo DVI-D (5 m) (no incluido)

2 Cable con minienchufe estéreo (M3) (no incluido)

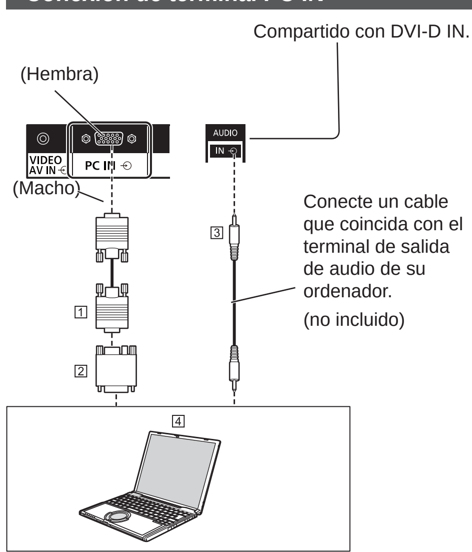
3 PC con salida de vídeo DVI-D

Asignaciones de contactos y nombres de señales para el conector Entrada DVI-D



Nº de contacto	Nombre de la señal
①	Datos 2- T.M.D.S.
②	Datos 2+ T.M.D.S.
③	Protección de datos2 T.M.D.S.
④	————
⑤	————
⑥	Reloj DDC
⑦	Datos DDC
⑧	————
⑨	Datos 1- T.M.D.S.
⑩	Datos 1+ T.M.D.S.
⑪	Protección de datos1 T.M.D.S.
⑫	————
⑬	————
⑭	+5 V CC
⑮	TIERRA (Tierra)
⑯	Detección de conexión en caliente
⑰	Datos 0- T.M.D.S.
⑱	Datos 0+ T.M.D.S.
⑲	Protección de datos0 T.M.D.S.
⑳	————
㉑	————
㉒	Protección de reloj T.M.D.S.
㉓	Reloj+ T.M.D.S.
㉔	Reloj- T.M.D.S.

Conexión de terminal PC IN



1 Mini-D-sub 15 contactos (no incluido)

2 Adaptador de conversión (si es necesario) (no incluido)

3 Cable con minienchufe estéreo (M3) (no incluido)

4 ORDENADOR

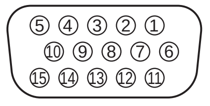
Tipo de señal de ordenador que se puede conectar

- Respecto a las señales de entrada de PC típicas que se describen en la sección “Señales predefinidas” (consulte la página 75), los valores de ajuste, como las posiciones y los tamaños de imagen estándar, ya se han almacenado en esta unidad. Puede agregar hasta ocho tipos de señales de entrada de PC no incluidas en la lista.
- Las señales de ordenador que se pueden enviar al televisor tienen una frecuencia de exploración horizontal de 30 a 110 kHz y una frecuencia de exploración vertical de 48 a 120 Hz.
- La resolución de la pantalla tiene un máximo de 1.440 × 1.080 puntos cuando el modo de aspecto se establece en [4:3] y 1.920 × 1.080 puntos cuando dicho modo se establece en [16:9]. Si la resolución de la pantalla supera estos valores máximos, es posible que la imagen no se muestre con gran detalle ni claridad suficientes.

Nota

- El terminal PC IN es compatible con DDC2B. Si el ordenador que va a conectar no es compatible con DDC2B, necesitará cambiar la configuración en dicho equipo en el momento de la conexión.
- Algunos modelos de PC no se pueden conectar a la unidad.
- No es necesario utilizar un adaptador para equipos que tengan un terminal Mini D-sub de 15 contactos compatible con DOS/V.
- El equipo mostrado en la ilustración es un simple ejemplo.
- El equipo, los cables y el adaptador de conversión adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.
- No establezca las frecuencias de exploración horizontal y vertical para señales de PC cuyo valor esté por encima o por debajo del intervalo de frecuencia especificado.
- La entrada de componentes es posible con los contactos 1, 2 y 3 del conector Mini D-sub de 15 contactos.
- Cambie la opción [Seleccione entrada componente/RGB] en el menú [Señal] a [Componente] (con conexión de señal de componentes) o [RGB] (con conexión de señal RGB). (consulte la página 48)
- No establezca las frecuencias de exploración horizontal y vertical de señales de PC en valores que estén por encima o por debajo de los intervalos de frecuencia especificados.

Asignaciones de los contactos y los nombres de señales para el terminal Entrada de PC (Mini-D-sub de 15 contactos)

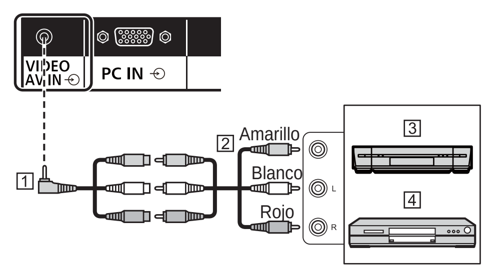


Nº de contacto	Nombre de la señal
①	R (PR/CR)
②	G (Y)
③	B (PB/CB)
④	NC (no conectado)
⑤	TIERRA (Tierra)
⑥	TIERRA (Tierra)
⑦	TIERRA (Tierra)
⑧	TIERRA (Tierra)
⑨	+5 V CC
⑩	TIERRA (Tierra)
⑪	NC (no conectado)
⑫	SDA
⑬	HD/SINC
⑭	VD
⑮	SCL

Conexión de terminal VIDEO

Nota

- El equipo de vídeo, los cables de conexión y los enchufes de conversión no se proporcionan con esta unidad.

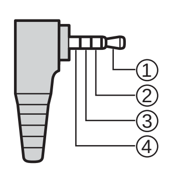


1 Cable de conversión con minienchufe de 4 clavijas (disponible en tiendas especializadas)
2 Cable de contacto de audio y vídeo
3 Grabadora de cintas de vídeo
4 Reproductor de DVD

Especificaciones de cableado para minienchufe de 4 clavijas

Nota

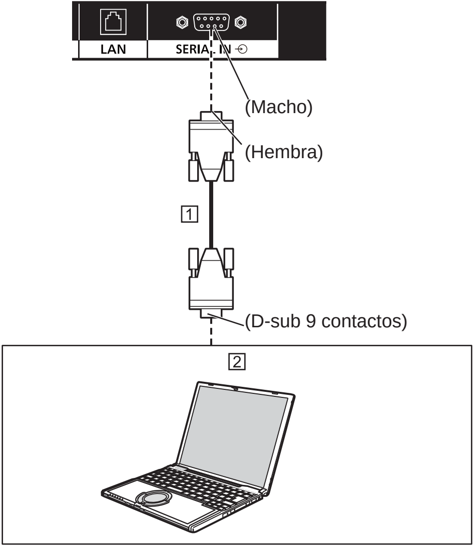
- Utilice un minienchufe de 4 clavijas (M3) con las siguientes especificaciones de cableado para el terminal VIDEO de esta unidad. Si el cableado de un enchufe es diferente, el audio y vídeo no se transfieren correctamente a la entrada.



①	Audio-I (blanco)
②	Vídeo (amarillo)
③	TIERRA (Tierra)
④	Audio D (rojo)

Conexión del terminal SERIAL

El terminal SERIEAL cumple la especificación de la interfaz RS-232C, por lo que la pantalla se puede controlar por medio de un equipo conectado a este terminal.



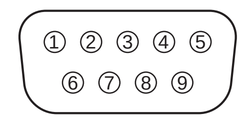
1 Cable directo RS-232C (no incluido)
2 ORDENADOR, etc.

Nota

- Utilice el cable RS-232C directo para conectar el equipo a la pantalla.
- El equipo mostrado es un simple ejemplo.
- El equipo y los cables adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.

El equipo requerirá un software que permita el envío y recepción de los datos de control que, a su vez, cumplan las condiciones mencionadas anteriormente. Utilice una aplicación informática, como por ejemplo un software de lenguaje de programación. Consulte la documentación de la aplicación informática para obtener más detalles.

Asignaciones de contactos y nombres de señales para el terminal SERIAL



Nº de contacto	Nombre de la señal	
①	NC (no conectado)	
②	RXD	
③	TXD	
④	Sin uso	
⑤	TIERRA (Tierra)	
⑥	Sin uso	
⑦	RTS	Cortocircuitado en esta unidad
⑧	CTS	
⑨	NC (no conectado)	

Estos nombres de señal son los de las especificaciones del equipo.

Parámetros de comunicación

Nivel de señal: Compatible con RS-232C

Método de sincronización: Asincrónico

Tasa de baudios: 9600 bps

Paridad: Ninguno

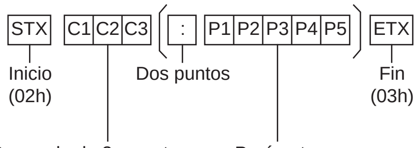
Longitud de carácter: 8 bits

Bit de parada: 1 bit

Control de flujo: Ninguno

Formato básico de los datos de control

La transmisión de los datos de control desde el equipo comienza con una señal STX, seguida del comando, los parámetros y, por último, una señal ETX (en ese orden). Si no hay ningún parámetro, no es necesario enviar la señal de parámetros.



Comando

Comando	Parámetro	Detalles de control
PON	Ninguno	Encendido
POF	Ninguno	Apagado
AVL	***	Volumen 000 - 100
AMT	0	ACTIVAR audio
	1	DESACTIVAR audio
IMS	Ninguno	Selección de entrada (alternar)
	HM1	Entrada HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Entrada HDMI 2 (HDMI2)
	DV1	Entrada DVI-D (DVI-D)
	PC1	Entrada PC IN (PC)
	VD1	Entrada VIDEO (VÍDEO)
	UD1	Entrada USB (USB)

Nota

- Si se transmiten varios comandos, asegúrese de esperar la respuesta del primer comando procedente de esta unidad antes de enviar el siguiente comando.
- Si se envía un comando incorrecto por error, esta unidad devolverá un comando “ER401” al equipo.
- En estado de espera (apagado con el mando a distancia), la unidad responde solamente al comando PON.
- Consulte al proveedor local de Panasonic para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de los comandos.

Conexión del terminal IR IN/OUT

Conecte el cable con minienchufe (M3) desde el terminal IR OUT de la primera pantalla al terminal IR IN de la segunda pantalla.

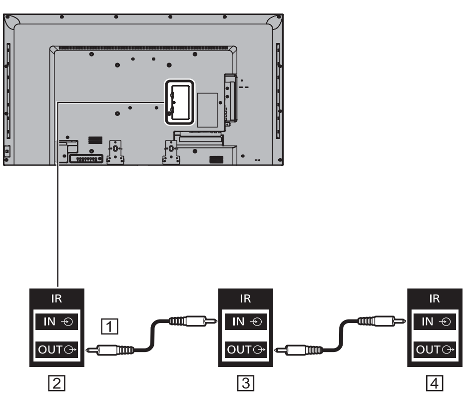
La señal de infrarrojos de la primera pantalla se envía a la segunda pantalla.

En este caso, la señal IR (recepción de rayos infrarrojos en el sensor del mando a distancia) en la segunda pantalla no funciona.

Si repite las conexiones anteriores, se habilitará la conexión en cadena.

Nota

- Los cables de conexión no se proporcionan con esta unidad.



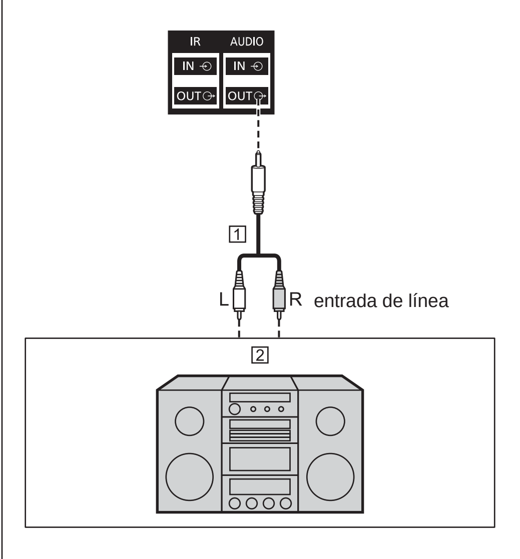
1 Cable con minienchufe (M3) (disponible en cualquier tienda especializada)

2 Primera pantalla

3 Segunda pantalla

4 Tercera pantalla

Conexión de terminal AUDIO OUT



1 Código de sonido estereofónico (no suministrado)

2 Equipo de audio

Nota

- El equipo de audio y el cable mostrados no se proporcionan con esta unidad.
- Para enviar el sonido desde el terminal AUDIO OUT de la unidad, asegúrese de establecer la opción [Elegir salida] del menú [Sonido] en [Salida audio]. (consulte la página 40)

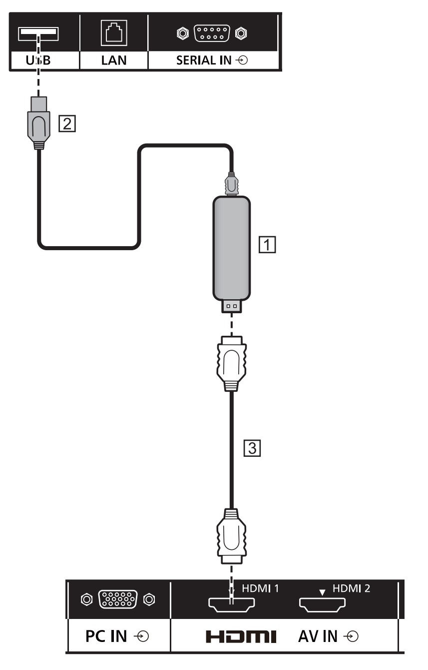
Conexión del terminal USB

Conecte la memoria USB para utilizar la función del reproductor multimedia USB. (consulte la página 31)

Asimismo, se suministra alimentación cuando se conecta un stick PC (PC en una llave), etc. que se vende por separado.

Nota

- El stick PC y los cables de conexión no se proporcionan con esta unidad.

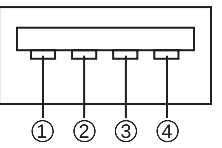


1 Stick PC

2 Cable USB (disponible en tiendas)

3 Alargador HDMI (disponible en tiendas)

Asignaciones de contactos y nombres de señales para el terminal USB



Nº de contacto	Nombre de la señal
①	+5 V CC
②	DATOS -
③	DATOS +
④	TIERRA (Tierra)

Se puede suministrar una alimentación de hasta 5 V/1 A en un dispositivo externo cuando se reciben mensajes.

- Si se aplica corriente eléctrica que supera la capacidad de suministro de energía, la salida se bloquea y se muestra el siguiente mensaje.

En este caso, quite el equipo y, a continuación, apague y encienda mediante el mando a distancia, etc.

Nota

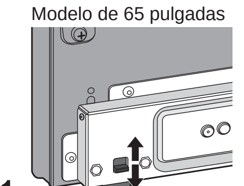
- Si la conexión directa con esta unidad no es posible debido al tamaño del stick PC, etc., utilice un alargador que podrá adquirir en cualquier tienda especializada.
- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no se puede acoplar. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.

Identificación de los controles

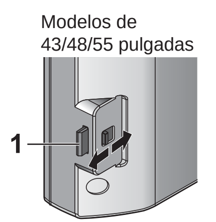
Unidad principal



Modelo de 65 pulgadas



Modelos de 43/48/55 pulgadas



- El indicador de alimentación y el sensor del mando a distancia se pueden introducir y extraer deslizando la palanca situada en el panel posterior.
- También es posible guardar la pieza empujándola directamente.

Nota

- Para un uso normal, saque el indicador de alimentación y el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. Dependiendo del estado de la configuración, por ejemplo cuando se utiliza una pantalla múltiple, guárdelos en la unidad principal.

1 Indicador de alimentación / Sensor del mando a distancia.

El indicador de alimentación se iluminará.

Cuando la alimentación de la unidad está ACTIVADA

(conmutador de encendido y apagado principal: ENCENDIDO)

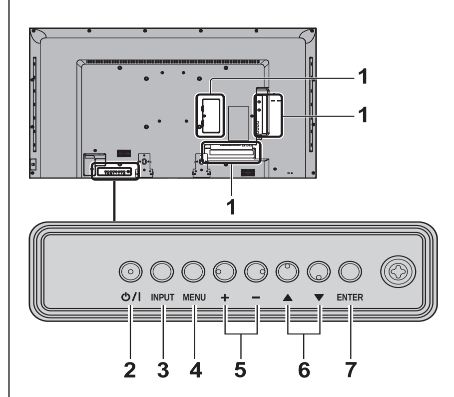
- Se muestra la imagen: Verde
- Apagado (espera) con el mando a distancia: Rojo
  Cuando la opción [Network control] está establecida en [Encendido] (consulte la página 55): Naranja (Rojo/Verde)
- APAGADO con la función “Energía monitor”: Naranja (Rojo/Verde)
  Función “Energía monitor” (consulte la página 51)

Cuando la alimentación de la unidad está desactivada (conmutador de encendido y apagado principal: APAGADO): No hay luz

Nota

La unidad seguirá consumiendo algo de energía mientras el cable de alimentación siga conectado a la toma de corriente eléctrica.

Cuando el color del indicador de alimentación es naranja, el consumo de energía durante el modo de espera es generalmente mayor que cuando el color del indicador de alimentación es rojo.



1 Terminal de entrada externa
- Conectar con equipo de vídeo, PC, etc. (consulte la página 15)

2 <Conmutador de encendido y apagado principal>
- Permite encender o apagar la alimentación.

3 <INPUT (unidad)> (Selección de señal de ENTRADA)
- Permite seleccionar el dispositivo conectado. (consulte la página 27)

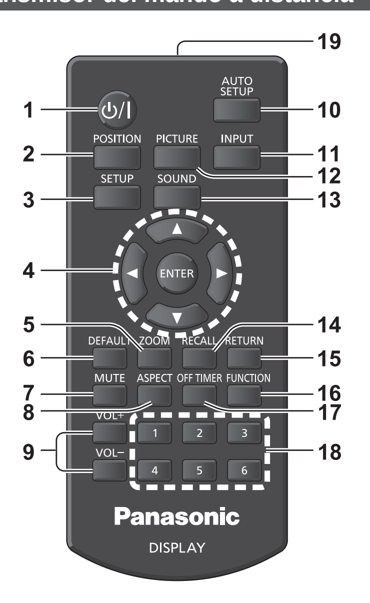
4 <MENU (unidad)>
- Cada vez que se presiona el botón <MENU (unidad)> la pantalla de menús cambia. (consulte la página 36)

5 <+ (Unidad)> / <- (Unidad)>
- Subir “+” y bajar “–” volumen
- Permite ajustar el volumen. También permite cambiar la configuración o ajustar el nivel en la pantalla principal. (consulte la página 28 y 36).

6 < ▲ (unidad)> / < ▼ (unidad)>
- Permite seleccionar el elemento de configuración. (consulte la página 36)

7 <ENTER (unidad)>
- Permite configurar el elemento en la pantalla de menús. (consulte la página 36)
- Permite cambiar el modo de aspecto. (consulte la página 29)

Transmisor del mando a distancia



1 Standby (ENCENDIDO/APAGADO) (⏻ / |)

- Permite activar o desactivar la alimentación cuando la pantalla está encendida en el conmutador de alimentación. (Consulte la página 25)

2 POSITION

(consulte la página 38)

3 SETUP

(consulte la página 47)

4 ENTER / Botones de cursor (▼ ▲ ◀ ▶)

- Permite utilizar las pantallas de menú. (consulte la página 36)

5 ZOOM

- Permite entrar en el modo de zoom digital. (consulte la página 30)

6 DEFAULT

- Permite restablecer la configuración predeterminada de la imagen, el sonido, etc. (consulte la página 38, 40 y 41)

7 MUTE

- Permite activar y desactivar el sonido. (consulte la página 28)

8 ASPECT

- Permite ajustar el aspecto. (consulte la página 29)

9 VOL + / VOL -

- Permite ajustar el nivel de volumen de sonido. (consulte la página 28)

10 AUTO SETUP

- Permite ajustar automáticamente el tamaño y la posición de la pantalla. (consulte la página 38)

11 INPUT

- Permite cambiar la entrada que se desea mostrar en la pantalla. (consulte la página 27)

12 PICTURE

(consulte la página 41)

13 SOUND

(consulte la página 40)

14 RECALL

- Permite mostrar el estado de configuración actual de los modos Entrada, Aspecto, etc. (consulte la página 27)

15 RETURN

- Se utiliza para volver al menú anterior. (consulte la página 36)

16 FUNCTION

(consulte la página 57)

17 OFF TIMER

- Permite cambiar al modo de espera después de un período fijo. (consulte la página 28)

18 Botones numéricos (1 - 6)

- Se utilizan como botones de acceso directo asignando operaciones que se utilizan frecuentemente. (consulte la página 57)

19 Emisión de señal

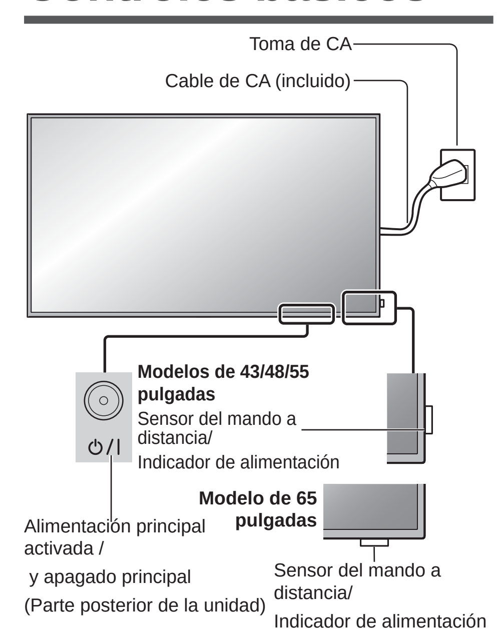
Nota

- En este manual, los botones del mando a distancia y de la unidad se indican mediante < >.

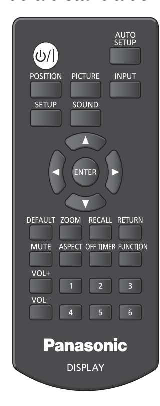
  (Ejemplo: <INPUT>.)

  La operación se explica principalmente indicando los botones del mando a distancia pero también puede utilizar los botones de la unidad cuando existen los mismos botones.

Controles básicos



Utilícelo apuntando el mando a distancia directamente al sensor del mando a distancia de la unidad.



Nota

- Para un uso normal, saque el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. (consulte la página 23)
- No coloque ningún obstáculo entre el sensor del mando a distancia de la unidad principal y el propio mando a distancia.
- Utilice el mando a distancia delante del sensor de este o desde el área donde dicho sensor se pueda ver.
- Impida que la luz solar directa o una luz fluorescente intensa incidan en el sensor del mando a distancia de la unidad principal.

1 Conecte el cable de CA a la pantalla.

(consulte la página 13)

2 Conecte el enchufe a la toma de corriente eléctrica.

Nota

- Los tipos de enchufe principal varían en función del país. Por tanto, el enchufe de alimentación mostrado a la izquierda puede que no sea del tipo que encaje en su unidad.
- Cuando desconecte el cable de CA, cerciórese con total seguridad de desconectarlo primero de la toma de corriente eléctrica.

3 Presione el botón <Conmutador de encendido y apagado principal> de la unidad para encenderla: Encender.

- Indicador de alimentación: verde (se muestra la imagen)
- Cuando la alimentación de la unidad está ENCENDIDA, es posible utilizar el mando a distancia.

■ Para ACTIVAR y DESACTIVAR la alimentación con el mando a distancia

Presione el botón de espera (ON/OFF) para encender la pantalla.

- Indicador de alimentación: verde (se muestra la imagen)

Presione el botón de espera (ON/OFF) para apagar la pantalla.

- Indicador de alimentación: rojo (espera)

Presione el botón <Conmutador de encendido y apagado principal> de la unidad para apagarla cuando la alimentación de la unidad esté encendida o en el modo de espera.

Nota

- Durante el uso de la función “Energía monitor”, el indicador de alimentación se ilumina en naranja en el estado de apagado.

  Función “Energía monitor” (consulte la página 51)

■ Cuando se encienda la unidad por primera vez

Se mostrará la pantalla siguiente.

Realice las operaciones con el mando a distancia. Los botones de la unidad no son válidos.

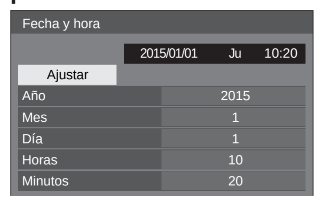
1 Seleccione el idioma con ▲ ▼ y presione <ENTER>.



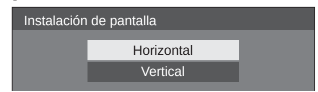
2 Seleccione [Año] / [Mes] / [Día] / [Horas] / [Minutos] con ▲ ▼ y establezca los valores correspondientes con ◀ ▶.



3 Seleccione [Ajustar] con ▲ ▼ y presione <ENTER>.



4 Para una instalación vertical, seleccione [Vertical] con ▲ ▼ y presione <ENTER>.



Nota

- Una vez establecidos los elementos, las pantallas no se mostrarán la próxima vez que encienda la unidad.

  Después de establecer los ajustes, los elementos no se pueden cambiar en los siguientes menús.

  [Idioma de OSD] (consulte la página 52)

  [Fecha y hora] (consulte la página 54)

  [Instalación de pantalla] (consulte la página 58)

■ Mensaje de encendido

El siguiente mensaje se puede mostrar al ENCENDER la unidad:

Precauciones de Apagado si no hay actividad

'Apagado si no hay actividad' está habilitado.

Cuando la opción [Apagado si no hay actividad] del menú [Configuración] está establecida en [Activar], se mostrará un mensaje de advertencia cada vez que la alimentación se ENCIENDE. (consulte la página 52)

Información sobre la función "Energía monitor"

Último apagado debido a 'Energía monitor'.

Cuando la función "Energía monitor" está operativa, se muestra un mensaje de información cada vez que se enciende la alimentación. (consulte la página 51)

La visualización de este mensaje se puede establecer con el siguiente menú:

- Menú [Options]

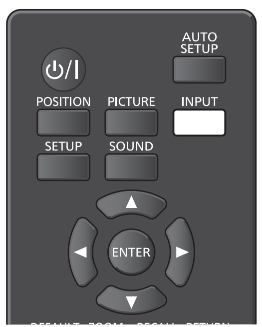
  Power on message(No activity power off) (consulte la página 63)

  Power on message(Power management) (consulte la página 63)

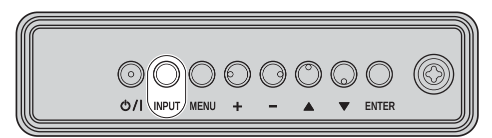
Seleccionar la señal de entrada

Seleccione las señales para introducir en la unidad.

Presione <INPUT> o <INPUT (unidad)>.

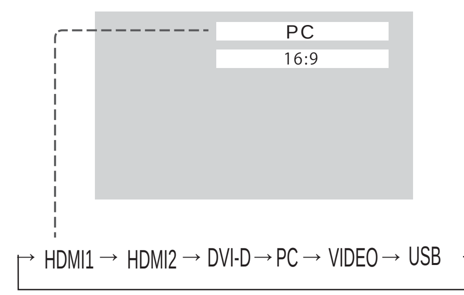


Unidad



Cambia la entrada cada vez que se presionan los botones.

- O bien, presione <INPUT>, seleccione la entrada con ▲▼ y presione <ENTER> para establecer.



HDMI1: terminal HDMI 1, entrada HDMI
HDMI2: terminal HDMI 2, entrada HDMI
DVI-D: terminal DVI-D IN, entrada DVI-D
PC: terminal PC IN, entrada de PC
VIDEO: terminal VIDEO, entrada de vídeo compuesto
USB: terminal USB, entrada USB

Nota

- Muestra el nombre de señal según está establecido en [Etiqueta de entrada]. (consulte la página 51)
- La entrada no cambiará a menos que [Input lock] se establezca en [Off]. (consulte la página 60)
- Se puede producir una retención de imagen (retraso de imagen) en el panel de visualización LCD cuando una imagen estática se mantiene en el panel durante un período de tiempo prolongado. Para evitar tal problema, es recomendable utilizar un protector de pantalla y autodesplazamiento. (consulte la página 50 y 52).

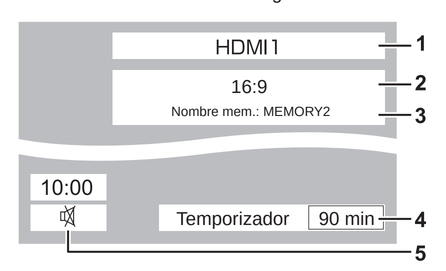
RECALL

Es posible comprobar el estado de configuración de la etiqueta de entrada, del modo de imagen, etc.

Presione <RECALL>.



Se mostrará el estado de configuración actual.



1 Etiqueta de entrada
2 Modo de aspecto (consulte la página 29)
3 Nombre del perfil (consulte la página 45)
4 Tiempo restante del temporizador de apagado (consulte la página 28)
5 Reloj / Silencio (consulte la página 28)

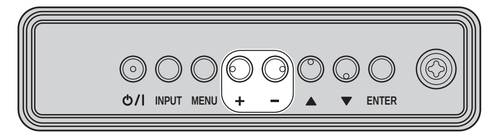
- Cuando no haya señal en la entrada seleccionada, se mostrará el mensaje [No hay señal] durante 30 segundos aproximadamente al final.
- Para mostrar el reloj, establezca la opción [Fecha y hora] y, a continuación, establezca la opción [Clock display] en [On]. (consulte la página 54, 63)

Ajuste del volumen

Presione <VOL +> <VOL -> o <+ (Unidad)> <- (Unidad)> para ajustar el volumen.



Unidad





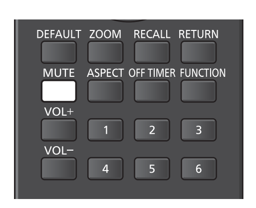
- El nivel de volumen de sonido actual se memoriza incluso si la alimentación está apagada.
- Cuando la opción [Maximum VOL level] está establecida en [On], el volumen solamente se puede ajustar al punto máximo establecido y el color del valor mostrado cambia a rojo cuando se alcanza el máximo. (consulte la página 60)

Activar o desactivar el sonido

Esta opción resulta útil cuando desea desactivar el sonido temporalmente, por ejemplo cuando responde al teléfono o va a abrir la puerta.

Presione el botón <MUTE>.

- aparece en la pantalla cuando el sonido está desactivado. Presiónelo de nuevo para volver a activar el sonido.



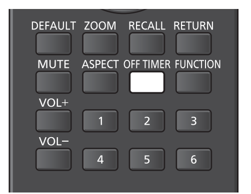
- El sonido también se vuelve a activar cuando la alimentación se activa o desactiva o cuando el nivel de volumen se cambia.
- Mientras la función SILENCIO está activa, se muestra como un aviso después de la operación.

OFF TIMER

La pantalla se puede predefinir para que cambie al modo de espera cuando transcurra un período de tiempo determinado. (30 min., 60 min. y 90 min.)

La configuración cambia cada vez que se presiona el botón <OFF TIMER>.

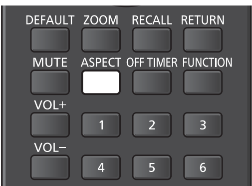
- [0 min.] → [30 min.] → [60 min.] → [90 min.] → [0 min.] (Cancelar)



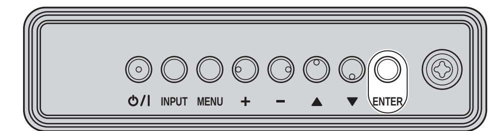
- Cuando queden tres minutos, el tiempo restante parpadeará (rojo). Después, cambiará al modo de espera.
- Para ver el tiempo restante del temporizador de apagado, presione <RECALL>.
- El temporizador de apagado se cancela si la alimentación se interrumpe.

Controles de ASPECT

Presione <ASPECT> o <ENTER (unidad)> repetidamente para recorrer las opciones de aspecto:



Unidad



[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]

Nota

- El modo de aspecto se memoriza por separado para cada terminal de entrada.

■ Lista de modos de aspecto

Modo de aspecto	Descripción
16:9	**Imagen** ➡ **Imagen ampliada** Las imágenes se muestran rellenando la pantalla.
4:3	Las imágenes se muestran en el área de 4:3. Las imágenes con una relación de aspecto de 4:3 se muestran como son. Las señales de PC se amplían o reducen para mostrarse en el área de 4:3. Los paneles laterales se muestran en los bordes derecho e izquierdo de la pantalla.
	Las imágenes con una relación de aspecto de 4:3 en señales de 16:9 se muestran con su relación de aspecto original. Los paneles laterales enmascaran los bordes izquierdo y derecho de las imágenes.
Zoom1	Las señales con formato de cine con una relación de aspecto de 16:9 se amplían vertical y horizontalmente para rellenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes se recortan.
Zoom2	Las señales con formato de cine con una relación de aspecto de 16:9 se amplían vertical y horizontalmente para rellenar la pantalla. Los bordes superior e inferior así como los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se recortan.

Nota

- No permita que la imagen permanezca en la pantalla en el modo 4:3 durante prolongados períodos de tiempo, ya que podrían hacer que la retención de imagen perdurase en el panel de visualización.
- Tenga en cuenta que si coloca la pantalla en un lugar público por motivos comerciales o en una exposición pública y después utiliza la función de selección de modo de aspecto para reducir o ampliar la imagen, puede estar infringiendo los derechos de autor que ampara la ley de protección de datos. Está prohibido mostrar o alterar los materiales protegidos por derechos de autor de otras personas por motivos comerciales sin el consentimiento previo del titular de dichos derechos.

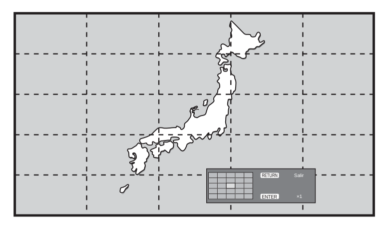
ZOOM digital

Seleccione las áreas de la pantalla (25 áreas) para ampliar y amplíe las áreas de imágenes seleccionadas 2, 3 ó 4 veces.

(Use el mando a distancia. Los botones de la unidad principal no se pueden utilizar para las operaciones.)

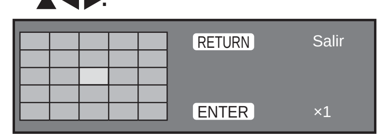


1. Establezca el modo de zoom digital. Presione <ZOOM>.



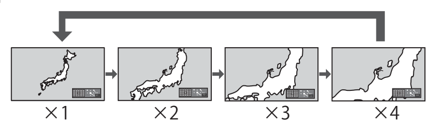
La relación de aspecto se establece en [16:9] y se muestra la guía de funcionamiento del zoom digital.

2. Seleccione las áreas de la imagen para ampliar.
Realice la selección presionando ▼ ▲ ◀ ▶.



Guía de funcionamiento del zoom digital

3. Cambie la relación de zoom para las áreas de la pantalla.
El cambio se produce cada vez que se presiona <ENTER>.



- Si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente 60 segundos cuando la relación de zoom de la pantalla es “x1”, la unidad sale del modo de zoom.
- Si no se realiza ninguna operación durante 3 segundos cuando la relación de zoom para la pantalla es “x2”, “x3” o “x4”, la guía de funcionamiento del zoom digital desaparece. Presione cualquiera de los botones ▼ ▲ ◀ ▶ para mostrar de nuevo la guía.

4. Salga del modo de zoom digital.

Presione <RETURN> para salir del modo.

La pantalla volverá al estado anterior en que el que se encontraba justo antes de entrar en el modo de zoom digital y la guía de funcionamiento de zoom digital desaparecerá.

- Presione cualquiera los botones siguientes para salir del modo. A continuación, se realiza la operación del botón que se haya presionado.

  Mando a distancia: <AUTO SETUP>
  <POSITION> <PICTURE>
  <INPUT> <SETUP>
  <SOUND> <DEFAULT>
  <RECALL> <MUTE>
  <ASPECT> <OFF TIMER>
  <FUNCTION> <VOL+>
  <VOL-> <1>~<6>

  Unidad: <INPUT> <MENU> <+>
  <-> ▲ ▼ <ENTER>
- Cuando el temporizador del protector de pantalla se inicie, el modo de zoom digital finalizará.
- Cuando la alimentación se OFF, se realizará una salida forzada.
  - Cuando la alimentación se OFF presionando el botón de espera (ON/OFF) del mando a distancia.
  - Cuando el conmutador de alimentación de la unidad principal se encuentre en la posición de OFF
  - Cuando la alimentación se OFF mediante el temporizador de apagado
  - Cuando la alimentación se OFF por la función de apagado automático debido a la ausencia de señal o por la función "Energía monitor"

Nota

- En los casos siguientes, el modo de zoom digital no está disponible.
  - Cuando la opción [MULTI DISPLAY] se encuentra establecida en [Encendido]
  - Cuando el protector de pantalla está funcionando
- La imagen con zoom es menos nítida que la imagen original.

Reproductor multimedia USB

Descripción de la función

El reproductor multimedia USB muestra imágenes estáticas e imágenes en movimiento guardadas en una memoria USB al insertar dicho dispositivo de memoria USB en la unidad de visualización.

Nota

- Para utilizar esta función, establezca la opción [Reproductor medios USB] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (consulte la página 56)

Un solo reproductor multimedia

Los archivos se reproducen mediante una sola unidad.

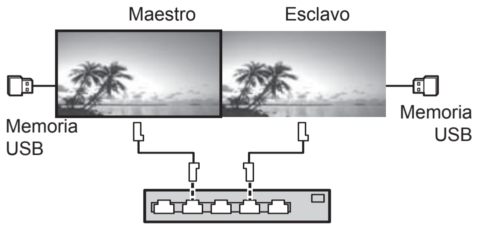


Reproductor multimedia

Si conecta más de una unidad mediante cables LAN se reproducirán los archivos de la memoria USB simultáneamente.

Una de las unidades se convertirá en la unidad maestra y el resto serán las unidades esclavas. A continuación se muestra un ejemplo de configuración de dos unidades.

Para la conexión LAN, consulte “Entorno de red (solo reproductor multimedia)” (página 34).



Concentrador o enrutador de banda ancha

Memoria USB

Prepare los siguientes archivos en la memoria USB para el reproductor multimedia.

- Reproducir archivo
- Escenario
- Lista de archivos

■ Reproducir archivo

El reproductor multimedia de la unidad admite los siguientes formatos.

Nombre de archivo (extensión)

Imagen estática	JPG, JPEG, JPE
Imagen en movimiento	AVI, MKV, ASF, WMV, TS, MTS, MP4, 3GP, MOV, FLV, F4V

Códec

Imagen en movimiento	
Códec	**Resolución máxima**
MPEG4VISUAL	480 a 30 fps
MPEG4AVC	1080 a 30 fps, alto perfil
VC-1 avanzado	1080 a 30 fps
VC-1 simple y principal	1080 a 30 fps

Audio		
Códec	**Frecuencia de muestreo (kHz)**	**Tasa de bits (kbps)**
MP3	8/11.025/12/16/22.05/ 24/32/44.1/48	8-320
AAC	8/11.025/12/16/22.05/ 24/32/44.1/48	1-1728
Estándar WMA WMA 9 WMA 10 Pro	8/11.025/12/16/22.05/ 24/32/44.1/48	1-1728

Imagen estática	
Códec	**Resolución máxima**
JPEG	4096×4096

Nota

- El tamaño máximo por archivo es de 2 GB. Los archivos están protegidos por derechos digitales.
- La administración (DRM) no se puede reproducir.
- Algunos archivos no se pueden reproducir aunque sus formatos se admitan tal y como se describe aquí.
- Utilice un archivo cuyo audio y vídeo se admitan.
- Si no hay archivo de vídeo, la reproducción no es posible.

Dispositivos compatibles

- Se admiten dispositivos de memoria USB que puede adquirir en cualquier tienda especializada. (Aquellos que cuentan con funciones de seguridad no se admiten.)
- Los dispositivos de memoria USB cuyos formatos son distintos a FAT16 o FAT32, no se pueden utilizar.
- Se admiten tamaños de memoria USB de hasta 32 GB.
- Solamente se admite la configuración de una sola partición.

Escenario

Se pueden especificar el orden y el tiempo de reproducción para un archivo de reproducción. El almacenamiento se realiza con el nombre “scenario.dat” que se ubica en el directorio raíz de la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.

Lista de archivos

Se trata de una lista de archivos de reproducción. El almacenamiento se realiza con el nombre “filelist.dat” que se ubica en el directorio raíz de la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.

Escenario- / Términos asociados a la lista de archivos Nombre de archivo

Se trata del nombre de un archivo de reproducción.
Un nombre de archivo necesita incluir su extensión.
Ejemplo: introduction.jpg
Contents_video01.wmv
Ejemplo introduction.jpg
Contents_video01.wmv

- Escriba la extensión de un nombre de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Definición de archivo

Se trata de la definición de archivo compartida entre escenarios y archivos.

Ejemplo PHOTO_001: definición de archivo de imagen estática
VIDEO_001: definición de archivo de imagen en movimiento

- La parte numérica se puede establecer entre 001 y 999.
- Escriba una definición de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Tiempo de reproducción

Se trata del tiempo de reproducción de un archivo.

El tiempo de reproducción se puede especificar entre 3 segundos y 24 horas. (Unidad: segundo)

Ejemplo 3: 3 segundos
86400: 24 horas
10,5: 10,5 segundos. Se puede reducir a una décima (1/10) de segundo utilizando el punto decimal (punto final).

El tiempo de reproducción se puede omitir.

Para imágenes estáticas, se reproducirá un archivo durante el período de tiempo que seleccione en [Ajustes reproductor multimedia USB] - [Duración presentación]. (consulte la página 56)

Para imágenes en movimiento: se reproducirá un archivo durante la duración del tiempo de reproducción de dicho archivo.

- Especifique el tiempo de reproducción utilizando caracteres en inglés de un solo byte.

Identificador de grupo (para el reproductor multimedia)

Se trata de un identificador utilizado para formar grupos en una red con condiciones de reproductor multimedia.

Ejemplo: GroupID:G01 : Grupo 1

El identificador se puede establecer entre G01 y G10.

- Escriba un identificador de grupo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

NOTA

- “UTF-8N”: codificación UTF-8 sin BOM. Bloc de notas para Windows no admite está codificación. Utilice otro editor que admita codificación UTF-8 sin BOM.

Reproductor multimedia USB

Ejemplo de configuración en cada modo

Reproductor para un solo medio tipo1

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se aparecen en un escenario.

Escenario y lista de archivos

Entrar en el escenario (definición de archivo): (Tiempo de reproducción).

Especificar la lista de archivos (definición de archivo): (Nombre de archivo).

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
┬ filelist.dat
├ scenario.dat
├ Introduction.jpg
├ Contents_Video1.wmv
├ Contents_Video2.wmv
├ Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

Reproducir contenido

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

Un solo reproductor multimedia tipo2

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se aparecen en un escenario.

Escenario y lista de archivos

Especificar escenario (Nombre de archivo):(Tiempo de reproducción).

Lista de archivos *Innecesaria

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
┬ scenario.dat
├ Introduction.jpg
├ Contents_Video1.wmv
├ Contents_Video2.wmv
├ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Reproducir contenido

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

Un solo reproductor multimedia tipo3

Los archivos ser reproducirán en el orden en el que sus nombres aparecen en la memoria USB.

Escenario y lista de archivos

Escenario *Innecesario

Lista de archivos *Innecesaria

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
┬ Introduction.jpg
├ Contents_Video1.wmv
├ Contents_Video2.wmv
├ Contents_Video3.wmv
```

Reproducir contenido

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. Introduction.jpg (*1)
2. Contents_Video1.wmv (*2)
3. Contents_Video2.wmv (*2)
4. Contents_Video3.wmv (*2)

*1 Se reproduce durante la duración establecida en [Duración presentación].

*2 Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo.

Reproductor multimedia

Los archivos se reproducirán en el orden en el que aparecen en el escenario para Maestro.

Escenario y lista de archivos

[Lado Maestro]

Entrar en el escenario (definición de archivo):(Tiempo de reproducción).

Lista de archivos La primera línea Entrar (Identificador de grupo).

Segunda línea y posteriores Entrar (Definición de archivo):(Nombre del archivo).

[Lado Esclavo]

Escenario *Innecesario

Lista de archivos La primera línea Entrar (Identificador de grupo).

Segunda línea y posteriores Entrar (Definición de archivo):(Nombre del archivo).

Ejemplo de configuración

[Lado Maestro]

Contenido de la memoria USB

```
┬ filelist.dat
├ scenario.dat
├ L_Introduction.jpg
├ L_Contents_Video1.wmv
├ L_Contents_Video2.wmv
├ L_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001: L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002: L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003: L_Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

[Lado Esclavo]

Contenido de la memoria USB

```
┬ filelist.dat
├ R_Introduction.jpg
├ R_Contents_Video1.wmv
├ R_Contents_Video2.wmv
├ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001: R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002: R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003: R_Contents_Video3.wmv
```

Reproducir contenido

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

[Lado Maestro]

1. L_Introduction.jpg (10 segundos)
2. L_Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. L_Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

[Lado Esclavo]

1. R_Introduction.jpg (10 segundos)
2. R_Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. R_Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

(*1) Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción de L_Contents_Video3.wmv (lado Maestro).

■ Comprobación del contenido de la memoria USB

Puede ejecutar una comprobación del contenido de la memoria USB en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. archivo escenarios]. (consulte la página 56)

Si hay un error, la página se proporciona con los siguientes detalles.

A(B):C

A: Nombre del archivo con un error

B: Fila con un error

C: Código de error

Nota

- Muestra los principales códigos de error. A continuación, se indican los detalles de los errores detectados.

Código de error.	Detalle del error
1.	No hay memoria USB insertada.
2.	El archivo scenario.dat / filelist.dat no se puede abrir.
3.	Se ha producido un error al escribir en el archivo scenario.dat /filelist.dat.
4.	El formato del archivo de reproducción no se admite.
5.	No existe ningún archivo de reproducción.
6.	Reproductor multimedia, pero todavía no se ha especificado el identificador de grupo.
7.	Hay varias definiciones de archivo idénticas.
8.	El tiempo de reproducción se encuentra fuera del rango.
9.	El archivo indicado en el escenario no se encuentra en la lista de archivos.
10.	El escenario contiene 0 o más de 1.000 archivos de reproducción.
11.	Hay 0 o más de 1.000 archivos de reproducción (únicamente para un solo reproductor multimedia tipo3)
12.	Solamente se indica el identificador de grupo en la lista de archivos (Solo reproductor multimedia)

Nota complementaria

La comprobación del contenido de la memoria USB no determina si un archivo es reproducible o no lo es.

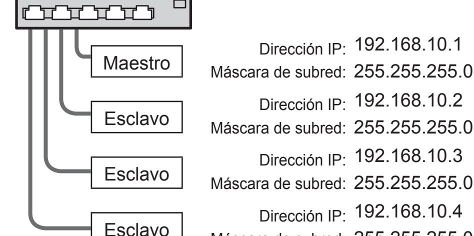
Si un archivo no se puede reproducir mientras el reproductor multimedia está activo, se mostrará un mensaje de error.

Cuando se realice la reproducción sincronizada en el reproductor multimedia, compruebe si el archivo se puede reproducir utilizando la opción “Comprob. archivo escenarios” del menú “Ajustes reproductor medios USB”

Entorno de red (solo reproductor multimedia)

■ Ejemplo de configuración de la conexión LAN y dirección IP / máscara de subred

Como se menciona a continuación, conecte varias unidades conjuntamente con cables LAN y configure las direcciones IP / máscaras de subred de forma que todas las pantallas se encuentren en la misma red.



Nota

- No conecte otros dispositivos para evitar atascos en el tráfico de la red.
- Con un enrutador instalado en medio, no puede configurar la conexión. Utilícelos dentro de la misma subred.
- Establezca [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 55)
- No utilice la conexión LAN inalámbrica para realizar la conexión, ya que la reproducción puede que no se ejecute con normalidad.

Iniciar y finalizar el reproductor multimedia

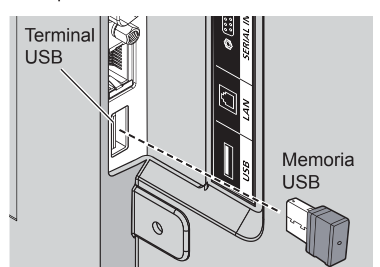
■ Para un solo reproductor multimedia

Iniciar

1. **Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia.**

   Nota

   - Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no se puede acoplar. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.



2. **Realice una comprobación del contenido de memoria USB.**
3. **Cambie la INPUT a USB.**

Finalizar

Cambie la INPUT a otra distinta a USB.

■ Para un reproductor multimedia

Iniciar

1. **Conecte varias unidades con cables LAN.**

   (consulte la página 34 "Ejemplo de configuració de la conexió LAN y direcció IP / mácara de subred")
2. **Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia en cada pantalla.**
3. **Ejecute la comprobación del contenido de la memoria USB en cada pantalla.**
4. **Cambie la INPUT para Esclavo a [USB].**
5. **Cambie la INPUT para Maestro a [USB].**

Finalizar

Cambie la INPUT para Maestro a otra distinta a [USB].

Función Reanudar reproducción

Después de que el reproductor multimedia termine, el archivo que desee reanudar cuando se reanude la reproducción variará en función de la configuración de la opción [Ajustes reproductor medios USB] - [Reanudar reproducción].

Cuando se establezca en [Encendido]:

El archivo reproducido antes del final del reproductor multimedia comenzará a reproducirse desde el principio.

Cuando se establezca en [Apagado]:

La reproducción se iniciará desde el principio del primer archivo del escenario.

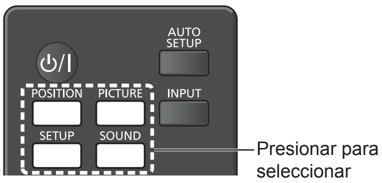
Nota

- La función Reanudar reproducción se mantiene hasta que la unidad se apaga o el dispositivo de memoria USB se extrae.

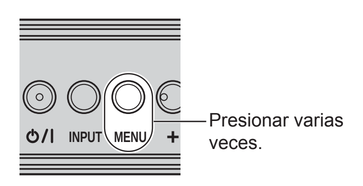
Visualización de menús en pantalla

1 Mostrar la pantalla de menús.

Mando a distancia



Presionar para seleccionar

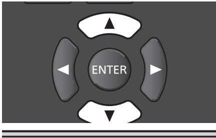


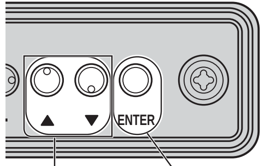
Presionar varias veces.

Cada vez que se presiona el botón, la pantalla de menús cambia.

Visualización normal → [Imagen] → [Configuración] → [Posición]→ [Sonido]

2 Seleccionar el elemento.





❶ Presionar para seleccionar. ❷ Presionar.

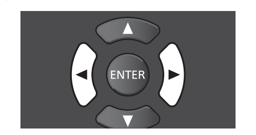
(Ejemplo: Menú [Imagen])

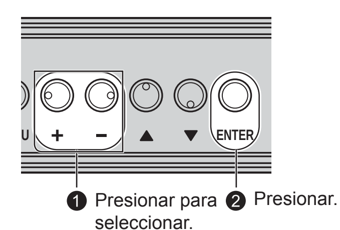


Submenú

Presione <ENTER> para mostrar el submenú.

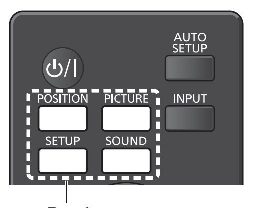
3 Establecer.





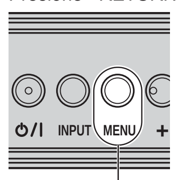
❶ Presionar para seleccionar. ❷ Presionar.

4 Permite salir del menú.



Presionar

Presione <RETURN> para regresar a la pantalla anterior.

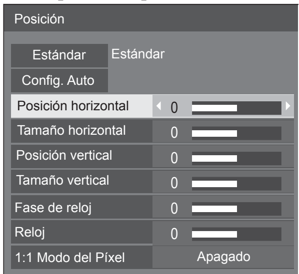


Presionar varias veces.

Lista de pantallas de menús

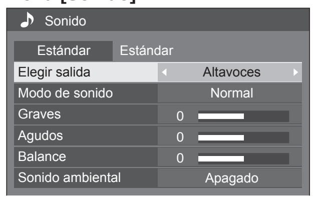
- El menú que no se puede ajustar está atenuado. Los cambios de menú ajustables dependen de la señal, de la entrada y de la configuración del menú.

Menú [Posición]



(consulte las páginas 38-39)

Menú [Sonido]



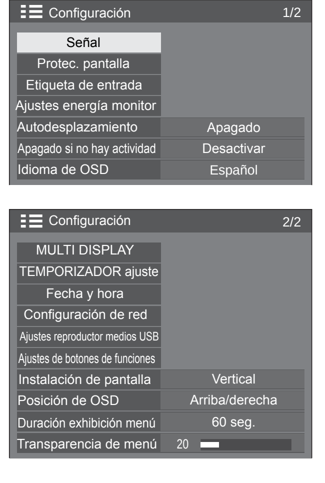
(consulte la página 40)

Menú [Imagen]



(consulte la página 41-46).

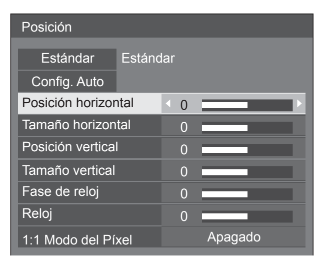
Menú [Configuración]



(consulte las páginas 47-58)

Ajustar la posición

1 **Presione <POSITION> para mostrar el menú [Posición].**



2 **Seleccione el elemento que desee ajustar con ▲▼.**

- Los elementos que no se pueden ajustar se muestran atenuados.

  Los elementos que se pueden ajustar varían en función de la señal de entrada y del modo de visualización.

3 **Realice el ajuste con ◀▶.**

4 **Presione <POSITION> para salir del modo de ajuste.**

■ Para volver a la pantalla anterior

Presione <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados:

Presione <DEFAULT> mientras se muestra el menú o <ENTER> cuando seleccione [Estándar] y, a continuación, se restablecerá la configuración predeterminada de fábrica.

Nota

- La configuración para el menú [Posición] se memoriza de forma independiente para cada señal de entrada.

Establecer el menú [Posición] cuando la pantalla se instala verticalmente

Durante el ajuste, tenga en cuenta que incluso cuando la pantalla se instala verticalmente, las direcciones de ajuste de la posición y el tamaño son las mismas que las de instalación horizontal.

Config. Auto

Cuando introduzca una señal de PC, los menús [Posición horizontal] / [Posición vertical], [Tamaño horizontal] / [Tamaño vertical], [Reloj] y [Fase de reloj] se corrigen automáticamente.

Esta configuración se habilita bajo las siguientes condiciones:

- Cuando hay una señal analógica a la entrada (PC).

Durante la visualización de la imagen de la señal correspondiente, seleccione [Config. Auto] y presione <ENTER>.

Utilizar el mando a distancia

Presione <AUTO SETUP>.

Cuando la función Config. Auto no funciona, se muestra el mensaje [No valido].

Modo automático

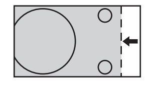
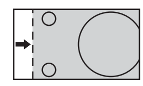
Cuando la opción [PC auto setting] se establece en [On] en el menú [Options] (consulte la página 61), se inicia el ajuste automático de la posición:

- Cuando la pantalla se ENCIENDE.
- Cuando la señal de entrada se cambia.

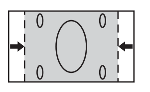
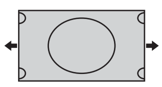
Nota

- Cuando la frecuencia del reloj de una señal de PC es de 162 MHz o superior, las opciones [Reloj] y [Fase de reloj] no se pueden corregir automáticamente.
- La función Config. Auto puede que no funcione cuando se introduce una imagen recortada u oscura. En dicho caso, cambie a una imagen brillante con bordes y otros objetos que se muestren claramente y, a continuación, intente realizar de nuevo la configuración automática.
- Dependiendo de la señal, se puede producir un desalineamiento después de la configuración automática. Realice un ajuste preciso para la posición y el tamaño según sea necesario.
- Si la configuración automática no se puede establecer correctamente para una señal XGA (1024×768, 1280×768 y 1366×768), la selección previa de la señal individual en [Modo XGA] (consulte la página 48) puede dar lugar a una configuración automática correcta.
- La configuración automática no funciona bien cuando una señal, como información adicional, se superpone fuera de un período de imagen válido o los intervalos entre la señal de sincronización y la señal de imagen son cortos. Tampoco funciona bien para imágenes de señal con una señal de sincronización trinivel agregada o para algunas señales SINCRO EN G.
- Si Config. Auto no funciona bien, seleccione [Estándar], presione <ENTER> y, a continuación, ajuste la posición y el tamaño manualmente.

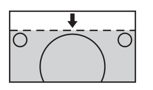
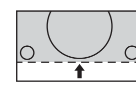
[Posición horizontal] Ajuste la posición horizontal con ◀▶.

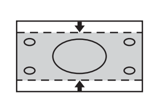
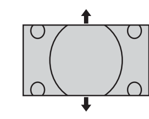
[Tamaño horizontal] Ajuste el tamaño horizontal con ◀▶.

[Posición vertical] Ajuste la posición vertical con ◀▶.

[Tamaño vertical] Ajuste el tamaño vertical con ◀▶.

[Fase de reloj] **(Con una señal de entrada de PC)**

En algunos casos, el marco de la pantalla aparece borroso o emborronado cuando se introduce una señal RGB o de PC.

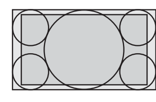
[Reloj] **(Con una señal de entrada de PC)**

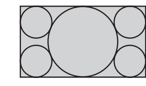
Se pueden producir interferencias periódicas con patrones con rayas (ruido) cuando se muestra un patrón con rayas. En dicho caso, realice el ajuste de forma que se minimice tal ruido.

[Sobreexploración] Active y desactive la sobreexploración de imagen.

Señal de entrada aplicable:

525i, 525p, 625i, 625p, 750/60p, 750/50p (Vídeo de componentes, RGB, DVI-D y HDMI)

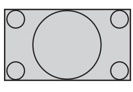

[Encendido]

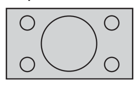

[Apagado]

Nota

- Cuando se establece la opción [Apagado], las opciones [Tamaño horizontal] y [Tamaño vertical] no se pueden ajustar.

[1:1 Modo del Pixel] Permite ajustar el tamaño de visualización cuando la señal de entrada es 1125i o 1125p.


[Apagado]


[Encendido]

Señal de entrada aplicable:

1125 / 50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p y 60p

Nota

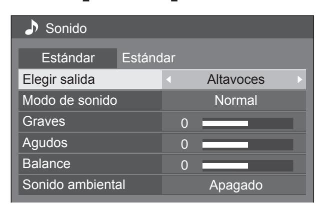
- Seleccione [Apagado] cuando aparezca parpadeo alrededor de la imagen.
- Las opciones [Tamaño horizontal] y [Tamaño vertical] no se pueden ajustar cuando se selecciona la opción [Encendido].

Nota

- En algunos casos, aparece ruido fuera del área en el que se muestra la imagen pero no se trata de una anomalía.

Ajuste del sonido

1 **Presione <SOUND> para mostrar el menú [Sonido].**



2 **Seleccione el elemento que desee ajustar con ▲▼.**

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

3 **Seleccione nivel de sonido que desee con ◀▶ escuchando el sonido.**

4 **Presione <SOUND> para salir del modo de ajuste.**

■ Para volver a la pantalla anterior

Presione <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados:

Presione <DEFAULT> mientras se muestra el menú o <ENTER> cuando seleccione [Estándar] y, a continuación, se restablecerá la configuración predeterminada de fábrica.

[Elegir salida] Seleccione la salida de audio.

[Altavoces] Altavoces internos

[Salida audio]: Salida del terminal AUDIO OUT

- Cuando se selecciona [Salida audio], el resto de menús se atenúan y no se pueden seleccionar.
- Las opciones de volumen de audio y [Balance] se memorizan de forma independiente para cada salida.

[Modo de sonido]

[Normal]: Emite el sonido original.

[Dinámico]: Acentúa los sonidos agudos.

[Borrar]: Atenúa la voz humana.

[Graves] Ajusta los sonidos de tonos bajos.

[Agudos] Ajusta los sonidos de tonos altos.

[Balance] Ajusta los volúmenes izquierdo y derecho.

[Sonido ambiental]

[Apagado]: Sonido normal

[Encendido]: Sonido envolvente

Nota

- Las configuraciones de las opciones [Graves], [Agudos] y [Sonido ambiental] se memorizan por separado para las opciones [Normal], [Dinámico] y [Borrar] en [Modo de sonido].

Ajustes de la imagen

1 **Presione <PICTURE> para mostrar el menú [Imagen].**



2 **Seleccione el elemento que desee ajustar con ▲ ▼.**

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

3 **Seleccione el nivel que desee con ◀ ▶ mirando a la imagen que aparece detrás del menú.**

4 **Presione <PICTURE> para salir del modo de ajuste.**

■ Para volver a la pantalla anterior

Presione <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados:

Presione <DEFAULT> mientras se muestra el menú o <ENTER> cuando seleccione [Estándar] y, a continuación, se restablecerá la configuración predeterminada de fábrica.

Nota

- Durante la PC IN, no se puede realizar la siguiente configuración.

  [Color], [Matiz], [Nitidez], [Contraste dinámico] y [Realce de color]

[Modo de Imagen] Este menú cambia a imágenes de fácil visualización adecuadas para la fuente de imagen o para el entorno donde se utiliza esta unidad.

[Normal]

Para la visualización en entornos estándar (iluminación nocturna).

[Dinámico]

Para la visualización en entornos más iluminados.

[Cine]

Para utilizar en visualización de imágenes enfocadas en tonos con brillo reducido.

- La configuración se memoriza por separado para cada terminal de entrada.

[Backlight] Permite ajustar la luminancia de la luz trasera.

Más oscuro ↔ Más luminoso

[Contraste] Permite seleccionar el brillo y la densidad adecuados para la sala.

Menos ↔ Más

[Brillo] Permite realizar ajustes para facilitar la visualización de imágenes oscuras, como escenas nocturnas y cabello negro.

Más oscuro ↔ Más luminoso

[Color] Permite ajustar la saturación de color.

Menos ↔ Más

[Matiz] Permite realizar ajustes para un color de piel bonito.

Rojizo ↔ Verdoso

[Nitidez] Permite ajustar la nitidez de la imagen.

Menos ↔ Más

[Gamma] Permite ajustar el valor de gamma.

[2.0], [2.2], [2.4], [2.6]

Inclinación pequeña - Inclinación grande

[Temperatura color]

Permite ajustar el tono de color.

[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativo], [Usuario 1], [Usuario 2]

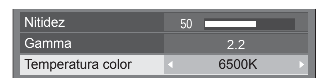
Nota

- Realza el color rojo cuando el valor numérico de [Temperatura color] es bajo y realza el color azul cuando dicho valor es alto.
- La opción [Nativo] corresponde a un tono de color del elemento del panel y [Gamma] se fija en 2,2 o un valor equivalente.
- Puede seleccionar [Usuario 1] y [Usuario 2] cuando establezca las siguientes configuraciones de usuario.

Configuración de usuario de [Temperatura color]

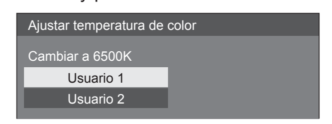
Se pueden almacenar 2 tipos de configuraciones detalladas de [Temperatura color].

1 Presione <ENTER> en la configuración de [Temperatura color].

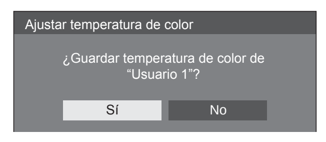


Ejemplo: Cuando la opción [Temperatura color] es [6500K], es posible reflejar el punto establecido, [6500K], en el punto establecido de [Usuario 1] y [Usuario 2].

2 Seleccione el usuario para memorizar la configuración con ▲▼ y presione <ENTER>.



3 Seleccione [Sí] con ◀▶ y presione <ENTER>.



4 Establezca cada elemento en la pantalla de configuración detallada.

Ajustar temperatura de color

Usuario 1

Ganancia R	255
Ganancia G	150
Ganancia B	64
Sesgo R	0
Sesgo G	0
Sesgo B	0

[Ganancia R]

Permite ajustar el balance de blanco para áreas rojas claras.

0 a 255

[Ganancia G]

Permite ajustar el balance de blanco para áreas verdes claras.

0 a 255

[Ganancia B]

Permite ajustar el balance de blanco para áreas azules claras.

0 a 255

[Sesgo R]

Permite ajustar el balance de blanco para áreas rojas oscuras.

-127 a 128

[Sesgo G]

Permite ajustar el balance de blanco para áreas verdes oscuras.

-127 a 128

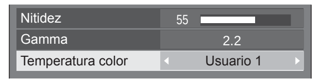
[Sesgo B]

Permite ajustar el balance de blanco para áreas azules oscuras.

-127 a 128

La configuración se memoriza por separado para cada terminal de entrada.

Cuando regrese al menú [Imagen], el usuario establecido se selecciona para [Temperatura color].



[Contraste dinámico]

Ajusta automáticamente el contraste determinando los cambios en el uso de los colores para imágenes que cambian constantemente, como las imágenes en movimiento.

[Realce de color]

Cuando esta opción está establecida en [Encendido], muestra imágenes realzando los colores.

Perfiles de imagen

Se pueden almacenar hasta 6 combinaciones de valores de ajuste de imagen (en el menú [Imagen]) en la memoria de visualización como perfiles, que se pueden aplicar según sea necesario. De esta forma, disfrutará cómodamente de su configuración de imagen preferida.



[Guardar memoria]
(consulte la página 44)
[Recuperar memoria]
(consulte la página 45)
[Editar memoria]
(consulte la página 45)

1. [ ]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. [ ]	MEMORY4
5. [ ]	MEMORY5
6. [ ]	MEMORY6

Información general de los perfiles de imagen

Imagen original



Ajuste la imagen.
(consulte la página 41-42).

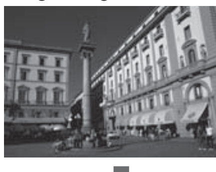


Imagen personalizada



Ejemplo:
Guarde los valores de ajuste de imagen en el perfil [MEMORY1].
[Guardar memoria]

Imagen original



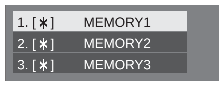
Ejemplo:
Cargue [MEMORY1].
[Recuperar memoria]

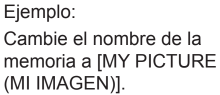


Imagen personalizada

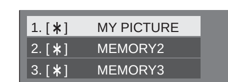


Pantalla [Editar memoria]





Ejemplo:
Cambie el nombre de la memoria a [MY PICTURE (MI IMAGEN)].
[Editar memoria]



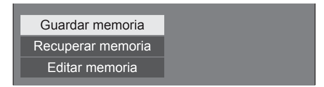
Guardar perfiles

Siga estos pasos para guardar los valores de ajuste de imagen como perfiles.

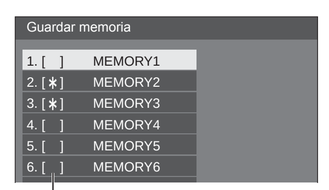
1 Especifique la calidad de imagen en el menú [Imagen].

(consulte la página 41 y 42).

2 En el menú [Imagen], seleccione [Guardar memoria] con ▲▼ y presione <ENTER>.

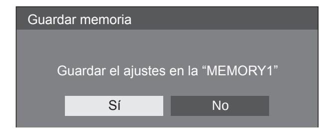


3 Seleccione un nombre de perfil para guardar los valores de ajuste de imagen con ▲▼ y presione <ENTER>.



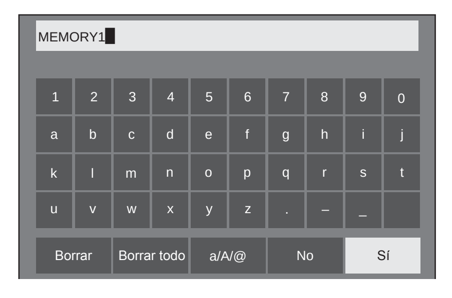
- [*] aparece para un perfil en el que los ajustes de imagen ya se han guardado.

4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y presione <ENTER>.



5 Escriba un nombre de perfil con ▲▼ ◀▶.

- Insertar caracteres (consulte la página 74)



6 Cuando termine de escribir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y presione <ENTER>.

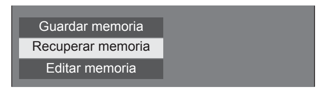


- Para cancelar el almacenamiento del perfil, seleccione [No].

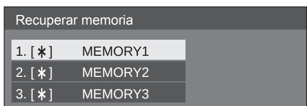
Cargar perfiles

Cargue perfiles y aplique los valores de ajuste de imagen a la pantalla como se indica a continuación.

1 En el menú [Imagen], seleccione [Recuperar memoria] con ▲▼ y presione <ENTER>.



2 Seleccione el perfil para cargar con ▲▼ y presione <ENTER>.



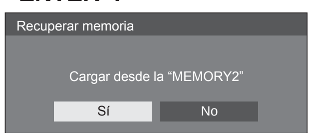
Cargue perfiles utilizando los botones numéricos del mando a distancia.

Cada botón numérico <1> - <6> se asigna para cargar [MEMORY1] - [MEMORY6].

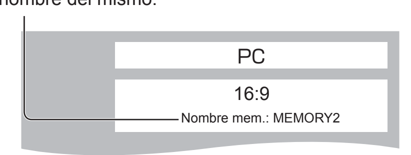
[Ajustes de botones de funciones] (consulte la página 57)

1 Presione cualquiera de los botones <1> - <6>.

2 Seleccione [Sí] con ◀▶ y presione <ENTER>.



Cuando el perfil se está cargando, se muestra el nombre del mismo.



Nota

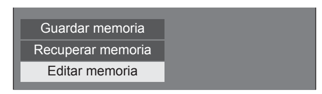
- Los perfiles cargados se almacenan en la memoria según el terminal de entrada seleccionado.

Editar perfiles

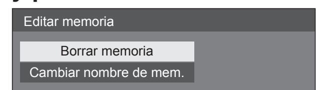
Elimine los perfiles o cambie su nombre tal y como se muestra a continuación.

■ Eliminar perfiles

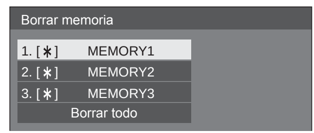
1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y presione <ENTER>.



2 Seleccione [Borrar memoria] con ▲▼ y presione <ENTER>.

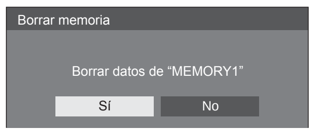


3 Seleccione el perfil para eliminar con ▲▼ y presione <ENTER>.



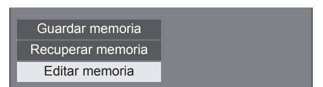
- Para eliminar todos los perfiles, seleccione [Borrar todo].

4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y presione <ENTER>.

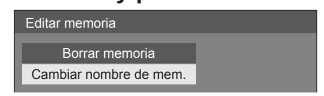


■ Cambiar el nombre de los perfiles

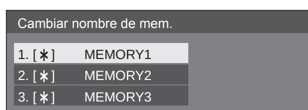
1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y presione <ENTER>.



2 Seleccione [Cambiar nombre de mem.] con ▲▼ y presione <ENTER>.

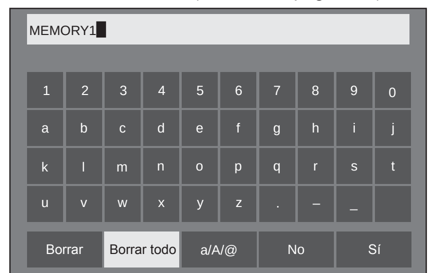


3 Seleccione el perfil cuyo nombre desea cambiar con ▲▼ y presione <ENTER>.

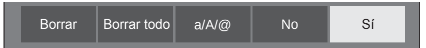


4 **Especifique un nombre para el perfil con ▲▼◀▶.**

- Insertar caracteres (consulte la página 74)



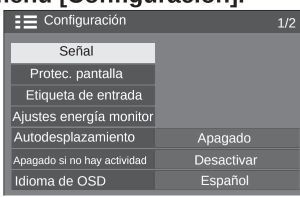
5 **Cuando termine de escribir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y presione <ENTER>.**



- Para cancelar el cambio de nombre del perfil, seleccione [No].

Menú Configuración

1 **Presione <SETUP> para mostrar el menú [Configuración].**





2 **Seleccione el elemento que desee establecer con ▲ ▼.**

- El menú que no se puede ajustar está atenuado. Los cambios de menú ajustables dependen de la señal, de la entrada y de la configuración del menú.

3 **Establezca el ajuste con ◀ ▶.**

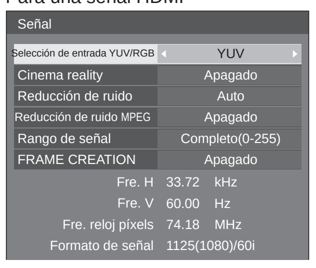
4 **Presione <SETUP> para salir del modo de ajuste.**

■ Para volver a la pantalla anterior

Presione <RETURN>.

Señal

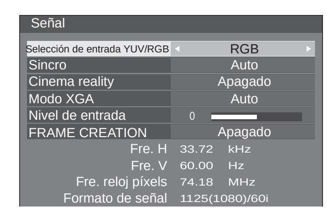
Para una señal HDMI



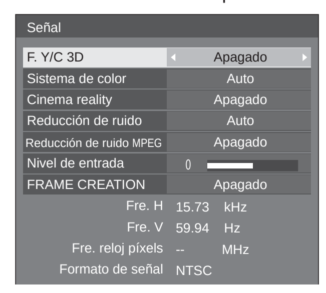
Para señal DVI



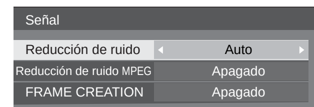
Para señal de PC



Para señal de vídeo compuesto



Para señal USB



Nota

- El menú de configuración [Señal] muestra una condición de configuración diferente para cada señal de entrada.
- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

[Seleccione entrada componente/RGB]

Este menú se muestra cuando la señal de entrada es de PC.

Realice la selección para hacer coincidir las señales de la fuente conectada al terminal PC IN.

[Componente]	Señales Y, P_B, P_R/Y, C_B, C_R
[RGB]	Señales RGB

[Selección de entrada YUV/RGB]

Este menú se muestra cuando la señales de entrada son HDMI y PC.

Realice la selección para hacer coincidir las señales de la fuente conectada a los terminales HDMI 1, HDMI 2 y DVI-D IN.

[YUV]	Señales YUV
[RGB]	Señales RGB

[Sincro]

Esta función solamente está disponible durante la PC IN.

Establecer la señal de sincronización RGB/PC

[Auto]:

La sincronización horizontal y vertical o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Una vez sincronizadas ambas, se seleccionará la sincronización horizontal y vertical.

[EN G]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal G de vídeo que es la entrada procedente del conector G.

[Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

Establecer la señal de sincronización de componentes

[Auto]:

La sincronización horizontal y vertical o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Una vez sincronizadas ambas, se seleccionará la sincronización horizontal y vertical.

[EN Y]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal Y de vídeo que es la entrada procedente del conector Y.

[Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

[Cinema reality]

Reproduce fielmente vídeos grabados con películas de cine. Normalmente, esta opción se establece en [Apagado].

Nota

- Si la opción [Cinema reality] se establece en [Encendido], los vídeos que incluyen películas grabadas con 24 fotogramas por segundo se reproducen de forma más natural.
- Si el vídeo no es natural con la opción [Encendido] establecida, establézcala en [Apagado].

[Reducción de ruido]

Reduce el ruido de la imagen.

[Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

[Mín.], [Med.] y [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

[Auto]:

La reducción del ruido se seleccionará automáticamente a partir de [Mín.], [Med.] o [Máx.].

Nota

- Este menú no se muestra durante la PC IN.

[Reducción de ruido MPEG]

Reduce el ruido de bloque y el ruido de mosquito en vídeos MPEG.

[Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

[Mín.], [Med.] y [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

Nota

- Este menú no se muestra durante la PC IN.

[Modo XGA]

Este menú se muestra durante la PC IN.

Esta unidad admite señales XGA (1024 × 768, 1280 × 768 y 1366 × 768) que tengan relaciones de aspecto y tasas de muestreo diferentes.

[Auto]:

Detecta automáticamente la señal.

Cambie la configuración conforme a la señal de entrada para mejorar la visualización dependiendo del ángulo de visión o de la resolución de visualización.

Nota

- Después de realizar esta configuración, asegúrese de realizar cada ajuste (como [Config. Auto]) del menú [Posición] según sea necesario. (consulte la página 38)

[Rango de señal]

Cambia el intervalo dinámico conforme a las señales de entrada siguientes.

HDMI1, HDMI2 y DVI-D

[Vídeo (16-235)]:

Si la señal de entrada es del intervalo de vídeo. Ejemplo: salida del terminal HDMI para el reproductor de DVD.

[Completo(0-255)]:

Si la señal de entrada es del intervalo completo. Ejemplo: salida del terminal HDMI para el ordenador personal.

[Auto]:

Cambia el intervalo dinámico automáticamente entre [Vídeo(16-235)] y [Completo(0-255)] conforme a la señal de entrada.

Nota

- Se puede seleccionar [Auto] con la señal de entrada HDMI.

[Nivel de entrada]

Este menú se muestra con la PC IN y VIDEO.

Ajuste de las partes que son extremadamente brillantes y difíciles de ver.

-16 A + 16:

(Nivel bajo) - (Nivel alto)

[F. Y/C 3D]

Establezca esta opción si el vídeo presenta un aspecto poco natural durante la entrada de la señal de vídeo compuesto. Normalmente, esta opción se establece en [Encendido].

Nota

- Dependiendo del sistema de señalización, esta opción puede ser menos efectiva o no ser nada efectiva.

[Sistema de color]

Establece el sistema de color conforme al método de señal durante la entrada de señal de vídeo compuesto. Normalmente, esta opción se establece en [Auto]. Esta opción detecta automáticamente el formato de señal de entrada.

[Auto], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL M] y [PAL N]:

Establezca esta opción en [Auto] cuando vea vídeos PAL-60.

Cuando las imágenes sean inestables

Cuando el sistema esté establecido en [Auto], raramente las imágenes serán inestables en el caso de que las señales de entrada tengan un nivel bajo o mucho ruido. En este caso, establezca el sistema de forma que sea conforme con el formato de señal de entrada.

Para modelos de 65 pulgadas

[FRAME CREATION]

Mejora la calidad de la imagen en movimiento. Seleccione [Apagado] cuando el aspecto de la imagen en movimiento no sea natural.

[Apagado]:

La creación de fotogramas está deshabilitada.

[Mín.], [Med.] y [Máx.]:

Establezca el grado de la creación de fotogramas.

Nota

- [FRAME CREATION] es una función para modelos de 65 pulgadas. Esta función no está disponible para modelos de 43, 48 y 55 pulgadas.

Visualización de la señal de entrada

Muestra la frecuencia y el tipo de señal de entrada actual.

Fre. H	33.72	kHz
Fre. V	60.00	Hz
Fre. reloj píxels	74.18	MHz
Formato de señal	1125(1080)/60i	

Intervalo de visualización:

Horizontal (15 kHz - 135 kHz)

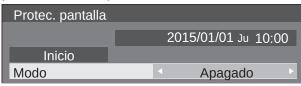
Vertical (24 Hz - 120 Hz)

La frecuencia del reloj de puntos se muestra durante las entradas de señal digital y PC.

Protec. pantalla (Para impedir la retención de imagen)

No muestre una imagen estática, especialmente en el modo 4:3, durante mucho tiempo.

Si la pantalla ha de estar encendida, se debe utilizar un protector de pantalla.



■ Configuración del protector de pantalla

Funcionamiento del protector de pantalla

Cuando el protector de pantalla esté en funcionamiento, los 5 patrones siguientes se mostrarán repetidamente a pantalla completa durante 5 segundos cada uno.

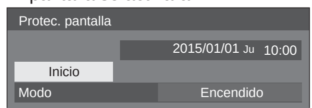
Negro → Gris oscuro → Gris → Gris claro → Blanco → Gris claro → Gris → Gris oscuro

Para iniciar el protector de pantalla ahora

① Seleccione [Encendido] en [Modo].

② Seleccione [Inicio] y presione <ENTER>.

- El menú en pantalla desaparecerá y el protector en pantalla se activará.



Nota

- Si los siguientes botones se presionan mientras el protector de pantalla está en funcionamiento, este se cancelará.

  Mando a distancia: <RETURN>

  Unidad principal:

  <MENU> <INPUT> <+> <-> ▲ ▼ <ENTER>
- Cuando la pantalla se apaga, el protector de pantalla se desactiva.

Para establecer el intervalo del protector de pantalla

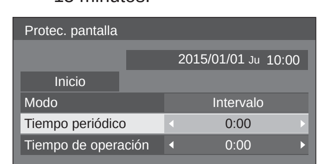
① Seleccione [Intervalo] en [Modo].

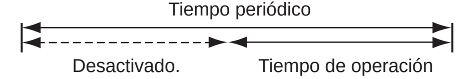
② Establezca la opción [Tiempo periódico].

- Presione ◀▶ para cambiar el tiempo 15 minutos.

③ Establezca la opción [Tiempo de operación].

- Presione ◀▶ para cambiar el tiempo 1 minuto. Manténgalo presionado para cambiar el tiempo 15 minutos.





Nota

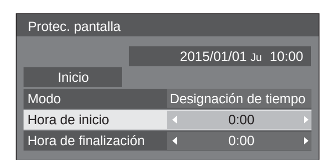
- No es posible establecer la duración de [Tiempo de operación] en un tiempo superior a [Tiempo periódico].

Para establecer la hora de inicio y finalización del protector de pantalla

① Seleccione la opción [Designación de tiempo] en [Modo].

② Establezca la opción [Hora de inicio] y [Hora de finalización].

- Presione ◀▶ para cambiar el tiempo 1 minuto. Manténgalo presionado para cambiar el tiempo 15 minutos.



Nota

- Establezca la opción [Fecha y hora] antes de establecer las opciones [Hora de inicio] y [Hora de finalización]. (consulte la página 54)

Para desactivar el protector de pantalla:

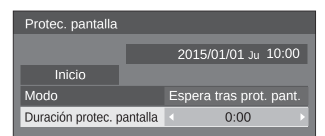
① Seleccione [Espera tras prot. pant.] en [Modo].

② Establezca la opción [Duración protec. pantalla].

- Presione ◀▶ para cambiar el tiempo 1 minuto. Manténgalo presionado para cambiar el tiempo 15 minutos.

③ Seleccione [Inicio] y presione <ENTER>.

- El protector de pantalla se activará y la alimentación se desactivará (espera) en el tiempo establecido.



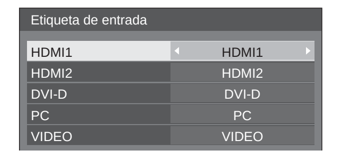
Nota

- La opción [Duración protec. pantalla] se puede establecer entre 0:00 y 23:59.

  Cuando se establezca en [0:00], [Espera tras prot. pant.] no se activará.

Etiqueta de entrada

Esta función puede cambiar la etiqueta de la señal de entrada que se va a mostrar.

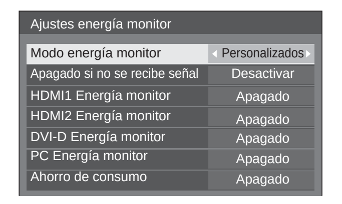


[HDMI1]	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[HDMI2]	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DVI-D]	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[PC]	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[VIDEO]	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] /[Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)

- (Salto): Cuando presione <INPUT>, la entrada se omitirá.

Ajustes energía monitor

Establezca cada elemento para reducir el consumo de energía.



■ Modo energía monitor: Encendido

Los siguientes valores fijos están establecidos en el menú de reducción de consumo. No hay configuraciones individuales disponibles.

[Apagado si no se recibe señal]: [Activar]

[HDMI1 Energía monitor]: [Encendido]

[HDMI2 Energía monitor]: [Encendido]

[DVI-D Energía monitor]: [Encendido]

[PC Energía monitor]: [Encendido]

[Ahorro de consumo]: [Encendido]

■ Modo energía monitor: Personalizados

El menú de reducción de consumo se establece individualmente. Esta configuración se habilita cuando la opción [Modo energía monitor] está establecida en [Personalizados].

[Apagado si no se recibe señal]

Cuando esta opción se establece en [Activar], la fuente de alimentación de la unidad se apaga automáticamente cuando no se realiza ninguna operación o no hay señal de sincronización durante aproximadamente 10 minutos.

Nota

- Con la entrada USB, la unidad determina que no hay señal presente cuando el dispositivo USB no está conectado.

[HDMI1 Energía monitor]
[HDMI2 Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona bajo las siguientes condiciones para activar o desactivar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 o más segundos en la entrada HDMI1 o HDMI2:

La alimentación se desactiva (espera); el indicador de alimentación se ilumina en color naranja.

Cuando las imágenes (señal de sincronización) se detectan posteriormente:

La alimentación se activa; el indicador de encendido se iluminará en color verde.

[DVI-D Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona bajo las siguientes condiciones para activar o desactivar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 o más segundos en la entrada DVI-D:

La alimentación se desactiva (espera); el indicador de alimentación se ilumina en color naranja.

Cuando las imágenes (señal de sincronización) se detectan posteriormente:

La alimentación se activa; el indicador de encendido se iluminará en color verde.

[PC Energía monitor] (función DPMS)

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona bajo las siguientes condiciones para activar o desactivar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) durante 60 o más segundos en la entrada de PC:

La alimentación se desactiva (espera); el indicador de alimentación se ilumina en color naranja.

Cuando las imágenes (señales de sincronización HD/VD) se detectan posteriormente:

La alimentación se activa; el indicador de encendido se iluminará en color verde.

Nota

- Esta función es efectiva cuando la opción [Sincro] de [Señal] se establece en [Auto] o [Sincro HV] y durante la visualización normal, y la opción [Seleccione entrada componente/RGB] se establece en [RGB]. (consulte la página 48)

[Ahorro de consumo]

Esta función ajusta el brillo de la retroiluminación para reducir el consumo de energía.

[Apagado]:

Esta función no está disponible.

[Encendido]:

El brillo de la retroiluminación se reduce.

Nota

- Si la función [Input search] está establecida en un elemento diferente a [Off], dicha función tiene prioridad. (La función de administración de energía no funciona para cada terminal.) (Para obtener detalles acerca de la función [Input search], consulte la página 59.)

Autodesplazamiento

Cambia automáticamente la imagen de visualización (inapreciable para el ojo humano) para evitar la retención de imagen de un contorno más nítido de imagen.

Al establecer esta opción en [Encendido] la posición de la pantalla se mueve a determinados intervalos y muestra las imágenes.

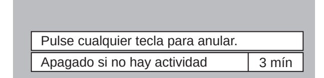
Nota

- Si la opción [MULTI DISPLAY] está establecida en [Encendido], esta función no está disponible. (consulte la página 53)
- Cuando esta función está operativa, parte de la pantalla puede parecer que falta.

Apagado si no hay actividad

Cuando esta función se establece en [Activar], la alimentación se desactiva (espera) automáticamente cuando no se realiza ninguna operación en la pantalla durante 4 horas.

Cuando queden menos de 3 minutos antes del apagado, se mostrará el tiempo restante.



Cuando la alimentación se desactive debido a esta función, el mensaje [Último apagado debido a 'Apagado si no hay actividad'.] se mostrará la próxima vez que active la alimentación.

Nota

- Mientras el protector de pantalla se está ejecutando, esta función se deshabilita.

Idioma de OSD

Seleccione el idioma que prefiera.

Idiomas seleccionables

ENGLISH(UK)
Deutsch
Français
Italiano
Español
ENGLISH(US)
中文 : Chinese
日本语 : Japanese
Русский : Russian

MULTI DISPLAY

Puede alinear de 1 a 5 pantallas en dirección horizontal y vertical, respectivamente, y dichas pantalla se consideran un grupo. La imagen ampliada se muestra en la pantalla combinada.

MULTI DISPLAY

MULTI DISPLAY	
MULTI DISPLAY	Apagado
Escala horizontal	2
Escala vertical	2
Ajuste horizontal del bisel	0
Ajuste vertical del bisel	0
Ubicación	A1

Nota

- Cuando la opción de varias pantallas se establece en [Apagado], ajuste al mismo ángulo de visión para [Posición] (consulte la página 38). A continuación, establezca la opción de varias pantallas en [Encendido]. Una vez más, realice el ajuste preciso del ángulo de visión para [Posición].
- El menú [Posición] se puede ajustar en el estado de varias pantallas.

■ MULTI DISPLAY

Apagado: la pantalla no se divide cuando se amplía.

Encendido: la pantalla se divide cuando se amplía.

Cuando la opción [Encendido] está establecida, la relación de aspecto de la pantalla es [16:9].

■ Escala horizontal

Establezca la escala horizontal en la opción de varias pantallas.

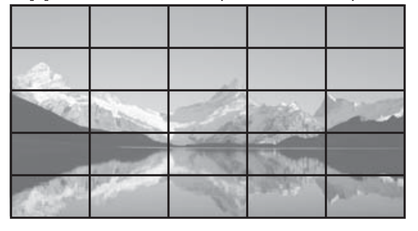
1- 5

■ Escala vertical

Establezca la escala vertical en la opción de varias pantallas.

1- 5

Ejemplo: Escala horizontal [5] y Escala vertical [5] establecidas en la opción de varias pantallas.



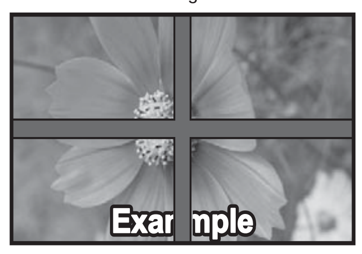
■ Ajuste horizontal del bisel y Ajuste vertical del bisel

Ajuste el área de la imagen oculta en la unión horizontal y verticalmente, respectivamente.

0 - 100

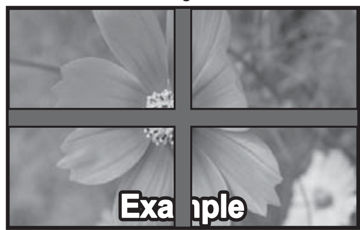
Ejemplo de visualización

Valor de configuración: 0



Muestra la imagen completa, incluida el de unión. (Adecuado para mostrar información de caracteres en PC.)

Valor de configuración: 100



No mostrar la imagen del área de unión. (Adecuado para mostrar imágenes en movimiento.)

■ Posición ampliada

Asigne la posición de varias pantallas.

Ejemplo: Escala horizontal [5], Escala vertical [5]

A1	A2	A3	A4	A5
B1	B2	B3	B4	B5
C1	C2	C3	C4	C5
D1	D2	D3	D4	D5
E1	E2	E3	E4	E5

Seleccione entre A1 a A5, B1 a B5, C1 a C5, D1 a D5 y E1 a E5.

- El contenido mostrado para la configuración cambia conforme a la configuración de las opciones [Escala horizontal] y [Escala vertical].

TEMPORIZADOR ajuste

Establece el programa para activar y desactivar la alimentación o cambiar las entradas de vídeo a una hora determinada. Se pueden establecer hasta 20 programas.

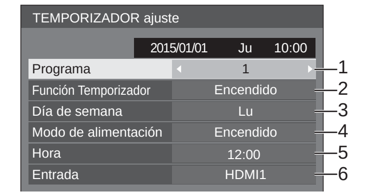
Nota

- Establezca la opción [Fecha y hora] antes de establecer el temporizador. (consulte la página 54)
- Cuando hay varios programas establecidos en el mismo tiempo, el programa con el número de programa más pequeño se habilita.

[Ejemplo de configuración]

Programa 1 Todos los meses 12:00

Entrada de encendido: HDMI1



1. Establezca el número de programa.
2. Para ejecutar el programa, establezca la opción en [Encendido].

   El programa se deshabilita cuando se establece la opción [Apagado].
3. Establezca el día.

   El programa se ejecuta todos los días cuando se establece la opción [Diario].
4. Establezca el encendido y apagado.
5. Establezca la hora.

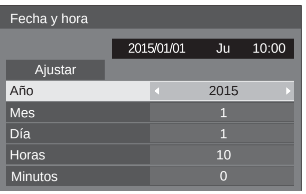
   Presione ◀▶ una vez para cambiar la hora 1 minuto.

   Presione continuamente este botón para cambiar la hora 15 minutos.
6. Establezca la entrada.

Fecha y hora

Establezca la fecha y hora.

([- -] indica que no hay ningún programa establecido.)



■ Establecer fecha y hora

① Seleccione [Año / Mes / Día / Horas / Minutos].

② Establezca el elemento seleccionado.◀▶



③ Seleccione [Ajustar] y presione <ENTER>.

Fecha y hora

2016/02/05 Vi 18:00

Ajustar

Año	2016
Mes	2
Día	5
Horas	18
Minutos	0

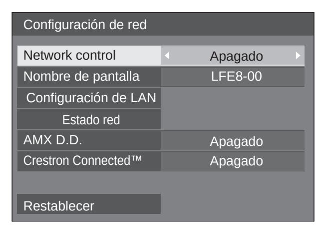
Nota

- Si la fecha y hora actuales no están establecidas, la configuración de hora para [TEMPORIZADOR ajuste], [Protec. pantalla], etc. no se puede realizar.
- La configuración de fecha y hora actuales se restablece en el caso siguiente:
- Cuando la unidad principal se deja desatendida después de que el conmutador de alimentación de dicha unidad se coloca en la posición de apagado, el enchufe de alimentación se quita, se produce un corte de corriente, etc.
- La fecha y la hora no se pueden establecer cuando [Año / Mes / Día / Horas / Minutos] están establecidos en [- -].

Configuración de red

Establezca esta opción cuando trabaje en red con un equipo.

Se mostrará el submenú [Configuración de red].



■ [Network control]

Establezca esta opción cuando realice el control con un terminal LAN de la unidad.

[Encendido]:

Esta opción realiza el control mediante LAN utilizando el terminal LAN de la pantalla. El indicador de alimentación se ilumina en naranja cuando la alimentación se desconecta con el mando a distancia (espera).

[Apagado]:

Invalida el control con el terminal LAN.

(En este caso, el consumo de alimentación del estado de espera (cuando la alimentación se apaga con el mando a distancia) se reducirá ligeramente.)

Nota

- Cuando utilice la función de control LAN para “Utilizar la función de red” (página 64-72), establezca esta función en [Encendido].

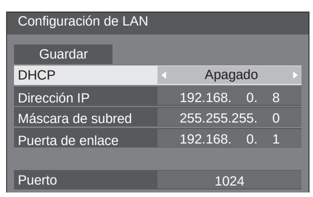
■ [Nombre de pantalla]

El nombre de la pantalla que se muestra en la red se puede cambiar.

■ [Configuración de LAN]

Se puede definir la configuración de red detallada para la red LAN establecida mediante el terminal LAN de la pantalla o del transmisor del cable de par trenzado.

Seleccione [Configuración de LAN] con ▲▼ y presione <ENTER>.



[DHCP], [Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace]

① **Presione ◀▶ para establecer la opción [DHCP] en [Encendido] o [Apagado] y, a continuación, presione <ENTER>.**

Cuando seleccione [Apagado], la dirección IP y otras configuraciones se pueden establecer manualmente.

[DHCP]:

(Función de cliente DHCP)

[Encendido]:

Permite obtener una dirección IP automáticamente cuando hay un servidor DHCP en la red en la que se va a conectar la pantalla.

[Apagado]:

Si no hay un servidor DHCP en la red en la que se va a conectar la pantalla, establezca las opciones [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace] manualmente.

[Dirección IP]:

(Visualización y configuración de la dirección IP)

Escriba una dirección IP si no se utiliza el servidor DHCP.

[Máscara de subred]:

(Visualización y configuración de máscara de subred)

Especifique una máscara de subred si no se utiliza el servidor DHCP.

[Puerta de enlace]:

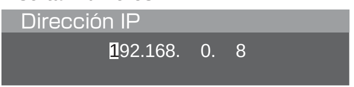
(Visualización y configuración de la dirección de la puerta de enlace)

Especifique una dirección de puerta de enlace si no se utiliza el servidor DHCP.

Nota

- Cuando la opción [DHCP] se establezca en [Encendido], la dirección IP, etc. se mostrará atenuada en color gris.

Insertar números



1. Seleccione la dirección y presione <ENTER>.
2. Seleccione dígitos con ◀▶.
3. Cambie números con ▲▼.
4. Presione <ENTER>.

   Puede cancelar el cambio presionando <RETURN>.

② **Seleccione [Guardar] y presione <ENTER>.**

Guarde la configuración de red actual.

Nota

- Para utilizar un servidor DHCP asegúrese de que dicho servidor esté iniciado.
- Póngase en contacto con el administrador de red para obtener detalles acerca de las opciones [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace].
- Condición inicial

  [DHCP]: Apagado

  [Dirección IP]: 192.168.0.8

  [Máscara de subred]: 255.255.255.0

  [Puerta de enlace]: 192.168.0.1

[Puerto]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

Seleccione [Puerto] y presione <ENTER> para establecer el número.

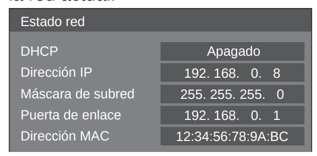
- El intervalo de configuración disponible es 1024 - 65535.
- Insertar números (consulte la página 55)



- Cuando se utiliza el protocolo PJLink, no es necesario configurar el puerto.

■ [Estado red]

Permite comprobar el estado de configuración de la red actual.



Estado red	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192. 168. 0. 8
Máscara de subred	255. 255. 255. 0
Puerta de enlace	192. 168. 0. 1
Dirección MAC	12:34:56:78:9A:BC

■ [AMX D.D.]

Establezca si desea permitir o no que la pantalla sea detectada por AMX Device Discovery.

[Encendido]:

Habilita la detección por AMX Device Discovery.

[Apagado]:

Deshabilita la detección por AMX Device Discovery.

- Para obtener más detalles, visite el sitio web siguiente.

http://www.amx.com/

■ [Crestron Connected™]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], la pantalla se puede supervisar o controlar a través de la red mediante el equipo y el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

La pantalla admite el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] es una función que se utiliza para conectar a un sistema desarrollado por Crestron Electronics, Inc. que administra y controla varios dispositivos del sistema conectados a la red.

- Para obtener detalles acerca de “Crestron Connected™”, consulte el sitio Web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés).

http://www.crestron.com/

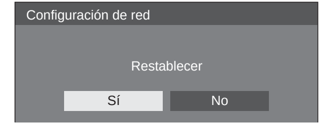
Para descargar “RoomView® Express”, consulte el sitio Web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés).

http://www.crestron.com/getroomview

■ [Restablecer]

Puede restablecer la configuración de red predeterminada de fábrica de la pantalla.

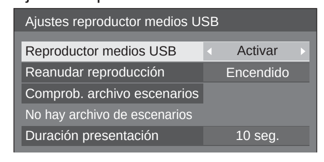
Seleccione [Sí] con ◀ ▶. y presione <ENTER>.



Ajustes reproductor medios USB

Establézcala para la función de reproductor multimedia USB.

Ajustes reproductor multimedia USB



Ajustes reproductor medios USB	
Reproductor medios USB	Activar
Reanudar reproducción	Encendido
Comprob. archivo escenarios	
No hay archivo de escenarios	
Duración presentación	10 seg.

■ Reproductor medios USB

Permite habilitar o deshabilitar la función del reproductor multimedia USB.

■ Reanudar reproducción

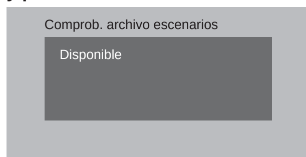
Permite habilitar o deshabilitar la reanudación de la reproducción.

■ Comprob. archivo escenarios

Realice una comprobación del contenido de la memoria USB. Si se detecta algún error, se mostrarán el código de error y el nombre del archivo.

Para obtener detalles del código de error, consulte la sección “Comprobación del contenido de memoria USB” (consulte la página 34).

Seleccione [Comprob. archivo escenarios] con ▲▼ y presione <ENTER>.



■ Duración presentación

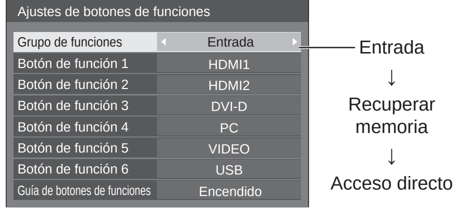
Seleccione la duración de visualización para imágenes estáticas.

10 seg. - 600 seg.

Ajustes de botones de funciones

Permite asignar funciones específicas a los botones numéricos (<1> a <6>). Los botones se pueden utilizar como botones de acceso directo asignando operaciones utilizadas frecuentemente.

 **Cambie [Grupo de funciones] con ◀ ▶.**



2 Seleccione el botón numérico con ▲ ▼ y establezca la función para asignar con ◀ ▶.

■ Funciones que se pueden asignar a los botones numéricos

[Entrada] (selección de entrada directa)

Se puede seleccionar la entrada con un solo toque.

HDMI1 / HDMI2 / DVI-D / PC / VIDEO / USB

[Recuperar memoria]

Se puede cargar la memoria con un solo toque.

Recuperar memoria (consulte la página 45)

[MEMORY1] - [MEMORY6]

Las funciones de carga [MEMORY1] a [MEMORY6] ya están asignadas a <1> a <6> respectivamente. Estas configuraciones no se pueden cambiar.

[Acceso directo]

[Señal], [Protec. pantalla], [TEMPORIZADOR ajuste], [Ajustes energía monitor], [Configuración de red]

- Presione el botón numérico para mostrar la pantalla de menús. Presione de nuevo el botón para salir de la pantalla de menús.

[Enmudecer Audio&Vídeo]

- Presione el botón numérico para silenciar el audio y las imágenes.

  Para cancelar, presione cualquier botón del mando a distancia, excepto el botón Espera (ON/OFF).

Condición inicial

Las siguientes funciones se asignan a los botones numéricos como opción predeterminada.

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI1	MEMORY1	[Señal]
2	HDMI2	MEMORY2	[Protec. pantalla]
3	DVI-D	MEMORY3	[TEMPORIZADOR ajuste]
4	PC	MEMORY4	[Ajustes energía monitor]
5	VIDEO	MEMORY5	[Configuración de red]
6	USB	MEMORY6	[Enmudecer Audio&Vídeo]

■ Guía de botones de funciones

Permite establecer la visualización de funciones cuando se presionan los botones numéricos. Establezca esta opción para cada grupo de función.

[Encendido]: Muestra la lista de funciones para los botones numéricos.

[Apagado]: No muestra la lista de funciones. La operación se inicia cuando se presionan los botones numéricos.

Nota

- Cuando se presiona <FUNCTION>, se mostrará la opción [Guía de botones de funciones] independientemente de la configuración de las opciones [Encendido] / [Apagado].

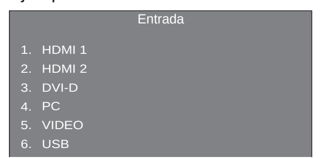
Para utilizar el acceso directo (botones numéricos)

1 Presione <FUNCTION> o <1> - <6>.

Se mostrará la opción [Guía de botones de funciones].

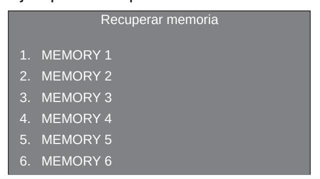
[Guía de botones de funciones]: Cuando se establece la opción [Apagado], al presionar el botón numérico se iniciará la operación.

Ejemplo: Entrada



2 Presione <FUNCTION> para cambiar el grupo de funciones.

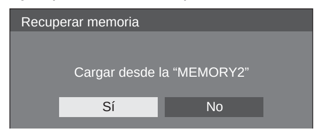
Ejemplo: Recuperar memoria



3 Presione <1> - <6>.

La función correspondiente al botón presionado comenzará a ejecutarse.

Ejemplo: Cuando se presione <2>.



Instalación de pantalla

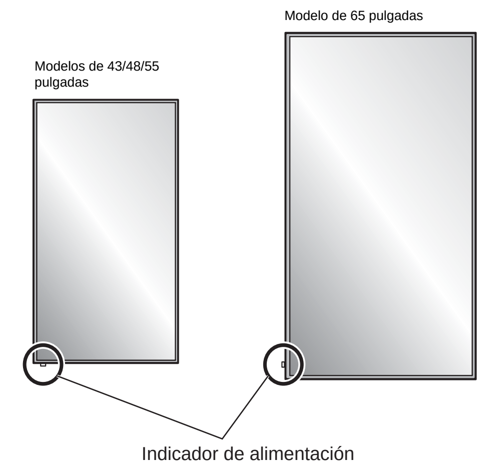
Esta opción permite establecer la orientación de la visualización en pantalla en la disposición vertical.

[Horizontal]:

El ángulo de la visualización en pantalla se utiliza para la instalación horizontal.

[Vertical]:

La visualización en pantalla se gira en el sentido contrario a las agujas del reloj 90 grados para facilitar la visión en la disposición vertical.



Nota

- En la disposición vertical, el indicador de alimentación quedará en el lado inferior.

Posición de OSD

Permite establecer la posición de visualización de los menús en pantalla.

Cada vez que se presiona ◀ o ▶, la posición de visualización de los menús en pantalla cambia.

Ejemplo de visualización:



Duración exhibición menú

Permite establecer el tiempo de visualización para cada menú en pantalla.

[5 seg. - 100 seg.]

Transparencia de menú

Permite establecer la tasa de transparencia del fondo de la visualización en pantalla.

0 - 100

Ajustes de opciones

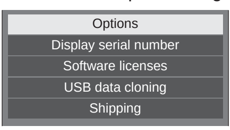
Esta unidad ofrece funciones especiales convenientemente utilizadas conforme a la aplicación y ubicación de instalación.

1 Presione <SETUP>.

Se mostrará la pantalla del menú [Configuración].

2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y presione <ENTER> durante más de 3 segundos.

Se mostrará la pantalla siguiente.



3 Seleccione [Options] con ▲▼ y presione <ENTER>.

Se mostrará la pantalla del menú [Options].

Options	1/3
Input search	
Onscreen display	On
Initial input	Off
Initial VOL level	Off 0
Maximum VOL level	Off 0
Input lock	Off
Button lock	Off
Controller user level	Off
PC auto setting	Off

Options	2/3
Off-timer function	Enable
Initial power mode	Normal
Display ID	0
Controller ID function	Off
Serial ID function	Off
LAN control protocol	Protocol 1
Information timing	

Options	3/3
Power on screen delay	Off
Clock display	Off
Power on message(No activity power off)	On
Power on message(Power management)	On
POWER button lock	Off

4 Seleccione el elemento que desee establecer con ▲▼.

- Para [Input search] e [Information timing], la pantalla del submenú se mostrará cuando presione <ENTER>.

  (consulte las páginas 59, 62)

5 Establezca el ajuste con ◀▶.

6 Presione el botón <SETUP> para salir del menú [Options].

Nota

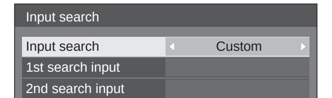
- Se necesita el mando a distancia para mostrar el menú [Options]. Los botones del panel de control de la unidad principal no se pueden utilizar para mostrar el menú.
- Presione <RETURN> para regresar al menú anterior.
- El número de serie de este dispositivo se muestra cuando se selecciona [Display serial number] en el paso 3.
- La licencia de software se muestra cuando se selecciona [Software licenses] en el paso 3.

Input search

Cuando no se detecta ninguna señal, se selecciona otra entrada con señal automáticamente.

Seleccione el elemento con ▲▼.

Seleccione el punto establecido con ◀▶.



[Input search]

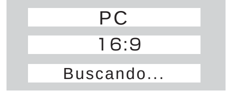
[Off]:
Cuando no hay ninguna señal, la entrada no se cambia automáticamente.

[All inputs]:
Permite buscar todas las entradas y cambiar a una entrada que tenga señal.

La búsqueda de entrada se ejecuta en el siguiente orden.

(Ejemplo) Cuando la entrada actual es [HDMI1]
[HDMI2] → [DVI-D] → · · · · · · · · · → [USB] → [HDMI1]

[Custom]:
Busca repetidamente [Current input], [1st search input] y [2nd search input] en orden y cambia a una entrada que tiene señal.



[Buscando...] se mostrará durante la búsqueda de entrada.

[1st search input], [2nd search input]

Establezca la entrada para buscar cuando se seleccione [Custom].

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]

Nota

- Este menú solamente está disponible cuando el elemento [Input lock] está establecido en [Off]. (consulte la página 60)
- Si la entrada se cambia mediante esta función, se selecciona la última entrada la próxima vez que se enciende la alimentación.

  Si desea conservar la entrada original cuando se enciende la alimentación, establezca [Initial input] en la entrada original.

Onscreen display

Esta opción permite mostrar u ocultar las siguientes visualizaciones en pantalla.

- Visualización de encendido
- Visualización de cambio de señal de entrada
- Visualización de ausencia de señal
- Visualización de SILENCIO después de mostrar la pantalla de menús
- Visualización de SILENCIO y el tiempo restante del temporizador de apagado después de presionar <RECALL>
- Visualización del tiempo restante del temporizador de apagado cuando quedan 3 minutos

[On]:	Muestra la visualización en pantalla.
[Off]:	Oculta la visualización en pantalla.

Initial input

Ajusta la señal de entrada cuando se enciende la unidad.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]

Nota

- Este menú solamente está disponible cuando el elemento [Input lock] está establecido en [Off]. (consulte la página 60)

Initial VOL level

Ajusta el nivel de volumen del sonido cuando la unidad se enciende.

[Off]:	Será el nivel de volumen del sonido que estaba establecido antes de desconectar la alimentación de la unidad.
[On]:	Permite establecer el volumen preferido.

- Puede escuchar el volumen cambiado independientemente de la configuración de volumen antes de abrir el menú [Options] si ajusta el volumen cuando la opción [Initial VOL level] está establecida en [On] y el cursor se encuentra en el menú.

■ Para ajustar el nivel de volumen de sonido

Presione <VOL +> <VOL ->.

Nota

- Cuando la opción [Maximum VOL level] está establecida en [On], el volumen solamente se puede ajustar entre 0 y su intervalo máximo. (consulte la página 60)

Maximum VOL level

Permite ajustar el volumen máximo.

[Off]:	El nivel de volumen de sonido se puede establecer en un valor de hasta 100 (máximo).
[On]:	El nivel de volumen de sonido no superará el punto establecido.

■ Para ajustar el nivel de volumen de sonido

Presione <VOL +> <VOL ->.

Nota

- Cuando [Maximum VOL level] se establezca en un valor inferior a [Initial VOL level], [Initial VOL level] se igualará automáticamente a [Maximum VOL level].

  La visualización de volumen puede ir hasta 63 independientemente de la configuración.
- Puede escuchar el volumen cambiado independientemente de la configuración de volumen antes de abrir el menú [Options] si ajusta el volumen cuando la opción [Maximum VOL level] está establecida en [On] y el cursor se encuentra en el menú.

Input lock

Bloquea la operación de cambio de entrada.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]

Nota

- El cambio de entrada se puede utilizar cuando esta opción se establece en [Off].

Button lock

Limita el funcionamiento de los botones de la unidad.

[Off]:	Se pueden utilizar todos los botones de la unidad principal.
[MENU&ENTER]:	Bloquea los botones <MENU (unidad)> y <ENTER (unidad)>.
[On]:	Todas las operaciones de los botones se deshabilitan excepto el conmutador de alimentación.

■ Para establecer [Button lock]

Se establece con los botones de la unidad.

[Off]:

① Presione <+ (unidad)> 4 veces.
② Presione <INPUT (unidad)> 4 veces.
③ Presione <- (unidad)> 4 veces.
④ Presione <ENTER (Unidad)>.

[MENU&ENTER]:

① Presione <ENTER (unidad)> 4 veces.
② Presione <+ (unidad)> 4 veces.
③ Presione <INPUT (unidad)> 4 veces.
④ Presione <ENTER (Unidad)>.

[On]:

① Presione <- (unidad)> 4 veces.
② Presione <ENTER (unidad)> 4 veces.
③ Presione <+ (unidad)> 4 veces.
④ Presione <ENTER (Unidad)>.

Controller user level

Limita el funcionamiento de los botones del mando a distancia.

[Off]:	Puede utilizar todos los botones del mando a distancia.
[User1]:	Solamente puede utilizar el botón de espera (ON/OFF), los botones <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> y <VOL -> del mando a distancia.
[User2]:	Solamente puede utilizar el botón de espera (ON/OFF) del mando a distancia.
[User3]:	Bloquea todos los botones del mando a distancia.

PC auto setting

Permite establecer el modo de funcionamiento del ajuste automático de la posición en el menú [Posición].

[Off]:	El ajuste automático de la posición comienza cuando se presiona <AUTO SETUP> en el mando a distancia o dicho ajuste se ejecuta desde el menú [Posición].
[On]:	Si no se usa el mando a distancia o el menú, se inicia el ajuste automático de la posición: Cuando la pantalla se ENCIENDE. Cuando la señal de entrada se cambia.

Off-timer function

Permite habilitar o deshabilitar la función del temporizador de apagado.

[Enable]:	Habilita la opción [Off-timer function].
[Disable]:	Deshabilita la opción [Off-timer function].

Nota

- Cuando la opción [Disable] está establecida, el temporizador de apagado se cancela.

Initial power mode

Permite establecer el modo de alimentación de la unidad para cuando dicha alimentación se recupera de un error o después de apagar y volver a encender.

[Normal]:	La alimentación se recupera en el mismo estado en el que se encontraba antes de su interrupción.
[Standby]:	La alimentación se recupera en el modo de espera. (Indicador de alimentación: rojo/naranja)
[On]:	La alimentación se recupera en el modo de encendido. (Indicador de alimentación: verde)

Nota

- Cuando se utilizan varias pantallas, es preferible establecer la opción [Standby] para reducir la carga de potencia.

Display ID

Permite establecer el número de identificador cuando se controla la pantalla con las opciones [Controller ID function] y [Serial ID function].

0 - 100 (valor estándar: 0)

Controller ID function

Permite habilitar y deshabilitar la función del mando a distancia de identificador.

[Off]:	Permite deshabilitar la función del mando a distancia de identificador. (Se puede utilizar como mando a distancia normal.)
[On]:	Permite habilitar la función del mando a distancia de identificador. Es efectivo al activar [On].

Nota

- Para utilizar la función de mando a distancia de identificador, deberá establecer los números de identificador tanto para el mando a distancia como para la pantalla de la unidad.

  Para establecer el identificador para el mando a distancia y la pantalla, consulte la página 73 y la opción [Display ID] respectivamente.

Serial ID function

Permite establecer el control externo con su PC conectado al terminal SERIAL conforme al número de identificador de la pantalla (identificador del panel).

[Off]:	Deshabilita el control externo mediante el identificador.
[On]:	Habilita el control externo mediante el identificador.

LAN control protocol

Seleccione el protocolo de control LAN.

[Protocol 1]:	Control con la secuencia de pantalla de Panasonic.
[Protocol 2]:	Control con la secuencia compatible con el proyector de Panasonic.

Nota

- Para el control con explorador Web y PJLink, el funcionamiento es posible independientemente de la configuración.
- Cuando se realiza el control de comandos con TCP/IP, seleccione [Protocol 1].
- Cuando utilice el Software de advertencia temprana o el Software de supervisión múltiple y control, seleccione [Protocol 2].

Information timing

Configure la forma de informar cuando no hay señal.

Durante controles RS-232C:

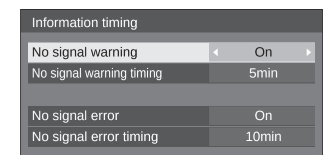
Mensaje de advertencia o error enviado a la pantalla automáticamente.

Durante controles LAN:

Obtener el mensaje de advertencia o error de la pantalla.

1 Seleccione el elemento con ▲▼.

Seleccione el punto establecido con ◀▶.



[No signal warning]

Cuando se establece en [On], la pantalla envía la advertencia que informa de que no hay señal.

[No signal warning timing]

Configure el tiempo de detección para la advertencia de ausencia de señal.

(Valores: 01 - 60. Intervalo: 1 minuto)

[No signal error]

Cuando se establece en [On], la pantalla envía el error que informa de que no hay señal.

[No signal error timing]

Configure el tiempo de detección para el error de ausencia de señal.

(Valores: 01 - 90. Intervalo: 1 minuto)

- La advertencia [No signal warning] y el error [No signal error] no se envían cuando el estado de la señal se detecta a través de cualquiera de las funciones siguientes:

  [Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] (consulte la página 51)
- Si no hay señal cuando la entrada es [PC IN], [PC Energía monitor] se activa primero y la pantalla entra en el modo de espera.

Ejemplo de configuración:

[No signal warning timing]: 5 minutos

[No signal error timing]: 10 minutos

[PC Energía monitor]: [Encendido] (60 segundos)

Nota

- [No signal error timing] no se puede establecer en un valor inferior a [No signal warning timing].

Power on screen delay

Puede establecer el tiempo de retardo de encendido de las pantallas para reducir la carga de potencia cuando presione el <Conmutador de encendido y apagado principal> para encender las diversas pantallas que están establecidas conjuntamente.

Establezca la configuración de cada pantalla individualmente.

[Off]:	La pantalla se encenderá al mismo tiempo que se presione el <Conmutador de encendido y apagado principal>.
[AUTO]:	Permite establecer el tiempo de retardo automáticamente conforme al número establecido para [Display ID]. El tiempo de retardo se determina multiplicando [Display ID] x 0,3 segundos. Por ejemplo: [Display ID] es 3 → 0,9 segundos
[1 a 30]:	Establezca el tiempo de retardo de encendido (segundo). Después de presionar el <Conmutador de encendido y apagado principal>, la pantalla se encenderá con el tiempo de retardo dependiendo de esta configuración.

Nota

- Mientras se aplica esta función, el indicador de alimentación parpadea en verde.
- Esta función también está disponible cuando la alimentación se recupera de un error o después de desenchufar y volver a enchufar el cable de alimentación.

Clock display

Permite mostrar u ocultar el reloj.

[Off]:	Oculta el reloj.
[On]:	Muestra el reloj.

Nota

- El reloj se muestra en la parte inferior izquierda de la pantalla cuando se presiona el botón <RECALL>.
- Cuando la opción [Fecha y hora] no está establecida, el reloj no se muestra aunque la opción [Clock display] sea [On]. (consulte la página 54)

Power on message (No activity power off)

Permite mostrar u ocultar precauciones de tipo [Apagado si no hay actividad] cuando la unidad se enciende.

[On]:	Las precauciones de advertencia se muestran cuando la unidad se enciende.
[Off]:	Las precauciones de advertencia no se muestran cuando la unidad se enciende.

Nota

- Esta configuración solamente se habilitará cuando la opción [Apagado si no hay actividad] es [Activar] (consulte la página 52).

Power on message (Power management)

Permite mostrar u ocultar un mensaje informativo que indica que la alimentación se ha apagado mediante la función "Energía monitor" cuando dicha alimentación se establece en [On].

[On]:	La información se muestra cuando la unidad se enciende.
[Off]:	La información no se muestra cuando la unidad se enciende.

Nota

- Esta configuración solamente se habilitará cuando la función “Energía monitor” está establecida en [Encendido] (consulte la página 51).

POWER button lock

Permite establecer la configuración de bloqueo para el conmutador de encendido y apagado principal.

[On]:	El funcionamiento del conmutador de encendido y apagado principal está deshabilitado.
[Off]:	El funcionamiento del conmutador de encendido y apagado principal está habilitado.

Nota

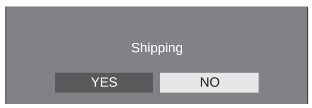
- Esta función solamente está disponible para los modelos TH-43LFE8U, TH-48LFE8U, TH-55LFE8U y TH-65LFE8U.

Inicialización

Cuando tanto los botones de la unidad principal como los botones del mando a distancia están deshabilitados debido a las opciones [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function], establezca todos los valores en [Off] de forma que todos los botones estén habilitados de nuevo.

Presione <- (Unidad)> junto con <RETURN> sin soltarlo durante más de 5 segundos.

[Shipping] se muestra en pantalla y el bloqueo se libera cuando desaparece.



- La configuración de las opciones [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function] volverá a establecerse en [Off].

Utilizar la función de red

Esta unidad tiene una función de red y puede controlar la pantalla conectada a la red utilizando el equipo.

Entorno necesario para equipos que se van a conectar

En primer lugar, asegúrese de que su equipo tiene una conexión LAN cableada o LAN inalámbrica integrada.

Antes de conectar la pantalla al equipo, asegúrese de comprobar la siguiente configuración.

Comprobación 1: Acerca del cable LAN

- ¿Está correctamente conectado el cable?
- Para conectar un dispositivo utilizando 100BASE-TX, use el cable LAN compatible con la categoría 5 superior.

Comprobación 2: Configuración LAN

Equipo con función LAN integrada

- ¿Está la red LAN activada?

Equipo sin función de LAN integrada

- ¿Se reconoce el adaptador LAN correctamente?
- ¿Está el adaptador LAN activado?
- Instale el controlador del adaptador LAN previamente.

  Para obtener detalles sobre cómo instalar el controlador, consulte las instrucciones que acompañan al adaptador LAN.

■ Acerca del explorador Web

El explorador Web es necesario para utilizar el control WEB.

- Sistemas operativos compatibles:

  Windows XP / Windows Vista / Windows 7 / Windows 8,

  Mac OS X v10.4 / v10.5 / v10.6, OS X v10.7 / v10.8
- Explorador Web compatible:

  Internet Explorer 7.0 / 8.0 / 9.0 / 10.0,

  Safari 4.x / 5.x / 6.x (Mac OS)

Ejemplo de conexión de red

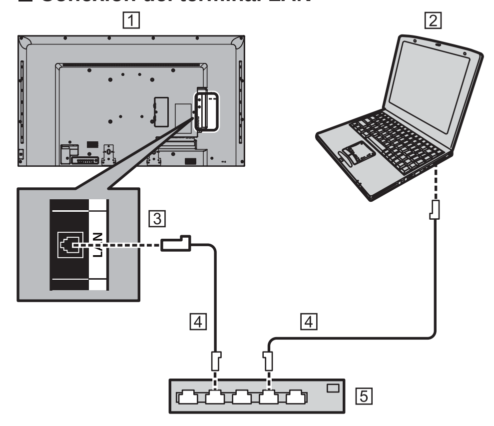
Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada elemento de [Network control] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido].

  (consulte la página 55)

  Cuando se establezca en [Encendido], el indicador de alimentación se iluminará en color naranja cuando la alimentación se desconecte “Apagado” con el mando a distancia (estado de espera).

■ Conexión del terminal LAN



1 Vista posterior de la pantalla

2 ORDENADOR

3 Terminal LAN

4 Cable LAN (no incluido)

5 Concentrador o enrutador de banda ancha

Nota

- Para el cable LAN, utilice un cable apantallado ya que, de lo contrario, se puede producir ruido en la imagen.
- Asegúrese de que el enrutador de banda ancha o el concentrador admite 10BASE-T/100BASE-TX.
- Si toca el terminal LAN con una mano (cuerpo) cargada con electricidad estática se pueden provocar daños en el dispositivo por su descarga.

  No toque el terminal LAN o una pieza de metal del cable LAN.
- Para obtener instrucciones sobre la conexión, consulte al administrador de red.

Control de comandos

La función de red de la unidad puede controlar la unidad de la misma manera que el control de serie desde una red.

Comandos admitidos

Se admiten los comandos utilizados en el control de serie. (consulte la página 20)

Nota

- Si desea más detalles, póngase en contacto con el proveedor.

Protocolo PJLink

La función de red de la unidad es compatible con PJLink Clase 1. Las siguientes operaciones se pueden realizar desde un equipo cuando se utiliza el protocolo PJLink.

- Configurar la pantalla
- Consultar el estado de la pantalla

Comandos admitidos

Los comandos para controlar la unidad con el protocolo PJLink son los siguientes.

Comando	Control
POWR	Control de alimentación 0: Espera 1: Encendido
POWR?	Consulta del estado de alimentación 0: Espera 1: Encendido
INPT	Cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada VIDEO (VIDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41: Entrada USB (USB)
INPT?	Consulta de cambio de entrada 11: Entrada PC IN(PC) 21: Entrada VIDEO (VÍDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41: Entrada USB (USB)
AVMT	Control de obturador 10: Imagen activada (silencio de imagen desactivado) 11: Imagen desactivada (imagen en silencio) 20: Audio activado (silencio de audio desactivado) 21: Audio desactivado (audio en silencio) 30: Modo de obturador desactivado (silencio de imagen y audio desactivado) 31: Modo de obturador activado (imagen y audio en silencio)
AVMT?	Consulta de control de obturador 11: Imagen desactivada (imagen en silencio) 21: Audio desactivado (audio en silencio) 30: Modo de obturador desactivado (silencio de imagen y audio desactivado) 31: Modo de obturador activado (imagen y audio en silencio)
ERST?	Consulta de estado de error Primer byte: 0 Segundo byte: 0 Tercer byte: 0 Cuarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sexto byte: Otro error 0 ó 2. ● Significado de 0, 2. 0: Error no detectado, 2: Error
LAMP?	Consulta de estado de la lámpara No se admite
INST?	Consulta de lista de cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada VIDEO (VÍDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41: Entrada USB (USB)
NAME?	Consultar el nombre de pantalla Se devuelve el nombre seleccionado en [Nombre de pantalla].
INF1?	Consulta del nombre del fabricante Devuelve “Panasonic”.
INF2?	Consulta del nombre del modelo Devuelve “48LFE8U”. (Ejemplo: Modelo U de 48 pulgadas) Devuelve “48LFE8E”. (Ejemplo: Modelo E de 48 pulgadas)

Comando	Control
INFO?	Consulta de otra información Devuelve el número de versión.
CLSS?	Consulta de información de clase Devuelve “1”.

Autenticación de seguridad de PJLink

Cuando utilice PJLink con autenticación de seguridad, la contraseña establecida para privilegios de administrador y la contraseña establecida para privilegios de usuario con el control del explorador Web se pueden usar como la contraseña para PJLink. (consulte la página 67)

Cuando utilice PJLink sin autorización de seguridad, establezca el uso sin la contraseña para privilegios de administrador y sin contraseña para privilegios de usuario del control del explorador Web.

- Para conocer las especificaciones de PJLink, consulte el sitio Web de Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) a continuación:

  http://pjlink.jbmia.or.jp/english/index.html

Software de advertencia temprana

Esta unidad admite la función “Software de advertencia temprana” que supervisa los estados de los dispositivos (proyectores o pantallas de panel plano) conectados a una intranet, informa de errores de los dispositivos y proporciona una advertencia por adelantado detectando una anomalía pronosticada.

El número máximo de dispositivos que se pueden registrar para supervisar depende del tipo de licencia. Se pueden registrar y utilizar hasta 2.048 gratuitamente durante un máximo de 90 días después de que se haya completado la instalación en el PC.

- Para obtener más detalles, visite el sitio web siguiente.

  http://panasonic.net/prodisplays/products/et-swa100/index.html

Software de supervisión múltiple y control

Esta unidad admite “Software de supervisión múltiple y control” que supervisa y controla dispositivos (proyectores o pantallas de panel plano) conectadas a una intranet.

Para obtener detalles, consulte el siguiente sitio Web.

http://panasonic.net/prodisplays/download/software/index.html

Conectar con LAN

Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada elemento de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 55)

Utilización del equipo

1 Encienda el equipo.

2 Realice la configuración de red conforme al administrador del sistema.

Cuando la configuración de la pantalla sea la configuración predeterminada (consulte la página 55), el equipo podrá utilizarse con la siguiente configuración de red.

Dirección IP	192.168.0.9
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1

Utilizar el control de explorador web

Puede utilizar un explorador Web para controlar la unidad y configurar una red y contraseña.

Antes de utilizar el control de explorador web

Para utilizar el control de explorador Web, es necesario configurar la unidad y el equipo.

■ Acerca del explorador Web

Establezca cada elemento de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 55)

■ Configuración del equipo

Deshabilite la configuración del servidor proxy y habilite JavaScript.

- El procedimiento de configuración varía según la versión del software.

  Consulte la descripción en la AYUDA, etc. del software.

(Windows)

Se utiliza Windows 7 como ejemplo.

Deshabilitar la configuración del servidor proxy

1 Abra la ventana [Internet Properties].
  Haga clic en [Start] - [Control Panel] - [Network and Internet] - [Internet Options].
  - Si la visualización en pantalla tiene un aspecto diferente, establezca [View by:] en [Category].
2 Haga clic en la ficha [Connections] y, a continuación, en [LAN Settings].
3 Desactive las casillas [Usar scripts de configuración automática] y [Use a proxy server for your LAN].
4 Haga clic en [OK].

Habilitar JavaScript

1 Abra la ventana [Internet Properties].
  Haga clic en [Start] - [Control Panel] - [Network and Internet] - [Internet Options].
  - Si la visualización en pantalla tiene un aspecto diferente, establezca [View by:] en [Category].
2 Establezca el nivel de seguridad de la ficha [Security] en [Default Level] Alternativamente, habilite [Active scripting] en el botón [Custom Level].

(Macintosh)

Deshabilitar la configuración del servidor proxy

1 En el menú [Safari], haga clic en [Preferences].
  Se mostrará la pantalla general.
2 En la ficha [Advanced], haga clic en el botón [Change Settings…] junto a [Proxies].
  Haga clic en [Proxies] y configure un servidor proxy.
3 Deseleccione las casillas [Web Proxy] y [Automatic Proxy Configuration].
4 Haga clic en [Apply Now].

Habilitar JavaScript

1 Muestre la ficha [Security] de Safari.
2 Seleccione [Enable JavaScript] bajo [Web content].

Acceso desde explorador web

Acceda a la pantalla SUPERIOR del control de explorador web utilizando un explorador.

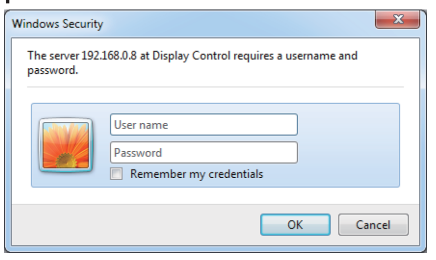
1 Inicie su explorador web.

2 Escriba la dirección IP establecida en el menú [Configuración de LAN] de la unidad.

(consulte la página 55)



3 Escriba el nombre de usuario y la contraseña cuando se muestre la pantalla de autenticación.



4 Haga clic en [OK].

Después de iniciar sesión, se mostrará la pantalla TOP del control de explorador Web. (consulte la página 68)

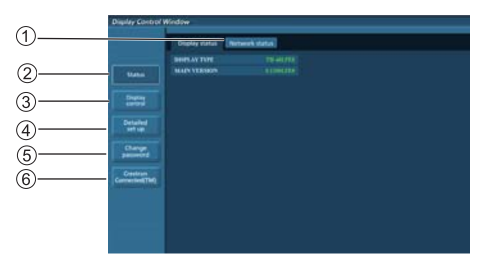
Nota

- La contraseña utilizada aquí es la misma que se utiliza para el control de comandos y la autenticación de seguridad PJLink.
- A continuación se indican el nombre de usuario y la contraseña:
  Nombre de usuario: user1 (derechos de usuario), admin1 (derechos de administrador)
  Contraseña: panasonic
  Cambie primero la contraseña.
- La contraseña se puede cambiar en la pantalla de Configuración de contraseña después de iniciar sesión (consulte la página 69). Inicie sesión con privilegios de administrador para cambiarla.
- Cuando utilice “Crestron Connected™” (consulte la página 71), inicie sesión con derechos de administrador.
- Bajo ninguna circunstancia, Panasonic Corporation ni sus filiales pedirán a los clientes sus contraseñas directamente.
  En el caso de que se le pida directamente su

contraseña, no la revele.

Trabajar con el explorador Web

■ Descripción de cada elemento



① **Ficha Página**

Haga clic para cambiar de página.

② **[Status]**

Haga clic en este elemento para mostrar el estado de la pantalla.

③ **[Display control]**

Haga clic en este elemento para mostrar la página Control de pantalla.

④ **[Detailed set up]**

Haga clic en este elemento para mostrar la página de configuración avanzada.

⑤ **[Change password]**

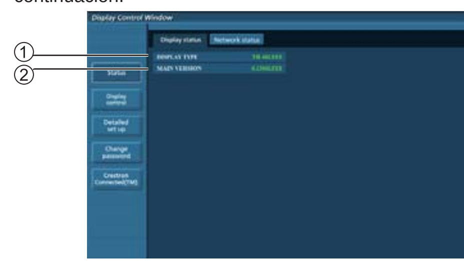
⑥ **Crestron Connected™**

Haga clic en este elemento para mostrar la página de operaciones de Crestron Connected™.

Página Estado de la pantalla

Haga clic en [Status] y, a continuación, en [Display status] para mostrar la página Información de estado.

Esta página muestra los estados de la pantalla establecidos para los elementos mostrados a continuación.



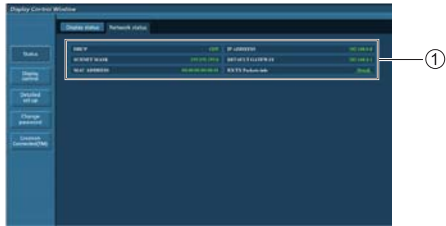
① Muestra el tipo de pantalla.

② Muestra la versión de firmware de la unidad principal de la pantalla.

Página Estado de la red

Haga clic en [Status] y, a continuación, en [Network status] para mostrar la página Información de estado.

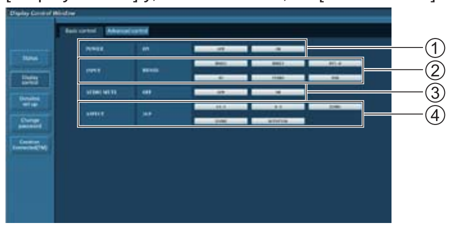
Muestra la información de configuración actual de la red.



① Muestra los detalles de configuración de la red LAN cableada.

Página Control básico

Para moverse de una página a otra, haga clic en [Display control] y, a continuación, en [Basic control].



① Control de encendido y apagado

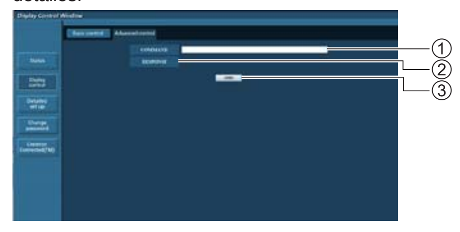
② Utilice estos botones para seleccionar las señales de entrada

③ Silencio de AUDIO

④ Permite cambiar el modo de aspecto

Página Control de detalles

Haga clic en [Display control] y, a continuación, en [Advanced control] para mostrar la página Control de detalles.



① Escriba un comando. Utilice el mismo comando utilizado para el control de serie.

② Se mostrará la respuesta de la unidad.

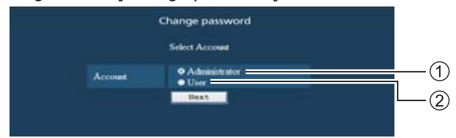
③ El comando se envía y ejecuta.

Nota

- Una vez cambiada la configuración, el estado de la pantalla puede tardar unos instantes en mostrarse.

Página Cambiar contraseña

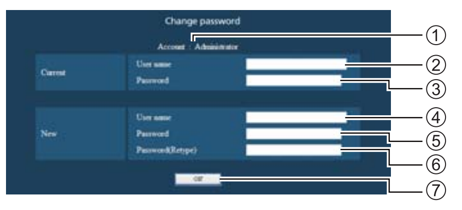
Haga clic en [Change password].



① Administrador

② Usuario

■ Modo Administrador



① Cuenta

② Campo de entrada del nombre de usuario actual

③ Campo de entrada de contraseña actual

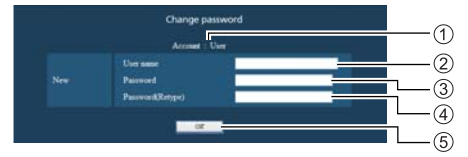
④ Campo de entrada del nuevo nombre de usuario

⑤ Campo de entrada de nueva contraseña

⑥ Campo de entrada de nueva contraseña (volver a escribir para confirmar)

⑦ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

■ Cuenta del usuario



① Cuenta

② Campo de entrada del nuevo nombre de usuario

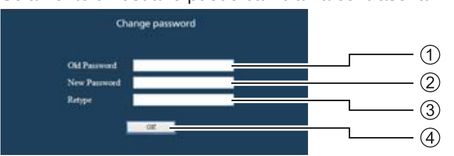
③ Campo de entrada de nueva contraseña

④ Campo de entrada de nueva contraseña (volver a escribir para confirmar)

⑤ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

■ Modo Usuario

Solamente un usuario puede cambiar la contraseña.



① Campo de entrada de contraseña actual

② Campo de entrada de nueva contraseña

③ Campo de entrada de nueva contraseña (volver a escribir para confirmar)

④ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

Nota

- Se pueden utilizar hasta 16 caracteres alfanuméricos para la contraseña.
- Cuando cambie la cuenta de administrador, necesitará los valores del “nombre de usuario” y de la “contraseña actuales”.

Página Configuración de red

Cuando realice la conexión iniciando sesión con privilegios de administrador, puede llevar a cabo configuraciones detalladas para la red relativa a la pantalla.

■ Configuración LAN

1 **Haga clic en [Detailed set up] en el menú.**



2 **Haga clic en [Next].**

Aparecerá la ventana de configuración en la que se mostrará la configuración actual.

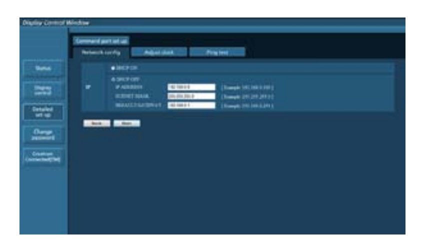
- Para cambiar la configuración LAN, haga clic en [Change].
- Para volver a la ventana anterior, haga clic en [Back].



3 Complete la configuración detallada y haga clic en [Next].

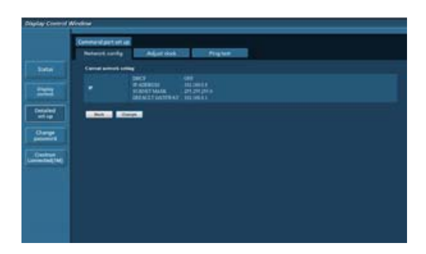
El establecimiento de contenido aquí es lo mismo que establecer el contenido de la información de dirección para el menú [Configuración de LAN] de la pantalla.

Una vez introducidos todos los elementos requeridos, haga clic en [Next]. A continuación, aparecerá una ventana de confirmación.



4 Haga clic en [Submit].

La configuración se registrará.

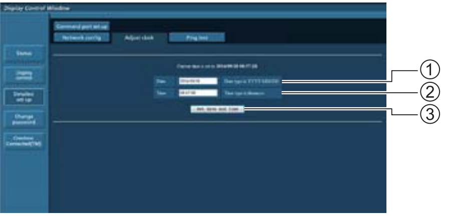


Nota

- Si cambia la configuración de la red LAN mientras está conectado a ella, la conexión LAN podría desconectarse.

Página Ajustar reloj

Haga clic en [Detailed set up] y, a continuación, en [Adjust clock] para mostrar la página Ajustar reloj.



① Campo de nueva fecha

② Campo de nueva hora

③ Botón para actualizar la configuración de fecha y hora

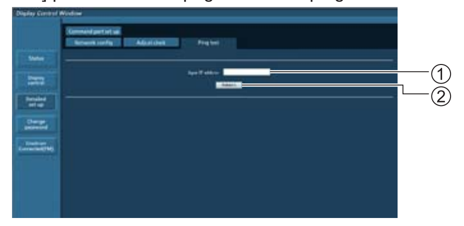
Nota

- La fecha y hora se muestran como [- -] cuando no están establecidas.
- Cuando la opción [Network control] está establecida en [Encendido] y el modo de espera está activo, la fecha y hora se mostrarán en blanco y no se podrán establecer.
- Si la hora deja de ser correcta inmediatamente después de establecerla, póngase en contacto con el proveedor donde adquirió la pantalla.

Página Prueba ping

Esta página permite comprobar si la red está conectada al servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] y, a continuación, en [Ping test] para mostrar la página Prueba ping.



① Escriba la dirección IP del servidor que desea comprobar.

② Botón para realizar la prueba.

Pantalla que aparece cuando la conexión se ha realizado correctamente.

```
PING 192.168.0.10 (192.168.0.10): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.10: seq=0 ttl=128 time=2.271 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=1 ttl=128 time=2.078 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=2 ttl=128 time=2.017 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=3 ttl=128 time=1.845 ms

--- 192.168.0.10 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.845/2.052/2.271 ms
```

Pantalla que aparece cuando la conexión no se ha realizado correctamente.

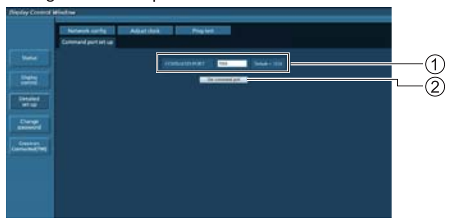
```
PING 192.168.0.15 (192.168.0.15): 56 data bytes

--- 192.168.0.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

Página Configuración de puerto de comandos

Establezca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] y, a continuación, en [Command port set up] para mostrar la página de configuración del puerto de comandos.



① Escriba el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

② Botón de actualización de configuración.

Utilizar el control de explorador web

Crestron Connected™

Puede supervisar o controlar la pantalla utilizando Crestron Connected™.

Cuando haga clic en [Crestron Connected™], se muestra la página Crestron Connected™.

Si Adobe Flash Player no está instalado en su PC o si el explorador no admite Flash, esta página no parece.

aparece. En este caso, regrese a la página anterior haciendo clic en [Back] en la página de operaciones.

● Página de operaciones



① **[Tools] [Info] [Help]**

Permite cambiar las páginas para herramientas, información y ayuda utilizando la ficha.

② **[POWER]**

Permite encender y apagar la alimentación.

③ **[VOL DOWN] [AV MUTE] [VOL UP]**

Permite establecer el volumen y silenciar el audio y vídeo. Cuando la alimentación de la pantalla está apagada, las opciones BAJAR VOLUMEN, ENMUDECER AUDIO&VÍDEO Y SUBIR VOLUMEN no están disponibles.

④ **[Input Select]**

Permite establecer la selección de entrada. Cuando la alimentación de la pantalla está apagada, esta operación no está disponible.

⑤ **Botones de funcionamiento de la pantalla de menús**

Se utilizan en la pantalla de menús.

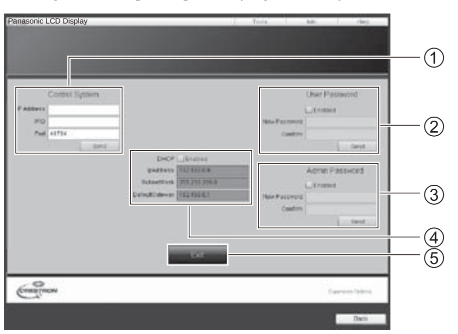
⑥ **Ajustes de la calidad de imagen**

Utilizan elementos relacionados con la calidad de imagen.

⑦ **[Back]**

Permite volver a la página anterior.

- Página [Tools]
  Haga clic en [Tools] en la página de operaciones.



① **[Control System]**
Permite establecer la información necesaria para la comunicación con el controlador conectado a la pantalla.

② **[User Password]**
Permite establecer la contraseña para los derechos de usuario en la página de operaciones de Crestron Connected™.

③ **[Admin Password]**
Permite establecer la contraseña para los derechos de administrador en la página de operaciones de Crestron Connected™.

④ **[Network Status]**
Muestra la configuración de la red LAN.

[DHCP]
[IpAddress]
[SubnetMask]
[DefaultGateway]

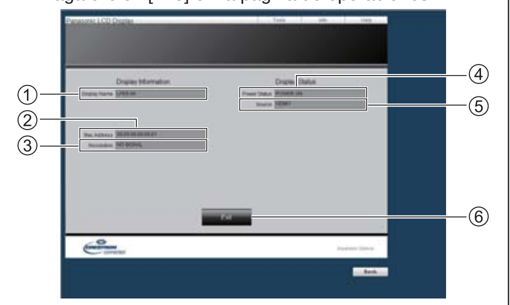
Muestra el valor de la configuración actual.

⑤ **[Exit]**
Permite volver a la página de operaciones.

Nota

- Cuando supervise o controle la pantalla mediante Crestron Connected™, establezca [Crestron Connected™] en [Encendido] en el menú [Configuración de red].

- Página [Info]
  Haga clic en [Info] en la página de operaciones.



① **[Display Name]**
Muestra el nombre de la pantalla.

② **[Mac Address]**
Muestra la dirección MAC.

③ **[Resolution]**
Muestra la resolución de la pantalla.

④ **[Power Status]**
Muestra el estado de la alimentación.

⑤ **[Source]**
Muestra la entrada de vídeo seleccionada.

⑥ **[Exit]**
Permite volver a la página de operaciones.

- Página [Help]
  Haga clic en [Help] en la página de operaciones.
  Se mostrará la pantalla [Help Desk].



① **[Help Desk]**
Permite enviar mensajes al administrador que usa Crestron Connecte™ o recibir mensajes de este.

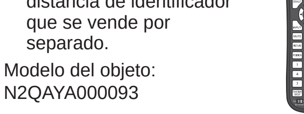
Función del mando a distancia de identificador

Puede establecer el identificador del mando a distancia cuando disponga de varias pantallas y de desee utilizar dicho mando en una de ellas. En este caso, es necesario establecer el número de identificador del mando a distancia para que coincida con el número de identificador de la pantalla establecido en [Display ID] siguiendo los pasos que se indican a continuación.

Nota

- Para utilizar esta función, adquiera un mando a distancia de identificador que se vende por separado.

Modelo del objeto:
N2QAYA000093





Establecer el número de identificador de mando a distancia

1 Establezca la opción [Controller ID function] en [On].

(consulte la página 61)

- Cuando el menú [Options] se muestre en pantalla, se puede usar aunque el identificador no coincida.

2 Establezca el conmutador <ID MODE> del mando a distancia en <ON>.

3 Apuntando con el mando a distancia a la pantalla que desea controlar, presione <ID SET>.



ID set	
Display ID	0
Controller ID	?

4 Presione uno de los botones <0> - <9>.

Establece el dígito de las decenas.

5 Presione uno de los botones <0> - <9>.

Establece el dígito de las unidades.

- Es necesario realizar los pasos 3 a 5 antes de que transcurran 5 segundos.
- El intervalo numérico del identificador ajustable es 0 - 100.

  Ejemplo:
  - Para establecer el identificador en “1”: Después del paso 3, presione <0> y, a continuación, <1>.
  - Para establecer el identificador en “12”: Después del paso 3, presione <1> y, a continuación, <2>.
  - Para establecer el identificador en “100”: Después del paso 3, presione <1> <0> <0>.

Cancelar la configuración del número de identificador del mando a distancia

Puede utilizar el producto aunque el identificador no coincida con el identificador establecido en [Display ID].

Presione <ID SET> durante más de 3 segundos.

Esto tiene el mismo efecto que presionar <ID SET> <0> <0>.

Nota

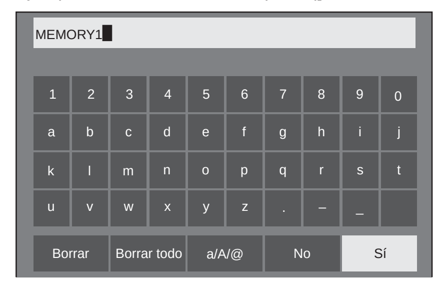
- El mando a distancia de identificador no se puede utilizar cuando la opción [Display ID] está establecida en cualquier otro valor que no sea “0” y el identificador del mando a distancia no coincide con el número [Display ID]. (consulte la página 61)

Escribir caracteres

Para realizar algunas configuraciones, es necesario escribir caracteres.

Para escribir texto, seleccione los caracteres en el teclado en pantalla.

Ejemplo: Escribir nombres de perfil ([Guardar memoria])



El nombre del perfil predeterminado es [MEMORY1], que aquí lo cambiamos a [MY PICTURE] como ejemplo.

1 **Seleccione [Borrar todo] con ▲▼◀▶ y presione <ENTER>.**

MEMORY1

Se eliminará todo el texto.

Para eliminar caracteres individuales, seleccione [Borrar].

2 **Seleccione [a / A / @] con ▲▼◀▶ y presione <ENTER>.**



Permite cambiar el teclado al alfabeto de letras mayúsculas.

Cada vez que presione <ENTER>, el teclado cambiará en el siguiente orden: minúsculas, mayúsculas y símbolos.

3 **Seleccione [M] con ▲▼◀▶ y presione <ENTER>.**



Repita este proceso para escribir el siguiente carácter.

4 **Seleccione la tecla Espacio con ▲▼◀▶ y presione <ENTER>.**



Tecla Espacio

Tal y como se muestra en el paso 3, seleccione los caracteres para escribir [PICTURE].

5 **Cuando termine de escribir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y presione <ENTER>.**



- Para cancelar el almacenamiento del perfil, seleccione [No].

Señales preestablecidas

Esta unidad puede mostrar las señales de vídeo que aparecen en la tabla siguiente.

■ Señal de vídeo

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato *3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 × 480i	15,7	59,9	-	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 × 576i	15,6	50,0	-	V
525i(480i)	720 × 480i	15,7	59,9	13,5	R/Y
625i(576i)	720 × 576i	15,6	50,0	13,5	R/Y
525i(480i)	720(1440) × 480i*2	15,7	59,9	27,0	D/H
625i(576i)	720(1440) × 576i*2	15,6	50,0	27,0	D/H
525p(480p)	720 × 480	31,5	59,9	27,0	R/Y/D/H
625p(576p)	720 × 576	31,3	50,0	27,0	R/Y/D/H
750(720)/60p	1 280 × 720	45,0	60,0	74,3	R/Y/D/H
750(720)/50p	1 280 × 720	37,5	50,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/60i*1	1 920 × 1 080i	33,8	60,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/50i	1 920 × 1 080i	28,1	50,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/24p	1 920 × 1 080	27,0	24,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/24PsF	1 920 × 1 080i	27,0	48,0	74,3	R/Y
1 125(1 080)/25p	1 920 × 1 080	28,1	25,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/30p	1 920 × 1 080	33,8	30,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/60p	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/D/H
1 125(1 080)/50p	1 920 × 1 080	56,3	50,0	148,5	R/Y/D/H

■ Señal de PC

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato *3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
VESA400	640 × 400	31,5	70,1	25,2	R/Y/D/H
		37,9	85,1	31,5	R/Y/D/H
VGA	640 × 480	31,5	59,9	25,2	R/Y/D/H
		35,0	66,7	30,2	R/Y/D/H
		37,9	72,8	31,5	R/Y/D/H
		37,5	75,0	31,5	R/Y/D/H
		43,3	85,0	36,0	R/Y/D/H
SVGA	800 × 600	35,2	56,3	36,0	R/Y/D/H
		37,9	60,3	40,0	R/Y/D/H
		48,1	72,2	50,0	R/Y/D/H
		46,9	75,0	49,5	R/Y/D/H
		53,7	85,1	56,3	R/Y/D/H
MAC16	832 × 624	49,7	74,6	57,3	R/Y/D/H
852 × 480	852 × 480	31,5	59,9	34,2	D/H
XGA	1 024 × 768	39,6	50,0	51,9	D/H
		48,4	60,0	65,0	R/Y/D/H
		56,5	70,1	75,0	R/Y/D/H
		60,0	75,0	78,8	R/Y/D/H
		65,5	81,6	86,0	R/Y/D/H
		68,7	85,0	94,5	R/Y/D/H
WSVGA	1 066 × 600	37,6	59,9	53,0	D/H
MXGA	1 152 × 864	53,7	60,0	81,6	R/Y/D/H
		64,0	70,0	94,2	R/Y/D/H
		67,5	74,9	108,0	R/Y/D/H
		77,1	85,0	119,7	R/Y/D/H
MAC21	1 152 × 870	68,7	75,1	100,0	R/Y/D/H
1 280 × 720	1 280 × 720	44,8	59,9	74,5	R/Y/D/H
1 280 × 768	1 280 × 768	39,6	49,9	65,3	R/Y/D/H
		47,7	60,0	80,1	R/Y/D/H
		47,8	59,9	79,5	R/Y/D/H

1 280 × 800	1 280 × 800	41,3	50,0	68,0	R/Y/D/H
		49,3	59,9	71,0	R/Y/D/H
		49,7	59,8	83,5	R/Y/D/H
MSXGA	1 280 × 960	60,0	60,0	108,0	R/Y/D/H
		85,9	85,0	148,5	R/Y
SXGA	1 280 × 1 024	64,0	60,0	108,0	R/Y/D/H
		80,0	75,0	135,0	R/Y/D/H
		91,1	85,0	157,5	R/Y/D/H
1 360 × 768	1 360 × 768	47,7	60,0	85,5	D/H
		47,7	60,0	84,7	D/H
		47,7	59,8	84,8	D/H
1 366 × 768	1 366 × 768	39,6	50,0	69,9	D/H
		48,4	60,0	86,7	R/Y/D/H
		48,0	60,0	72,0	R/Y/D/H
		39,6	49,9	69,0	R/Y/D/H
		47,7	59,8	85,5	R/Y/D/H
SXGA+	1 400 × 1 050	65,2	60,0	122,6	D/H
		82,2	75,0	155,9	R/Y/D/H
WXGA+	1 440 × 900	55,5	59,9	88,8	R/Y/D/H
		55,9	59,9	106,5	R/Y/D/H
1 600 × 900	1 600 × 900	46,3	50,0	97,0	D/H
		60,0	60,0	108,0	D/H
		55,9	60,0	118,3	D/H
		56,0	60,0	119,0	D/H
WSXGA+	1 680 × 1 050	65,3	60,0	146,3	R/Y/D/H
UXGA	1 600 × 1 200*4	75,0	60,0	162,0	R/Y/D/H
1 920 × 1 080	1 920 × 1 080*5	66,6	59,9	138,5	R/Y/D/H
	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/D/H
WUXGA	1 920 × 1 200*4	74,0	60,0	154,0	R/Y/D/H

*1: Cuando la señal de entrada es 1 125(1 035)/60i, se muestra como señal 1 125(1 080)/60i.

*2: Solo señal de repetición de píxeles (frecuencia del reloj de puntos 27,0 MHz)

*3: A continuación se indican las señales para representar formatos.

V : Vídeo
R : RGB D-sub
Y : YCbCr/YPbPr
D : DVI-D
H : HDMI
La entrada analógica solamente admite EN G y EN Y.

*4: Se muestra con elementos de imagen reducidos en el circuito de procesamiento de imágenes.

*5: Se basa en el estándar VESA CVT-RB (supresión reducida)

Nota

- Un formato de señal detectado automáticamente se puede mostrar de forma diferente a la señal de entrada real.
- [i] mostrado después del número de puntos de resolución significa la señal entrelazada.
- Cuando la señal de entrada es 1125(1080)/30PsF y 1125(1080)/25PsF, se procesan como señal 1125(1080)/60i y señal 1125(1080)/50i y, a continuación, se muestran.

Condición inicial

Puede restablecer la configuración y los valores ajustados de los siguientes menús a sus valores de fábrica:

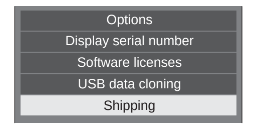
[Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición], [Options]

■ **Mando a distancia**

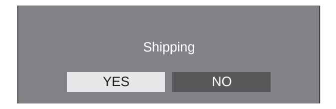
1 **Presione <SETUP> para mostrar el menú [Configuración].**

2 **Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y presione <ENTER> durante más de 3 segundos.**

Se mostrará la pantalla siguiente.



3 **Seleccione [Shipping] con ▲▼ y presione <ENTER>.**



4 **Seleccione [YES] con ◀▶ y presione <ENTER>.**

Se mostrará el mensaje [Shipping (wait a moment)].

5 **Después de que se muestre el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación presionando el <Main Power On / Off switch>.**

- **Para los modelos TH-43LFE8U, TH-48LFE8U, TH-55LFE8U y TH-65LFE8U**

Si el conmutador de encendido y apagado principal está bloqueado, desconecte el enchufe del cable de CA de la toma de corriente eléctrica.

■ **Unidad**

1 **Presione <MENU (unidad)> varias veces hasta que se muestre el menú [Configuración].**

2 **Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y presione <ENTER (unidad)> sin soltarlo durante más de 5 segundos.**

3 **Seleccione [YES] con <- (unidad)> o <+ (unidad)> y presione <ENTER (unidad)>.**

Se mostrará el mensaje [Shipping (wait a moment)].

4 **Después de que se muestre el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación presionando el <Main Power On / Off switch>.**

- **Para los modelos TH-43LFE8U, TH-48LFE8U, TH-55LFE8U y TH-65LFE8U**

Si el conmutador de encendido y apagado principal está bloqueado, desconecte el enchufe del cable de CA de la toma de corriente eléctrica.

Clonación de datos

La configuración de menús y los valores ajustados establecidos en una sola pantalla se pueden copiar a varias pantallas mediante una memoria USB.

■ Datos que se pueden copiar

Configuración y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options]

- Los siguientes datos no se pueden copiar. Cada pantalla necesita configuración.

  Fecha y hora
  Configuración para [Configuración de red] - [Network control]

  Identificador de pantalla en [Options] - [Display ID]

■ Dispositivos compatibles

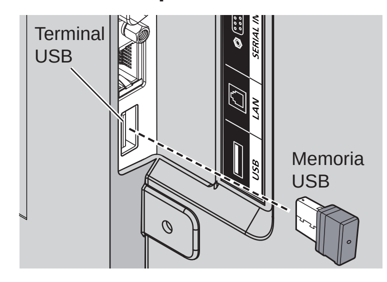
- Se admiten dispositivos de memoria USB que puede adquirir en cualquier tienda especializada. (Aquellos que cuentan con funciones de seguridad no se admiten.)
- Los dispositivos de memoria USB cuyos formatos son distintos a FAT16 o FAT32, no se pueden utilizar.
- Se admiten tamaños de memoria USB de hasta 32 GB.
- Solamente se admite la configuración de una sola partición.

Nota

- Si el tamaño de pulgadas de la pantalla difiere, la función de clonación no estará disponible. Utilice el tamaño de pulgadas común.
- El mando a distancia se utiliza para mostrar el menú [USB data cloning]. Los botones de la unidad no se pueden utilizar para mostrar el menú.
- Establezca la entrada en cualquier valor que no sea [USB], y realice la clonación de datos.

Copiar los datos de la pantalla en la memoria USB

1 Inserte el dispositivo de memoria USB en el terminal USB situado en el lateral de la pantalla.



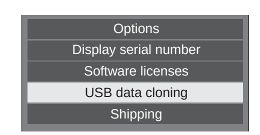
Nota

- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no se puede acoplar. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.
- Si la memoria USB que contiene los datos para la clonación se conecta en el estado de encendido, se mostrará el mensaje [Select Copy Type] en el paso 5. Seleccione [Display → USB Memory]. Asimismo, si se realiza la copia de datos, se sobrescribirán los datos guardados.
- Si no se puede guardar información en la memoria USB o leer dicha información de esta se mostrará un mensaje de error.

2 Muestre el menú [Configuración] presionando <SETUP>.

3 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y presione <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparecerá la siguiente pantalla.



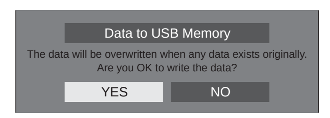
4 Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y presione <ENTER>.

5 Seleccione [Display → USB Memory] con ▲▼ y presione <ENTER>.



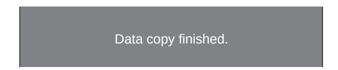
6 **Seleccione [YES] con ◀▶ y presione <ENTER>.**

La copia de datos en la memoria USB se iniciará.





El siguiente mensaje se muestra cuando la copia de datos finaliza.



7 **Una vez finalizada la copia de datos, quite el dispositivo de memoria USB del terminal USB.**

Copiar los datos de la memoria USB en la pantalla

1 **Inserte el dispositivo de memoria USB en el que se han copiado los datos en el terminal USB de la pantalla para copiar datos (igual que el paso 1 de la página 78).**

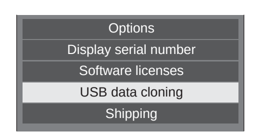
Nota

- Si la memoria USB que contiene los datos para la clonación se conecta en el estado de encendido, se mostrará el mensaje [Select Copy Type] en el paso 5. Seleccione [Display → USB Memory].

2 **Muestre el menú [Configuración] presionando <SETUP>.**

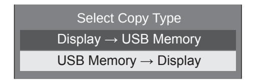
3 **Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y presione <ENTER> durante más de 3 segundos.**

Aparecerá la siguiente pantalla.



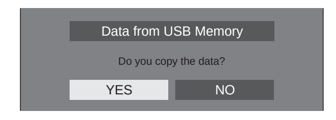
4 **Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y presione <ENTER>.**

5 **Seleccione [Display → USB Memory] con ▲▼ y presione <ENTER>.**



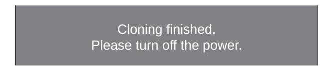
6 **Seleccione [YES] con ◀▶ y presione <ENTER>.**

La copia de datos en la pantalla se iniciará.





El siguiente mensaje se muestra cuando la copia de datos finaliza.



7 **Una vez finalizada la copia de datos, quite el dispositivo de memoria USB del terminal USB.**

8 **Presione el conmutador de alimentación (⏻ / |) de la pantalla para APAGAR la alimentación y vuelva a ENCENDERLA.**

El contenido copiado se aplicará a la pantalla.

Solucionar problemas

Antes de llamar al servicio técnico, determine los síntomas y realice unas simples comprobaciones tal y como se muestra a continuación.

Síntomas		Comprobar
Imagen	**Sonido**	
Interferencias	Sonido con ruido	Aparatos eléctricos Automóviles y motocicletas Luz fluorescente
Imagen normal	No hay sonido	Volumen (Compruebe si la función de silencio se ha activado en el mando a distancia.)
No hay imagen	No hay sonido	Unidad no enchufada a la toma de corriente eléctrica Unidad no encendida Configuración de la imagen y del brillo y el volumen (Compruébelo presionando el interruptor de encendido o el botón de espera del mando a distancia.)
No hay imagen	Sonido normal	Si se recibe una señal con un formato de sistema de color o una frecuencia no aplicable, solamente se muestra la indicación del terminal de entrada.
No hay color	Sonido normal	Controles de color establecidos al nivel mínimo (consulte las páginas 41 y 42)
No se pueden realizar operaciones con el mando a distancia.		Compruebe si las pilas se han agotado completamente y, si no es así, si están insertadas de forma incorrecta. Compruebe si el sensor del mando a distancia está expuesto a una luz exterior o a una luz fluorescente intensa. Compruebe si hay algún obstáculo entre el sensor del mando a distancia y el propio mando a distancia. Si el estado de la instalación es normal, extraiga el sensor del mando a distancia del lateral de la unidad principal cuando lo utilice. Compruebe si se está utilizando el mando a distancia diseñado específicamente para esta unidad. (No se puede utilizar cualquier mando con la unidad.) Compruebe si se ha seleccionado una opción distinta a [Off] en [Controller user level] en el menú [Options]. (consulte la página 61) Compruebe si la opción [Controller ID function] del menú [Options] está establecida en [On]. (consulte la página 61) Compruebe si el conmutador <ID MODE> está establecido en <ON> (cuando se utilice el mando a distancia de identificador). (Consulte la página 73)
No se puede utilizar la función [Controller ID function]. (Cuando se utilice el mando a distancia de identificador)		Compruebe si la opción [Controller ID function] está establecida en [On], o el conmutador <ID MODE> está establecido en <ON>. (consulte la página 61 y 73). (Cuando la opción [Controller ID function] esté establecida en [On], necesitará establecer el conmutador <ID MODE> en <ON> y definir el número de identificador.)
La parte superior o inferior de la imagen de la pantalla se corta.		Ajuste la posición de la imagen en la pantalla. (consulte la página 38, 39)
Hay áreas en la parte superior e inferior de la pantalla donde la imagen no se muestra.		Cuando se utiliza un programa de software de vídeo (como un programa de tamaño de cine) con una pantalla más ancha que la del modo 16:9, se forman áreas en blanco independientes de las imágenes en la parte superior e inferior de la pantalla. (consulte la página 29)

Síntomas	Comprobar
Algunas partes de la unidad terminan calentándose.	Aunque la temperatura de algunas partes de los paneles frontal, superior y posterior se eleve, no significa que exista ningún problema desde el punto de vista del rendimiento o la calidad.
La unidad se apaga inesperadamente.	Compruebe la configuración de las opciones [Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] y [Apagado si no hay actividad] Cualquiera de ellas se puede establecer en [Encendido (Activar)]. (consulte la página 51 y 52).
Algunas veces no se muestra ninguna imagen o no hay sonido.	Cuando las señales de entrada de la pantalla son HDMI o DVI y se trasmiten utilizando un selector o distribuidor, es posible que el sonido o las imágenes no se transmitan con normalidad dependiendo del selector o distribuidor utilizado. Los síntomas se pueden mejorar desconectando la alimentación y conectándola de nuevo, o cambiando el selector o distribuidor.
El RS-232C no se puede controlar	Compruebe si la conexión se ha realizado correctamente. (consulte la página 19)
La red LAN no se puede controlar	Compruebe si la conexión se ha realizado correctamente. (consulte la página 64) Cuando realice la supervisión con el control de explorador Web o el control de comandos, compruebe si la opción [Network control] está establecida en [Encendido] (consulte la página 55). Cuando conecte un dispositivo de AMX, establezca la opción [AMX D.D.] conforme al dispositivo utilizado. (Consulte la página 56) Compruebe si la opción [Configuración de LAN] está establecida correctamente.
El indicador de alimentación parpadea en rojo.	Posiblemente haya una avería. Póngase en contacto con el centro de servicio autorizado.
Esta pantalla LCD utiliza procesamiento especial de imágenes. Por tanto, se puede producir un ligero retraso entre la imagen y el audio, dependiendo del tipo de señal de entrada. No obstante, no se trata de un problema de funcionamiento.	

Panel de la pantalla LCD

Síntomas	Comprobar
La pantalla se oscurece ligeramente cuando se muestran imágenes con mucho brillo con movimientos mínimos.	La pantalla se oscurecerá ligeramente al mostrar fotografías, imágenes estáticas procedentes de un equipo u otras imágenes con movimientos mínimos durante un período prolongado de tiempo. Este comportamiento busca reducir tanto la retención de imagen en la pantalla como el acortamiento del período de vida útil de la pantalla: Se trata de un comportamiento normal y no de un mal funcionamiento.
La imagen tarda unos instantes en aparecer.	La unidad procesa digitalmente las distintas señales para reproducir imágenes estéticamente buenas. Por este motivo, la imagen puede tardar algunos instantes en mostrarse al encender la unidad o al cambiar una entrada.
Los bordes de las imágenes parpadean.	Debido a las características del sistema usado para poner el panel en marcha, puede parecer que los bordes parpadean en las partes de las imágenes que se mueven rápidamente. Esto es normal y no se trata de una avería.
Puede haber puntos rojos, azules, verdes y negros en la pantalla.	Se trata de una característica de los paneles de cristal líquido y no supone ningún problema. El panel de cristal líquido está construido con tecnología de muy alta precisión para ofrecer hasta el más mínimo detalle de la imagen. En ocasiones, pueden aparecer algunos pocos píxeles inactivos en la pantalla como puntos fijos de color rojo, azul, verde o negro. Recuerde que esta circunstancia no afecta al rendimiento de su pantalla LCD.
Example Aparecen imágenes retenidas	Retención de imágenes. Si la pantalla muestra una imagen estática durante un período prolongado de tiempo, la imagen podría quedarse incrustada en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen en movimiento general durante un tiempo. No obstante, no se trata de un problema de funcionamiento.

Especificaciones

Nº de modelo

Modelo de 43 pulgadas: TH-43LFE8U
Modelo de 48 pulgadas: TH-48LFE8U
Modelo de 55 pulgadas: TH-55LFE8U
Modelo de 65 pulgadas: TH-65LFE8U
Modelo de 43 pulgadas: TH-43LFE8E
Modelo de 48 pulgadas: TH-48LFE8E
Modelo de 55 pulgadas: TH-55LFE8E
Modelo de 65 pulgadas: TH-65LFE8E

Consumo eléctrico

TH-43LFE8U: 135 W
TH-48LFE8U: 150 W
TH-55LFE8U: 170 W
TH-65LFE8U: 160 W
TH-43LFE8E: 135 W
TH-48LFE8E: 150 W
TH-55LFE8E: 170 W
TH-65LFE8E: 160 W

Estado de apagado
0,3 W
Estado de espera
0,5 W

Panel de la pantalla LCD

Modelo de 43 pulgadas
Panel VA de 43 pulgadas (retroiluminación de LED), relación de aspecto 16:9
Modelo de 48 pulgadas
Panel VA de 48 pulgadas (retroiluminación de LED), relación de aspecto 16:9
Modelo de 55 pulgadas
Panel IPS de 55 pulgadas (retroiluminación de LED), relación de aspecto 16:9
Modelo de 65 pulgadas
Panel VA de 65 pulgadas (retroiluminación de LED), relación de aspecto 16:9

Tamaño de la pantalla

Modelo de 43 pulgadas
940 mm (AN) × 529 mm (AL) × 1.079 mm (FO) /
37,0” (AN) × 20,8” (AL) × 42,5” (FO)
Modelo de 48 pulgadas
1.054 mm (AN) × 592 mm (AL) × 1.209 mm (FO) /
41,4” (AN) × 23,3” (AL) × 47,6” (FO)
Modelo de 55 pulgadas
1.209 mm (AN) × 680 mm (AL) × 1.387 mm (FO) /
47,6” (AN) × 26,7” (AL) × 54,6” (FO)
Modelo de 65 pulgadas
1.428 mm (AN) x 803 mm (AL) x 1.638 mm (FO) /
56,2” (AN) × 31,6” (AL) × 64,5” (FO)

(N.º de píxeles)
2.073,600 (1.920 (AN) x 1.080 (AL))

Dimensiones (AN x AL x FO)

Modelo de 43 pulgadas
969 mm × 560 mm × 61 mm /
38,2” × 22,1” × 2,4”
Modelo de 48 pulgadas
1.082 mm × 624 mm × 62 mm /
42,6” × 24,6” × 2,5”
Modelo de 55 pulgadas
1.239 mm × 712 mm × 62 mm /
48,8” × 28,0” × 2,5”
Modelo de 65 pulgadas
1.451 mm × 829 mm × 62 mm /
57,2” × 32,7” × 2,5”

Peso

Modelo de 43 pulgadas
8,7 kg / 19,2 libras (neto) aproximadamente
Modelo de 48 pulgadas
11,5 kg / 25,4 libras (neto) aproximadamente
Modelo de 55 pulgadas
16,0 kg / 35,3 libras (neto) aproximadamente
Modelo de 65 pulgadas
36,2 kg / 79,9 libras (neto) aproximadamente

Fuente de alimentación

TH-43/48/55/65LFE8U:
110 - 127 V CA, 50/60 Hz
TH-43/48/55/65LFE8E:
220 - 240 V CA, 50/60 Hz

Condiciones de funcionamiento

Temperatura
0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)[*1]
Humedad
20 % a 80 % (sin condensación)

Condiciones de almacenamiento

Temperatura
-20 ºC a 60 ºC (32 °F a 140 °F)
Humedad
20 % a 80 % (sin condensación)

Terminales de conexión

HDMI 1

HDMI 2

Conector TIPO A × 2*2

Señal de audio:

PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz y 32 kHz)

DVI-D IN

DVI-D de 24 contactos:

Compatible con DVI Revision 1.0

Protección de contenido:

Compatible con HDCP 1.1

PC IN

Mini-D-sub de alta densidad y 15 contactos:

Compatible con DDC2B

Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (con sincronización)

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin sincronización)

PB/CB/B:

0,7 Vp-p (75 Ω)

PR/CR/R:

0,7 Vp-p (75 Ω)

HD/VD:

1,0 - 5,0 Vp-p (alta impedancia)

VIDEO

Miniconector de 4 tramos de audio y vídeo (M3) (consulte la página 19)

Vídeo: 1,0 Vp-p (75 Ω)

Audio: 0,5 Vrms

AUDIO IN

Miniconector estéreo (M3) 0,5 Vrms

Compartido con DVI-D IN y PC IN

AUDIO OUT

Miniconector estéreo (M3) 0,5 Vrms

Salida: Variable (-∞ a 0 dB)
(entrada de 1 kHz y 0 dB, carga de 10 kΩ)

SERIAL IN

Terminal de control externo

D-Sub de 9 contactos:

Compatible con RS-232C

LAN

Para conexiones de red de RJ45,

compatible con PJLink

Método de comunicación:

RJ45 10BASE-T/100BASE-TX

IR IN

Miniconector (M3)

IR OUT

Miniconector (M3)

USB

USB Conector TIPO A

5 VCC / 1 A (USB 3.0 no se admite.)

Sonido

Altavoces

Modelos de 43/48/55 pulgadas:

80 mm × 30 mm × 2 unidades

Modelo de 65 pulgadas:

96 mm × 27 mm × 2 unidades

Salida de audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

Transmisor del mando a distancia

Fuente de alimentación

3 VCC (pila de tipo AAA/R03/UM4) × 2)

Alcance de funcionamiento

Aproximadamente 7 m (22,9 pies)

(cuando se utiliza directamente delante del receptor)

Peso

63 g / 2,22 onzas aproximadamente (incluidas las pilas)

Dimensiones (AN x AL x FO)

44 mm × 106 mm × 20,5 mm /
1,74” × 4,18” × 0,81”

*1: Temperatura ambiente media para utilizar esta unidad en lugares de gran altitud (1.400 m/4.593 pies o más) y por debajo de 2.800 m/9.186 pies sobre el nivel del mar): 0 ºC a 35 ºC (32 °F a 95 °F)

*2: VIERA LINK no se admite.

Nota

- El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. El peso y las dimensiones mostrados son aproximados.
- Este producto cumple los estándares EMC que se indican a continuación.

  EN55022, EN55024, EN61000-3-2 y EN61000-3-3.

Licencia de Software

Este producto incorpora el siguiente software:

(1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Corporation,

(2) el software propiedad de terceros con licencia para Panasonic Corporation,

(3) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General de GNU, Versión 2.0 (GPL V2.0),

(4) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General MENOR de GNU, Versión 2.1 (LGPL V2.1), y/o

(5) software de código fuente abierto diferente al software concedido bajo licencia de GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software clasificado como (3) - (5) se distribuye con la esperanza de que resulte de gran utilidad, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, ni tan siquiera la garantía implícita de COMERCIABILIDAD o IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Para obtener detalles, consulte las condiciones de la licencia mostradas al seleccionar [Software licenses], siguiendo la operación especificada desde el menú de configuración inicial de este producto.

Durante al menos tres (3) años desde la entrega de este producto, Panasonic proporcionará a cualquier tercero que se ponga en contacto con nosotros a través de la información de contacto proporcionada más abajo, por un precio no superior al que nos cuesta distribuir físicamente el código fuente, una copia electrónica completa del código fuente correspondiente cubierto por la GPL V2.0, V2.1 LGPL o las otras licencias con la obligación de hacerlo, así como el correspondiente aviso de copyright de los mismos.

Información de contacto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Aviso acerca de AVC/VC-1/MPEG-4

Este producto cuenta con la Licencia de cartera de patentes AVC, la Licencia de cartera de patentes VC-1 y la Licencia de cartera de patentes visuales MPEG-4 para el uso personal de un usuario u otros usos por los que no reciba remuneración para (i) codificar vídeo conforme al estándar AVC, al estándar VC-1 y al estándar visual MPEG-4 (“Vídeo MPEG-4/AVC/VC-1”) y/o (ii) descodificar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1 codificado por un usuario implicado en una actividad personal y/u obtenido de un proveedor de vídeo con licencia para proporcionar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1. No se concede ninguna licencia ni se debe especificar implícitamente para cualquier otro uso. Se puede obtener información adicional de MPEG LA, LLC. Consulte el sitio Web http://www.mpegla.com.

Información para los usuarios sobre la recogida y el desecho de equipos y pilas usados



La existencia de estos símbolos en los productos, el embalaje y/o los documentos que los acompañan significa que los productos eléctricos y electrónicos y las pilas no se deben mezclar con la basura doméstica común. Para llevar a cabo el tratamiento, la recuperación y el reciclaje adecuados de todos los productos y las pilas utilizados, llévelos al punto limpio correspondiente cumpliendo la legislación nacional y las Directivas 2002/96/EC y 2006/66/EC.

Si desecha estos productos y pilas correctamente, contribuirá a proteger los valiosos recursos y a evitar posibles efectos negativos en la salud humana y en el medioambiente que, en caso contrario, pueden surgir si no se tratan los residuos de forma apropiada.

Para obtener más información acerca de la recogida y el reciclaje de productos y pilas usados, póngase en contacto con su ayuntamiento, con el servicio de basuras o con el punto de venta donde adquirió dichos productos.



Si el desecho de estos residuos se realiza de forma inadecuada, se sancionará con multas conforme a la legislación nacional.

Para usuarios empresariales de la Unión Europea

Si desea deshacerse de equipos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con su proveedor o distribuidor local para obtener más información.



[Información sobre el desecho de residuos en otros países que no pertenecen a la Unión Europea]

Estos símbolos solamente son válidos en la Unión Europea. Si desea deshacerse de estos productos, póngase en contacto con las autoridades locales o con su distribuidor y pida información sobre el método de desecho adecuado.

Tenga en cuenta el símbolo de la pila (dos ejemplos de símbolos en la parte inferior):

Este símbolo podría utilizarse junto con un símbolo químico. En este caso, cumple el requisito establecido por la Directiva para el producto químico implicado.

Sólo para EE.UU. La eliminación de residuos pueden estar regulados por las normativas medioambientales de su comunidad. Para obtener información sobre reciclaje, visite el sitio Web de Panasonic:
http://www.panasonic.com/environmental
o llame al 1-888-769-0149.

Registro del cliente

Puede encontrar este número de modelo y el número de serie de este producto en su panel posterior. Anote este número de serie en el espacio proporcionado a continuación y conserve este manual junto con el comprobante de compra, como prueba permanente de compra que facilitará la identificación del producto en caso de robo o pérdida y que será necesaria para ejecutar la Garantía.

Número de modelo **Número de serie**

Para los modelos TH-43LFE8U, TH-48LFE8U, TH-55LFE8U y TH-65LFE8U

Panasonic System Communications Company of North America

Unidad de Panasonic Corporation of North America

Oficina ejecutiva:

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102-5490

Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive

Mississauga, Ontario

L4W 2T3

Para los modelos TH-43LFE8E, TH-48LFE8E, TH-55LFE8E and TH-65LFE8E

Conforme a la directiva 2004/108/EC, artículo 9(2)

Centro de pruebas de Panasonic

Panasonic Service Europe, una división de Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

Panasonic Corporation

Web Site: http://panasonic.com